LIGA ESPAÑOLA
FUNDADA EN 1953 MÉXICO
DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 44
10 de noviembre de 2026



Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias





Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
Correo: liga@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423

Torneo de Liga Liga Clausura 2026 — Grupos Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 8

Fes Aragón	17 - 0	Talentos FC	Real Casablanca	0 - 6	Suecia
FC Omtare	0 - 2	San Juan	Real Oriente FC	7 - 0	Cariocas
Roma	6 - 1	Club León	Uxmal	12 - 0	Máximo
RAC Rojo	1 - 3	U de Neza	Deportivo Angeles	1 - 6	Estrellas Atempa
RAC	2 - 1	Pumas			

	Grupo Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1	Suecia	**16**	8	8	0	0	46	5	41	
2	U de Neza	**13**	8	6	1	1	27	9	18	
3	RAC	**13**	8	5	3	0	31	6	25	
4	Estrellas Atempa	**11**	8	5	1	2	20	8	12	
5	Roma	**10**	7	5	2	0	49	6	43	2
6	Uxmal	**10**	8	5	0	3	40	16	24	
7	Real Oriente FC	**9**	7	4	1	2	21	12	9	
8	Club León	**9**	8	4	1	3	22	19	3	
9	Fes Aragón	**7**	8	3	1	4	30	25	5	
10	Deportivo Angeles	**6**	8	3	0	5	24	36	-12	
11	Pumas	**6**	8	3	0	5	14	29	-15	
12	RAC Rojo	**5**	7	4	1	2	33	4	29	4
13	Real Casablanca	**4**	9	2	0	7	15	31	-16	
14	FC Omtare	**4**	8	1	3	4	6	22	-16	1
15	Máximo	**4**	8	2	0	6	18	44	-26	
16	Cariocas	**3**	7	1	1	5	12	32	-20	
17	San Juan	**2**	8	1	0	7	7	29	-22	
18	Talentos FC	**1**	7	0	1	6	2	84	-82	

Puntos Pendientes de Aplicar

Calendario para Grupo Covagonga Torneo de Liga Clausura 2026

	Covadonga	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
		20-sep	27-sep	04-oct	11-oct	18-oct	25-oct	01-nov	08-nov	15-nov
1	RAC Rojo	1 w 2	18 w 1	3 w 1	18 w 3	5 w 3	18 w 5	7 w 5	18 w 7	9 w 7
2	RAC	3 w 4	2 w 3	5 w 2	1 w 5	7 w 1	3 w 7	9 w 3	5 w 9	11 w 5
3	Roma	5 w 6	4 w 5	7 w 4	2 w 7	9 w 2	1 w 9	11 w 1	3 w 11	13 w 3
4	Real Casablanca	7 w 8	6 w 7	9 w 6	4 w 9	11 w 4	2 w 11	13 w 2	1 w 13	15 w 1
5	FC Omtare	9 w 10	8 w 9	11 w 8	6 w 11	13 w 6	4 w 13	15 w 4	2 w 15	17 w 2
6	Real Oriente FC	11 w 12	10 w 11	13 w 10	8 w 13	15 w 8	6 w 15	17 w 6	4 w 17	16 w 4
7	Talentos FC	13 w 14	12 w 13	15 w 12	10 w 15	17 w 10	8 w 17	16 w 8	6 w 16	14 w 6
8	Uxmal	15 w 16	14 w 15	17 w 14	12 w 17	16 w 12	10 w 16	14 w 10	8 w 14	12 w 8
9	San Juan	17 w 18	16 w 17	16 w 18	14 w 16	14 w 18	12 w 14	12 w 18	10 w 12	10 w 18
		Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 6	Jornada 17	
		22-nov	29-nov	06-dic	13-dic	20-dic	10-ene	17-ene	24-ene	
10	Deportivo Angeles	18 w 9	11 w 9	18 w 11	13 w 11	18 w 13	15 w 13	18 w 15	17 w 15	
11	Club León	7 w 11	13 w 7	9 w 13	15 w 9	11 w 15	17 w 11	13 w 17	16 w 13	
12	Estrellas Atempa	5 w 13	15 w 5	7 w 15	17 w 7	9 w 17	16 w 9	11 w 16	14 w 11	
13	U de Neza	3 w 15	17 w 3	5 w 17	16 w 5	7 w 16	14 w 7	9 w 14	12 w 9	
14	Inter de Miami	1 w 17	16 w 1	3 w 16	14 w 3	5 w 14	12 w 5	7 w 12	10 w 7	
15	Pumas	2 w 16	14 w 2	1 w 14	12 w 1	3 w 12	10 w 3	5 w 10	8 w 5	
16	Cariocas	4 w 14	12 w 4	2 w 12	10 w 2	1 w 10	8 w 1	3 w 8	6 w 3	
17	Suecia	6 w 12	10 w 6	4 w 10	8 w 4	2 w 8	6 w 2	1 w 6	4 w 1	
18	Fes Aragón	8 w 10	8 w 18	6 w 8	6 w 18	4 w 6	4 w 18	2 w 4	2 w 18	

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan o impriman su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
15-nov	Baeza, Texcoco	2	12:00	San Juan	vs	Talentos FC
15-nov	Baeza, Texcoco	2	08:00	Club León	vs	FC Omtare
15-nov	Baeza, Texcoco	1	10:00	U de Neza	vs	Roma
15-nov	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	Tres Generaciones
				Suecia	vs	RAC
15-nov	Baeza, Texcoco	1	08:00	Cariocas	vs	Real Casablanca
15-nov	Baeza, Texcoco	1	12:00	Máximo	vs	Real Oriente FC
15-nov	Tizayuca		10:00	Estrellas Atempa	vs	Uxmal
15-nov	Baeza, Texcoco	2	10:00	Deportivo Angeles	vs	Fes Aragón
15-nov	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Slovan	vs	Apocalipsis
15-nov	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Barcelona	vs	Milán
15-nov	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Unión TC	vs	Libertad AM
15-nov	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Atlante Pedregal	vs	Pumalácticos
15-nov	Ajusco Y - LEF	3	08:00	San Miguel Bayern	vs	H del Imperio
15-nov	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Rules	vs	RKM FC
15-nov	Campo Premier		08:00	Marsella	vs	Huracán
15-nov	La Trinidad	1	10:00	Cosmos FC	vs	Valencia FC
15-nov	La Trinidad	1	08:00	Milán Jr	vs	Racing
				Atlético Unión	vs	Mustang
15-nov	Campo Premier		10:00	Celtic Académicos	vs	Inter 258
				Primos FC	vs	Reforma FL
				Cosmos Azcapotzalco	vs	Celtic Académicos
16-nov	CDI Toreo		08:00	CDI Tel Aviv	vs	Racing

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia.** El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
10) Reportar el comportamiento de las Porras
11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

1°) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.

3°) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.

4°) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.

5°) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

6°) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.

7°) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

Partidos Oficiales

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

CDI Tel Aviv jugará sus partidos en miércoles a las 20:30 horas en CDI Toreo
Estrellas Atempa jugará de Local en Tizayuca a las 10 horas
RAC Rojo y RAC jugarán sus partidos en Club Reforma al las 8 y 12 horas
Reforma FL hugará sus partidos en Club Reforma a las 12 horas

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohibe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Reglamentación para el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos.

1°) Puntos, 2°) Diferencia de Goles, 3°) Mas Goles Anotados, 4°) Resultado particular entre ambos, 5°) Disciplina.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES — **Jornada 9**

Reforma FL	1 - 4	Cosmos Azcapotzalco	Milán Jr	1 - 3	Valencia FC
CDI Tel Aviv		Celtic Académicos	Atlético Unión		Valencia FC
Marsella	4 - 4	Inter 258	Primos FC	0 - 2	Racing
Huracán	2 - 3	Cosmos FC			

	Grupo A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1	CDI Tel Aviv	**15**	9	7	1	1	34	5	29	
2	Marsella	**13**	9	6	1	2	24	16	8	
3	Inter 258	**12**	9	5	2	2	20	18	2	
4	Cosmos Azcapotzalco	**11**	9	5	1	3	27	20	7	
5	Cosmos FC	**10**	9	5	2	2	24	20	4	2
6	Reforma FL	**9**	9	4	1	4	13	14	-1	
7	Primos FC	**8**	9	5	0	4	16	12	4	2
8	Celtic Académicos	**8**	8	4	0	4	16	16	0	
9	Racing	**8**	9	4	0	5	17	19	-2	
10	Valencia FC	**4**	9	4	0	5	19	26	-7	4
11	Milán Jr	**5**	9	2	1	6	14	23	-9	
12	Huracán	**5**	10	2	1	7	14	29	-15	
13	Atlético Unión	**3**	7	1	1	5	9	21	-12	
14	Mustang	**1**	7	0	1	6	0	12	-12	

Puntos Pendientes de Aplicar

	Compostela N
1	Cosmos FC
2	Milán Jr
3	Marsella
4	Atlético Unión
5	CDI Tel Aviv
6	Primos FC
7	Cosmos Azcapotzalco
8	Racing
9	Celtic Académicos
10	Valencia FC
11	Inter 258
12	Huracán
13	Mustang
14	Reforma FL

Calendario para Grupo Compostela Norte Torneo de Liga Clausura 2026

Jornada 1			Jornada 2			Jornada 3			Jornada 4			Jornada 5			Jornada 6			Jornada 7		
13-sep			20-sep			27-sep			04-oct			11-oct			18-oct			25-oct		
1	w	2	14	w	1	3	w	1	14	w	3	5	w	3	14	w	5	7	w	5
3	w	4	2	w	3	5	w	2	1	w	5	7	w	1	3	w	7	9	w	3
5	w	6	4	w	5	7	w	4	2	w	7	9	w	2	1	w	9	11	w	1
7	w	8	6	w	7	9	w	6	4	w	9	11	w	4	2	w	11	13	w	2
9	w	10	8	w	9	11	w	8	6	w	11	13	w	6	4	w	13	12	w	4
11	w	12	10	w	11	13	w	10	8	w	13	12	w	8	6	w	12	10	w	6
13		14	12	w	13	12	w	14	10	w	12	10	w	14	8	w	10	8	w	14

Jornada 8			Jornada 9			Jornada 10			Jornada 11			Jornada 12			Jornada 13		
01-nov			08-nov			15-nov			22-nov			29-nov			06-dic		
14	w	7	9	w	7	14	w	9	11	w	9	14	w	11	13	w	11
5	w	9	11	w	5	7	w	11	13	w	7	9	w	13	12	w	9
3	w	11	13	w	3	5	w	13	12	w	5	7	w	12	10	w	7
1	w	13	12	w	1	3	w	12	10	w	3	5	w	10	8	w	5
2	w	12	10	w	2	1	w	10	8	w	1	3	w	8	6	w	3
4	w	10	8	w	4	2	w	8	6	w	2	1	w	6	4	w	1
6	w	8	6	w	14	4	w	6	4	w	14	2	w	4	2	w	14

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

* No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
* El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2° Tiempo no es reglamentario.
* No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
* Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

Grupo Compostela Sur — Torneo de Liga Clausura 2026

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 10

Apocalipsis	3 - 2	Milán	Comb. San Andrés	2 - 3	H del Imperio
Slovan	3 - 3	Tres Generaciones	San Miguel Bayern	2 - 0	Barcelona
Unión TC	1 - 4	Pumalácticos	Rules	5 - 2	Libertad AM
Comb. San Andrés	2 - 3	H del Imperio	RKM FC	2 - 0	Palmeiras
San Miguel Bayern	2 - 0	Barcelona			

	Grupo A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1	Rules	**18**	10	8	2	0	32	6	26	0
2	Milán	**17**	10	8	1	1	30	10	20	0
3	Slovan	**16**	10	7	2	1	26	12	14	0
4	Apocalipsis	**15**	10	8	1	1	25	8	17	2
5	Tres Generaciones	**11**	10	4	3	3	24	21	3	0
6	Pumalácticos	**10**	10	4	2	4	14	20	-6	0
7	Comb. San Andrés	**9**	10	4	1	5	20	19	1	0
8	H del Imperio	**9**	10	4	1	5	18	20	-2	0
9	Unión TC	**9**	10	4	2	4	21	27	-6	1
10	San Miguel Bayern	**6**	10	3	2	5	16	21	-5	2
11	Libertad AM	**5**	10	2	1	7	13	27	-14	0
12	RKM FC	**4**	10	2	0	8	4	16	-12	0
13	Barcelona	**2**	8	1	0	7	2	16	-14	0
14	Palmeiras	**0**	8	0	0	8	2	24	-22	0

Puntos Pendientes de Aplicar

	Compostela Sur
1	H del Imperio
2	Palmeiras
3	Pumalácticos
4	Rules
5	Tres Generaciones
6	San Miguel Bayern
7	Milán
8	Comb. San Andrés
9	Apocalipsis
10	Unión TC
11	Slovan
12	Libertad AM
13	Barcelona
14	RKM FC

Calendario para Grupos Compostela Torneo de Liga Clausura 2026

Jornada 1			Jornada 2			Jornada 3			Jornada 4			Jornada 5			Jornada 6			Jornada 7		
13-sep			20-sep			27-sep			04-oct			11-oct			18-oct			25-oct		
1	w	2	14	w	1	3	w	1	14	w	3	5	w	3	14	w	5	7	w	5
3	w	4	2	w	3	5	w	2	1	w	5	7	w	1	3	w	7	9	w	3
5	w	6	4	w	5	7	w	4	2	w	7	9	w	2	1	w	9	11	w	1
7	w	8	6	w	7	9	w	6	4	w	9	11	w	4	2	w	11	13	w	2
9	w	10	8	w	9	11	w	8	6	w	11	13	w	6	4	w	13	12	w	4
11	w	12	10	w	11	13	w	10	8	w	13	12	w	8	6	w	12	10	w	6
13		14	12	w	13	12	w	14	10	w	12	10	w	14	8	w	10	8	w	14

Jornada 8			Jornada 9			Jornada 10			Jornada 11			Jornada 12			Jornada 13		
01-nov			08-nov			15-nov			22-nov			29-nov			06-dic		
14	w	7	9	w	7	14	w	9	11	w	9	14	w	11	13	w	11
5	w	9	11	w	5	7	w	11	13	w	7	9	w	13	12	w	9
3	w	11	13	w	3	5	w	13	12	w	5	7	w	12	10	w	7
1	w	13	12	w	1	3	w	12	10	w	3	5	w	10	8	w	5
2	w	12	10	w	2	1	w	10	8	w	1	3	w	8	6	w	3
4	w	10	8	w	4	2	w	8	6	w	2	1	w	6	4	w	1
6	w	8	6	w	14	4	w	6	4	w	14	2	w	4	2	w	14

BEBIDAS ALCOHÓLICAS

No está permitidos el ingreso de Bebidas Alcohólicas a las instalaciones donde se juegan partidos de Liga Española.

Reglamentariamente se sanciona al Capitán del equipo si hay algún reporte por parte de los árbitros, Visores o de las propias instalaciones.

Favor de informar los Equipos a sus Jugadores y Acompañantes.

Registros de Cuerpo Técnico

Les Recordamos la obligación reglamentaria de Registrar elementos de Cuerpo Técnico. Pueden registrar un máximo de 5 y un mínimo de 2 personas de CT.

En el caso de incumplir esta norma se le sanciona al Capitán del Equipo con 1 Partido, Artículo 117-M-3.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

* Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
* Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
* Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
* Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
* Por realizar mas de 8 cambios.
* Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
* Por Suplantación de jugadores.
* Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
* Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
* Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
* Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
* Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
* Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
* Por agresión al Cuerpo Arbitral.
* Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, al Equipo rival se le programa un partido Amistoso y se le aplican los puntos de la jornada.

JUGADORES SANCIONADOS

1°) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.

2°) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.

3°) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.

4°) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Resultados de Partidos Pendientes y Amistosos jugados el 8 de Noviembre de 2026

FC Omtare	2 - 5	RKM FC	Racing	5 - 5	Celtic Académicos
Capibaras FC	0 - 2	San Juan			



REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

1°) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.

2°) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.

3°) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.

4°) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.

b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

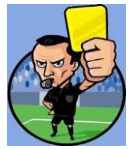
1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

* Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
* Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
* Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:



* No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
* No colaborar con el Arbitro.
* No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
* Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
* Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
* Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
* Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
* Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
* No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
* Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
* Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.

2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.

3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

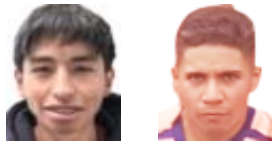
b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

UNION TC vs PUMALACTICOS JESUS HERNANDEZ EDGAR LOPEZ 	RAC ROJO vs U DE NEZA DANIEL SOTO JESUS PEREZ 	COMB SAN ANDRES vs H DEL IMPERIO JONATAN VARGAS JORGE RENTERIA 
FES ARAGON vs TALENTOS FC CARLOS SALAZAR ALBERTO SANCHEZ 	SLOVAN vs TRES GENERACIONES CARLOS CASTILLO G. SAAVEDRA 	HURACAN vs COSMOS FC ROBERTO MALLEN E. MALDONADO 
APOCALIPSIS vs MILAN CESAR SANCHEZ ORLANDO M. 	REFORMA FL vs COSMOS AZCAPOTZALCO RODRIGO RANGEL CHRISTOPHER P. 	SAN MIGUEL BAYERN vs BARCELONA JESUS ONOFRE MARCELO VARO 
MILAN JR vs VALENCIA FC DAVID ALVA KIRSTEN JIMENEZ 	FC OMTARE vs RKM FC MARTIN RICCA ARMANDO S. 	CDI TEL AVIV vs VALENCIA FC SIMON LEVY CARLOS LOPEZ 
RULES vs LIBERTAD AM BRANDON CHAVEZ ARMANDO S. 	MARSELLA vs INTER 258 GASTON RUIZ LUIS ESCOBAR 	RAC vs PUMAS LUIS MEDINA CARLOS MARTINEZ 
ROMA vs CLUB LEON ALEXIS GONZALEZ JORGE CARDONA 	RACING vs CELTIC ACADEMICOS IRVING VILLEGAS DAVID VAZQUEZ 	REAL CASABLANCA vs SUECIA EFREN ROMO JUAN ESPITIA 
UXMAL vs MAXIMO FERNANDO TEJEDA JULIO LEON 	REAL ORIENTE FC vs CARIOCAS HASSIEL TROCINO J. VILLAGARCIA 	DEPVO ANGELES vs ESTRELLAS ATEMPA JULIO CESAR BAEZ PABLO ORTIZ 

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, $100.

Visite la página de Internet de la Liga: **www.ligaes.com**

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés





TOLERANCIA

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



TIEMPOS DE JUEGO

- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2° Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

DESCANSO





Goleadores en la Temporada 2026 en Partidos Oficiales

JULIO PANTALEON U DE NEZA  29 Goles	CARLOS VILLEGAS SUECIA  26 Goles	EMMANUEL LOPEZ MILAN JR  22 Goles	BRANDON CHAVEZ RULES  21 Goles	ERICK HILARION ESTRELLAS ATEMPA  20 Goles	GAEL MORALES MARSELLA  20 Goles
HENRY FILSINGER REFORMA FL  20 Goles	CARLOS BAEZ DEPORTIVO ANGELES  19 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  19 Goles	LUIS GARDUÑO MILAN  19 Goles	FABIAN ORTIZ RULES  19 Goles	

Goleadores en la Temporada 2026 en Partidos Oficiales y Amistosos

JULIO PANTALEON U DE NEZA  34 Goles	OSCAR GUTIERREZ COSMOS FC  31 Goles	GAEL MORALES MARSELLA  31 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  30 Goles	CARLOS VILLEGAS SUECIA  30 Goles	LUIS GARDUÑO MILAN  29 Goles
CARLOS BAEZ DEPORTIVO ANGELES  28 Goles	HENRY FILSINGER REFORMA FL  27 Goles	E. BUSTAMANTE HURACAN  26 Goles	EMMANUEL LOPEZ MILAN JR  26 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  26 Goles	

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, ya que el pago de campos, salarios y oficina se tienen que hacer independiente de que algún Equipo decida no jugar.

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

* No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
* El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2° Tiempo no es reglamentario.
* No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
* Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

1°) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.

2°) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

3°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.

4°) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro dentro del tiempo de Tolerancia.

5°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2° Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de $100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Se aplica Default:

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y el árbitro no lo expulsa por cuidar su integridad física, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Bases de Competencia para todos los Grupos

Jugarán a una vuelta 17 Jornadas. Clasificarán a la Liguilla los 8 equipos mejor posicionados. Se jugarán Cuartos de Final, Semifinal y Final.

Cuartos de Final:
1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°
Semifinales:
Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°
Ganador de 2° vs 6° vs Ganador de 3° vs 7°
Ganadores juegan la Final

Los Equipos que no clasifiquen jugarán un Torneo con Trofeo.