



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 44
14 de noviembre de 2023



Poli San Francisco

Temporada 2023 Torneo de Liga Clausura 2023

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2023
Torneo de Liga Clausura 2023 dará inicio el 3 de Septiembre, finaliza en Diciembre.
El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga:
www.ligaes.com en Inscripciones. También pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.



Blaugrana FC

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

Visite la página de Internet de la Liga: **www.ligaes.com**

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

Lean las Notas publicadas en los Boletines



Fes Aragón

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 2

Poli San Francisco	7 - 1	Lobos CDMX
U de Neza		Italia
Irapuato	1 - 5	Merced Gómez
Castores	5 - 0	Blaugrana FC
Fes Aragón		CDI Tel Aviv

Bellavista Oro	4 - 2	Uxmal
Pumas	2 - 0	Atlético Unión
Milenio	4 - 6	Ceffut
Libertad AM	1 - 7	RAC

Grupo Covadonga 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Merced Gómez	4	2	2	0	0	6	1	5
2 Poli San Francisco	2	2	1	0	1	7	2	5
3 Irapuato	2	2	1	0	1	2	5	-3
4 U de Neza	1	1	0	1	0	0	0	0
5 Lobos CDMX	1	2	0	1	1	1	7	-6
6 Italia	0	1	0	0	1	0	1	-1

Grupo Covadonga 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Uxmal	2	2	1	0	1	6	4	2
2 CDI Tel Aviv	2	1	1	0	0	3	1	2
3 Castores	2	2	1	0	1	5	4	1
4 Fes Aragón	2	1	1	0	0	2	1	1
5 Bellavista Oro	2	2	1	0	1	5	5	0
6 Blaugrana FC	0	2	0	0	2	1	7	-6

Grupo Covadonga 3	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Ceffut	4	2	2	0	0	11	5	6
2 Pumas	4	2	2	0	0	4	0	4
3 RAC	2	2	1	0	1	7	3	4
4 Milenio	2	2	1	0	1	9	8	1
5 Roma	0	2	0	0	2	2	7	-5
6 Libertad AM	0	2	0	0	2	2	12	-10

Bases de Competencia Covadonga

	Covadonga 1	Covadonga 2	Covadonga 3
1	Lobos CDMX	Uxmal	Roma
2	U de Neza	Castores	Milenio
3	Italia	CDI Tel Aviv	Ceffut
4	Irapuato	Bellavista Oro	Libertad AM
5	Merced Gómez	Fes Aragón	RAC
6	Poli San Francisco	Blaugrana FC	Pumas

Calendario 2a. Etapa				
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5
05-nov	12-nov	19-nov	26-nov	03-dic
1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6

Covadonga 1: Jugarán 5 jornadas, clasifican los 4 primeros lugares.

Covadonga 2 y 3: Jugarán 5 jornadas, clasifican 2 equipos de Covadonga 2 y 2 equipos del Covadonga 3.

Es obligación de los Equipos jugar hasta el 17 de diciembre, que es la fecha en la que finaliza el Torneo de Clausura.

RAC jugará sus partidos en Club Reforma.
 CDI Tel Aviv jugará de local en CDI Toreo.

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
19-nov	Campo D´ Jaime		08:00	Italia	vs	Lobos CDMX
19-nov	Baeza, Texcoco	1	08:00	Merced Gómez	vs	U de Neza
19-nov	Baeza, Texcoco	1	10:00	Irapuato	vs	Poli San Francisco
19-nov	CDI Toreo		09:30	CDI Tel Aviv	vs	Blaugrana FC
19-nov	Baeza, Texcoco	1	12:00	Uxmal	vs	Fes Aragón
19-nov	Baeza, Texcoco	2	10:00	Bellavista Oro	vs	Castores
19-nov	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Roma
19-nov	Club Reforma	1	12:00	RAC	vs	Milenio
19-nov	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Libertad AM	vs	Pumas
19-nov	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Atlante	vs	Rules
19-nov	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Coyotes	vs	Real Sporting
19-nov	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Real Madrid
19-nov	Campo D´ Jaime		12:00	Valencia FC	vs	Osos Chelsea
19-nov	Los Sauces	2	12:00	Atlético Unión	vs	Marsella
19-nov	Los Sauces	2	10:00	Mictlán	vs	Racing
19-nov	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs	
19-nov	Baeza, Texcoco	2	08:00	Unión NT FC	vs	América
				Cariocas	vs	United FC
20-nov	CDI Toreo		08:00	Fes Aragón	vs	CDI Tel Aviv
19-nov	Ajusco Y - LEF	1	10:00	San Miguel Bayern	vs	Apocalipsis
19-nov	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Milán	vs	Piratas
				H del Imperio	vs	Palmas
19-nov	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Deportivo Atlante	vs	Unión FC

Pendientes y Amistosos jugados el 05 de Septiembre de 2023

U de Neza	4 - 2	América	Real Madrid	0 - 2	Fes Aragón
Pumas	6 - 2	T. Contreras	Atlético Unión	0 - 2	Valencia FC

No hay Permisos para jugar sin Registros

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

Se aplica Default al Equipo que no tenga su partido pagado.

Obligación de presentar la Hoja de Alineación actualizada

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Bases de Competencia Compostela y Ajusco

Compostela A		Ajusco A	
1	Cosmos FC	Atlante	
2	Real Madrid	Rules	
3	Valencia FC	Coyotes	
4	Osos Chelsea	Real Sporting	

Calendario								
Jorn 1		Jorn 2		Jorn 3				
19-nov		26-nov		03-dic				
1	vs	2	1	vs	4	3	vs	1
3	vs	4	2	vs	3	4	vs	2

Compostela A y Ajusco A jugarán 3 jornadas y clasificarán a Semifinales los 2 primeros lugares de cada uno de estos Grupos. En Semifinales se enfrentarán 1° Compostela A vs 2° Ajusco A y el 1° de Ajusco A vs 2° Compostela A. Ganadores jugarán la Final.

Ajusco 1		Ajusco 2	
1	San Miguel Bayern	H del Imperio	
2	Piratas	Palmas	
3	Milán	Deportivo Atlante	
4	Apocalipsis	Unión FC	

Ajusco 1 y 2 jugarán 3 jornadas y clasificarán a Semifinales los 2 primeros lugares de cada uno de estos Grupos. En Semifinales se enfrentarán 1° Ajusco 1 vs 2° Ajusco 2 y el 1° de Ajusco 2 vs 2° Ajusco 1. Ganadores jugarán la Final.

Compostela 1		Compostela 2	
1	Atlético Unión	Unión NT FC	
2	Marsella	América	
3	Mictlán	Cariocas	
4	Racing	United FC	
5	Reforma FL	Deportivo Carbajal	

Calendario 2a. Etapa														
Jorn 1		Jorn 2		Jorn 3		Jorn 4		Jorn 5						
19-nov		26-nov		03-dic		10-dic		17-dic						
1	vs	2	1	vs	3	1	6	vs	3	5	vs	3		
3	vs	4	2	vs	3	5	vs	2	1	vs	5	4	vs	1
5	vs	4	vs	5	4	vs	2	vs	4	2	vs			

Compostela 1 y Compostela 2 Jugarán 5 jornadas y clasifican a Semifinales los 2 equipos mejor clasificados de cada grupo.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2023

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Mictlán 3 - 5 Cosmos FC
Racing 0 - 0 Marsella
United FC 0 - 2 Valencia FC

Grupo Compostela

Jornada 11

Cariocas 3 - 5 Osos Chelsea
Real Madrid 2 - 0 CF Aguila
Unión NT FC 3 - 1 Reforma FL

Grupo Compostela	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Cosmos FC	22	11	11	0	0	45	16	29
2 Valencia FC	17	11	8	1	2	44	19	25
3 Osos Chelsea	14	11	6	2	3	27	22	5
4 Real Madrid	13	11	6	1	4	30	30	0
5 Cariocas	12	11	6	0	5	39	31	8
6 Unión NT FC	12	11	6	0	5	24	16	8
7 Mictlán	11	11	4	3	4	24	32	-8
8 Racing	10	11	4	2	5	18	24	-6
9 United FC	9	11	4	1	6	19	24	-5
10 Reforma FL	5	11	2	1	8	20	40	-20
11 Marsella	4	11	1	2	8	12	31	-19
12 CF Aguila	3	11	1	1	9	7	24	-17

TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2023

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Deportivo Atlante 4 - 1 Apocalipsis
Milán 1 - 2 Rules
Palmas 1 - 5 H del Imperio

Grupo Compostela

Jornada 11

Coyotes 2 - 0 San Miguel Bayern
Unión FC 1 - 5 Atlante
Real Sporting 1 - 0 Piratas

Grupo Ajusco	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Atlante	19	11	9	1	1	36	17	19
2 Coyotes	18	11	9	0	2	40	13	27
3 Real Sporting	16	11	7	2	2	27	19	8
4 Rules	15	11	7	1	3	18	13	5
5 Milán	14	11	7	0	4	31	24	7
6 Apocalipsis	11	11	5	1	5	26	23	3
7 Deportivo Atlante	11	11	5	1	5	25	24	1
8 Unión FC	8	11	3	2	6	20	26	-6
9 Palmas	7	11	2	3	6	16	32	-16
10 Piratas	5	11	2	1	8	18	31	-13
11 San Miguel Bayern	4	11	2	0	9	7	20	-13
12 H del Imperio	4	11	2	0	9	10	32	-22

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Temporada 2023 Torneo de Liga Clausura 2023

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2023 Torneo de Liga Clausura 2023 dará inicio el 3 de Septiembre, finaliza en Diciembre. El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga: www.ligaes.com en Inscripciones. También pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotar en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.



Colegio de Árbitros CAFA

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinearse jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Cosmos FC



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Arbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:



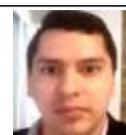
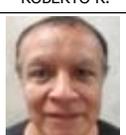
- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

- b) En relación al Equipo:

- 1º **Pérdida del partido por Default**
- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

MILENIO vs CEFFUT		MILAN vs RULES		DPVO ATLANTE vs APOCALIPSIS	
MARCO ESPINOZA	EMMANUEL J.	JONATHAN O.	EDUARDO R.	DIEGO MARTINEZ	CARLOS MUÑETON
					
UNION FC vs ATLANTE		PUMAS vs TORTOLAS CONTRERAS		CARIOCAS vs OSOS CHELSEA	
ANDRES BECERRIL	ISRAEL DIAZ	ROBERTO FLORES	JESUS CRUZ	AXEL ANAYA	MARIO HERNANDEZ
					
MICTLAN vs COSMOS FC		UNION NT FC vs REFORMA FL		LIBERTAD AM vs RAC	
ROGELIO REYES	DANTE ARRIAGA	ALEXIS GARCIA	ALEJANDRO PONCE	BRAYAN GALLEGOS	ANDRES MARTIN
					
POLI SAN FRANCISCO vs LOBOS CDMX		ATLETICO UNION vs VALENCIA FC		CASTORES vs BLAUGRANA FC	
JOVANY SANTANA	DAVID ZAMORA	ADRIAN GOMEZ	VICTOR MENDOZA	FERNANDO TORRES	LUIS ALBERTO S.
					
REAL MADRID vs FES ARAGON		IRAPUATO vs MERCED GOMEZ		REAL SPORTING vs PIRATAS	
DIEGO HERNANDEZ	FEDERICO FLORES	ALAN HERNANDEZ	BRANDON C.	DANIEL VALENCIA	MARION TOLEDO
					
U DE NEZA vs AMERICA		COYOTES vs SN MIGUEL BAYERN		BELLAVISTA ORO vs UXMAL	
EDGARD RUIZ	DANIEL TABARES	LEONARDO R.	AARON FUENTES	ANTONIO VENEGAS	EFREN TEJEDA
					
PALMAS vs H DEL IMPERIO		RACING vs MARSELLA			
SERAFIN AGUILAR	ROBERTO R.	ERICK OSORIO	HECTOR NANBOS		
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



Valencia FC



Racing

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Irapuato



Rules

Goleadores en la Temporada 2023 en Partidos Oficiales

AXEL ANAYA CARIOCAS  48 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  32 Goles	JOEL BAUTISTA MILENIO  31 Goles	JOVANY SANTANA POLI SN FRANCISCO  27 Goles	GUSTAVO LARA VALENCIA FC  25 Goles	ADRIAN MANRIQUE COSMOS FC  24 Goles
CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  23 Goles	BRANDON M. RACING  23 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  22 Goles	DILAN ESCALONA IRAPUATO  22 Goles	MARINHO VAZQUEZ LOBOS CDMX  22 Goles	

Goleadores en la Temporada 2023 en Partidos Oficiales y Amistosos

AXEL ANAYA CARIOCAS  55 Goles	MARINHO VAZQUEZ LOBOS CDMX  44 Goles	JOEL BAUTISTA MILENIO  42 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  39 Goles	JOVANY SANTANA POLI SN FRANCISCO  38 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  36 Goles
DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  34 Goles	DANIEL ARRIAGA COSMOS FC  33 Goles	GUSTAVO LARA VALENCIA FC  33 Goles	BRANDON M. RACING  32 Goles	EDGARD RUIZ U DE NEZA  32 Goles	UNION FC VICTOR LOPEZ  30 Goles

No hay Permisos para jugar sin Registros

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

Se aplica Default al Equipo que no tenga su partido pagado.

Obligación de presentar la Hoja de Alineación actualizada

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.