

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- . Resultados y Clasificaciones
- · Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- · Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- · Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal

- · Historia de la Liga
- · Album de Profesionales
- · Fotos del Recuerdo
- · Fotografías de Premiaciones
- · Planos de los Campos
- · Uniformes de los Equipos
- · Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA TELEFONOS: 55118003 y 46332175 Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

22 de noviembre de 2016

BOLETIN

46



PARTIDOS OFICIALES TORNEO DE LIGA Y COPA

- L) Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
- 2) Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

No sirve presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos

Cualquier Reporte o Protesta se aplica Default.



	TORNEO DE	E LIGA C	LAUSURA 2	016		Gru	ıpos	Covad	onga	1	y 2	
	RES Merced Gómez Roma CD La Fama Maccabi Haifa Atlante	SULTADOS - 3 - 4 3 - 2 3 - 0 1 - 0	Y CLASIFICAC Poli San Franc Uxmal San Sebastiár CDI Jerusalem S Jabón La Col	cisco 1		Te CD	udianto erranov Morel Puma de May	es 0 va 0 lia as 1	rnada - 4 - 2 - - 1 - 0	a 2 Club Re Real Sa Ciberdy U de Ne Carioca	ınta Fé ⁄ne eza	
	Grupo Cova	donga 1		JJ	JG	JΕ	JP	G F	GC	DG		NA
1 2	CD La Fama Poli San Franc	oi o o o	11 10	6 5	5 5	1 0	0 0	17 16	11 4	6 12		
3	Maccabi Haifa		7	6	3	1	2	9	6	3		
4	Roma	4	6	6	2	2	2	16	16	0		
5	Uxmal		6	6	2	2	2	14	20	-6		
6	San Sebastiár	า	5	6	2	1	3	12	12	0		
7	Atlante		3	6	2	1	3	11	14	-3		2
8	Merced Góme		3	5	0	3	2	8	11	-3		
9	CDI Jerusaler		3	6	1	1	4	10	14	-4		
10	S Jabón La Co	orona	2	6	1	0	5	7	12	-5		
	Grupo Cova	donga 2	PTS	JJ	JG	JE	JΡ	G F	GC	DG		NA
1	U de Neza		10	6	4	2	0	13	2	11		
2	Pumas	ž	9	6	3	3	0	9	4	5		
3 4	Real Santa Fé Club Reforma		8 7	6 6	3 2	2	1 1	8 17	4 8	4 9		
5	5 de Mayo	1	6	6	2	2	2	14	11	3		
6	CF Estudiante	es	4	6	0	4	2	1	7	-6		
7	Cariocas		4	6	0	4	2	0	6	-6		
8	CD Morelia		3	5	1	1	3	6	12	-6		
9	Terranova		2	6	0	3	3	4	10	-6		1
10	Ciberdyne		2	5	0	2	3	5	17	-12		



	PROXIMOS PARTIDO	S G	RUPOS CC	VADONGA, COMPOS	STEL/	A Y AJUSCO
Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
27-nov	Baeza (Texcoco)	2	10:00	Merced Gómez	VS	Poli San Francisco
27-nov	Baeza (Texcoco)	1	08:00	Poli San Francisco	VS	Roma
27-nov	Baeza (Texcoco)	1	12:00	Uxmal	VS	CD La Fama
27-nov	Baeza (Texcoco)	1	14:00	San Sebastián	VS	Maccabi Haifa
27-nov	CDI Toreo		13:15	CDI Jerusalem	VS	Atlante
27-nov	Baeza (Texcoco)	2	08:00	S Jabón La Corona	VS	Merced Gómez
				CD Morelia	VS	Club Reforma
27-nov	Ajusco	1	10:00	Pumas	VS	Real Santa Fé
27-nov	ITTLA		08:00	5 de Mayo	VS	Ciberdyne
27-nov	Baeza (Texcoco)	1	10:00	CF Estudiantes	VS	U de Neza
27-nov	Los Sauces	2	10:00	Terranova	VS	Cariocas
				Lagartos ITTLA	VS	Fes Aragón
27-nov	ITTLA		12:00	Atlético Milán	VS	RAC
27-nov	Ajusco	1	12:00	Milán	VS	CF Aguila
27-nov	Los Sauces	2	12:00	Sección XXXVII	VS	Cosmos FC
					VS	Reforma Athletic
				Tampico	VS	Ex Alumnos C A
27-nov	Baeza (Texcoco)	2	12:00	Club León	VS	Fes Aragón
27-nov	Ajusco	1	08:00	Real Gijón	VS	Ceffut
27-nov	CDI Toreo		11:30	CDI Tel Aviv	VS	Caminemos Juntos
27-nov	Los Sauces	2	08:00	Marsella	VS	Arboledas
27-nov	ITTLA		10:00	Selección Cescijuc	VS	HL Travel
				Real Gijón	VS	River Plate
27-nov	Ajusco	3	10:00	Alemania	VS	H del Imperio
27-nov	U D Soraya Jiménez		08:00	Román CJR	VS	Leones Negros FC
28-nov	CDI Toreo		20:00	CDI Eilat	VS	Valencia FC
27-nov	Ajusco	4	08:00	San Miguel Bayern	VS	Sind. Cámara Senad
27-nov	Ajusco	5	08:00	Toros CEVA	VS	FC Galaxy
27-nov	Ajusco	2	10:00	Bayern FC	VS	Chelsea
27-nov	Ajusco	6	08:00	PSV	VS	Real Halcones
				Jules Rimet	VS	Palmas
27-nov	Ajusco	6	10:00	Veracruz	VS	Apocalipsis
27-nov	Ajusco	2	08:00	FC Malagra	VS	Real Dinamarca
				Leyes Reforma	VS	Delfines
27-nov	Ajusco	5	10:00	Estrella Roja	VS	Deportivo Roma
27-nov	Ajusco	3	08:00	Nápoles FC	VS	Real Sporting
27-nov	Ajusco	4	12:00	Sind. Cámara Senad	VS	Toros CEVA
27-nov	Ajusco	4	10:00	Leyes Reforma	VS	Palmas

Visite la página de Internet de la Liga www.ligaes.com

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

CD La Fama, San Sebastián, Arboledas, HL Travel, RAC, Lagartos ITTLA, Ceffut, S Jabón la Corona y Atlante.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Alemania, Arboledas, Ceffut, Pumas, Real Gijón, S Jabón La Corona, Tampico y Valencia FC.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- j) No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.

<u>HOJAS DE ALINEACION</u>: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

El Equipo Mal Uniformado, se le aplicará un sanción de 100 pesos. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 Balones en las condiciones reglamentarias. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.

TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2016 Grupos Compostela 1 2 3

RESULTADO CF Aguila 4 - 1 RAC 2 - 1 Milán 4 - 0 Ex Alumnos C A 3 - 4 Tampico 0 - 2 Caminemos Juntos 2 - 0 Ceffut 3 - 0	Fes Aragón Lagartos ITTLA Atlético Milán Reforma Athle Cosmos FC	Lagartos ITTLA Atlético Milán Reforma Athletic Cosmos FC Sección XXXVII Luxemburgo Club León PTS J J 4 2 3 2				riv 2 tte 1 vel 2 ón 0 FC 5 FC 4	- 0 - 4 - 2 - 2 - 2 - 4 - 2	Arboledas Marsella Selección Cescijuc H del Imperio Alemania Román CJR		
Grupo Compostela RAC CF Aguila Milán Lagartos ITTLA Atlético Milán Fes Aragón	4	2	J G 2 1 1 0 0	JE 0 1 1 1 1 0	J P 0 0 0 1 1 2	G F 5 6 3 1	G C 1 2 2 4 5 7	DG 4 3 4 -1 -4 -6	NA 2	
1 Sección XXXVII 2 Cosmos FC 3 Reforma Athletic 4 Tampico 5 XX 6 Ex Alumnos C A	2A PTS 4 4 1 0 0 0	JJ 2 2 1 2 2 1	J G 2 2 0 0 0	0 0 1 1 0 0	J P 0 0 0 1 2	G F 10 4 3 3 0 3	G C 3 0 3 5 4 8	DG 7 4 0 -2 -4 -5	NA 1	
Grupo Compostela 1 Ceffut 2 CDI Tel Aviv 3 Caminemos Juntos 4 Luxemburgo 5 XX 6 Club León	2B PTS 4 4 4 0 0 0	J J 2 2 2 2 2 2 2	J G 2 2 2 0 0	J E 0 0 0 0 0	J P 0 0 0 2 2 2	G F 7 4 4 3 0	G C 3 0 0 6 4 5	DG 4 4 4 -3 -4 -5	NA	
Grupo Compostela 1 Marsella 2 Arboledas 3 Selección Cescijuc 4 HL Travel 5 River Plate 6 Real Gijón	3A PTS 3 3 2 2 2 2 0] J 2 2 2 2 2 2 2 2	J G 1 1 1 0 1	JE 1 1 0 2 0 0	J P 0 0 1 0 1 2	G F 7 7 3 5 3	G C 3 4 2 5 5 7	DG 4 3 1 0 -2 -6	NA	
 Grupo Compostela 1 Valencia FC 2 Román CJR 3 CDI Eilat 4 H del Imperio 5 Alemania 6 Leones Negros FC 	3B PTS 2 2 2 2 1 0	JJ 2 2 2 2 2 2 2	J G 2 1 1 1 0 0	JE 0 0 0 0 1	J P 0 1 1 1 1	G F 7 2 2 5 5 6	G C 2 2 3 7 6 7	DG 5 0 -1 -2 -1	NA 2	

TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2016 Grupos Ajusco 1 y 2

	Palmas	SULTADO 0 - 1	S Y CLASIFICA San Miguel B	Real Sporting 4 - 2 Veracruz								
Sind.	Cámara Senad FC Galaxy	0 - 0 4 - 4	Toros CEVA Bayern FC		R	eal Dii	ocalips namar	ca 1	- 3 - 3	FC Malaş Leyes Re	eforma	
	Chelsea Real Halcones	2 - 2 2 - 0	PSV Jules Rimet		Do		Delfin vo Ron		- 2 - 0	Estrella Nápoles		
	Grupo Aj	usco 1	PTS	JJ	JG	JE	JΡ	GF	GC	DG	NA	
1	San Miguel Ba	ayern	11	6	5	1	0	14	6	8		
2	Sind. Cámara	Senad	8	5	4	0	1	19	13	6		
3	Real Halcones	S	7	6	3	1	2	14	13	1		
4	Bayern FC		6	6	2	2	2	21	17	4		
5	Palmas		6	6	3	0	3	15	12	3		
6	Toros CEVA		6	5	3	0	2	8	7	1		
7	Chelsea		6	6	2	2	2	16	17	-1		
8	PSV		5	6	2	1	3	16	19	-3		
9	Jules Rimet		2	6	1	0	5	7	19	-12		
10	FC Galaxy		1	6	0	1	5	13	20	-7		
	Grupo Aj	usco 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA	
1	Nápoles FC		8	6	3	2	1	17	10	7		
2	Leyes Reform		8	6	3	2	1	9	5	4		
3	Deportivo Ro		7	6	2	3	1	7	6	1		
4	Real Dinamar	ca	7	6	3	1	2	14	16	-2		
5	FC Malagra		7	6	3	1	2	10	19	-9		
6	Real Sporting		6	6	3	0	3	13	9	4		
7	Veracruz		5	6	2	1	3	17	10	7		
8	Delfines		5	6	2	1	3	8	7	1		
9	Apocalipsis		3	6 6	1	1 0	4	4	11	-7 c	2	
10	Estrella Roja		2	O	2	U	4	8	14	-6	2	

TORNEO DE LIGA "CLASURA 2016"

GRUPO AJUSCO A y B

Ajusco 1		Ajusco 2
San Miguel Bayern	1	Veracruz
Toros CEVA	2	FC Malagra
Bayern FC	3	Leyes Reforma
PSV	4	Estrella Roja
Jules Rimet	5	Nápoles FC
Real Halcones	6	Deportivo Roma
Palmas	7	Real Sporting
Sind. Cámara Senad	8	Apocalipsis
FC Galaxy	9	Real Dinamarca
Chelsea	10	Delfines

Las Programaciones de Partidos se hacen de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva Los puntos obtenidos en la Primera Etapa entre los equipos clasificados, se tomarán en cuenta para la segunda etapa. En la Segunda Etapa se jugarán 5 Partidos

Jugarán la Final el 1° vs 2° Lugar en cada Grupo Jugarán por el 3° Lugar el 3° y 4° en cada Grupo

							C	<u>Cale</u>	end	ari	0							
Jo	rn	1		Jorn 2				Jo	rn	3		Jo	rn	4		Jorn		
13	3-no	VC		2	O-no	V		2	7-no	٥V		0	4-d	ic		1	1-d	ic
1	٧s	6		7	VS	1		1	٧s	8		9	٧s	1		1	٧s	10
2	VS	7		8	VS	2		2	٧s	9		10	٧s	2		2	٧s	6
3	VS	8		9	VS	3		3	٧s	10		6	٧s	3		ო	٧s	7
4	VS	9		10	VS	4		4	٧s	6		7	vs	4		4	٧s	8
5	VS	10		6	VS	5		5	٧s	7		8	٧s	5		5	٧s	9
	1 2 3	13-no 1 vs 2 vs 3 vs 4 vs	2 vs 7 3 vs 8 4 vs 9	13-nov 1 vs 6 2 vs 7 3 vs 8 4 vs 9	13-nov 21 1 vs 6 2 vs 7 3 vs 8 4 vs 9	13-nov 20-no 1 vs 6 7 vs 2 vs 7 8 vs 3 vs 8 9 vs 4 vs 9 10 vs	13-nov 20-nov 1 vs 6 7 vs 1 2 vs 7 8 vs 2 3 vs 8 9 vs 3 4 vs 9 10 vs 4	Jorn 2 20-nov 1 vs 6 7 vs 1 2 vs 7 8 vs 2 3 vs 8 4 vs 9 10 vs 4	Jorn 2 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 5 Jorn 6 Jorn 7 Jorn 6 Jorn 7 J	Jorn 1 Jorn 2 Jorn 2 13-nov 20-nov 27-nov 1 vs 6 7 vs 1 1 vs 2 vs 7 8 vs 2 2 vs 3 vs 8 9 vs 3 3 vs 4 vs 9 10 vs 4 4 vs	Jorn 1 Jorn 2 Jorn 3 27-nov 1 vs 6 7 vs 1 1 vs 8 2 vs 9 10 vs 4 4 vs 6	13-nov 20-nov 27-nov 1 vs 6 7 vs 1 1 vs 8 2 vs 7 s 1 3 vs 10 4 vs 9 10 vs 4 4 vs 6	Jorn 1 Jorn 2 Jorn 3 Jord 1 Jord 1 Jord 2 Jord 3 Jord 3 Jord 3 Jord 3 Jord 3 Jord 4 Vs 9 Jord 3 Vs 10 Jord 3 Jord	Jorn 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 3 Jorn 0 13-nov 20-nov 27-nov 04-d 1 vs 6 7 vs 1 1 vs 8 9 vs 2 vs 7 8 vs 2 2 vs 9 10 vs 3 vs 8 9 vs 3 3 vs 10 6 vs 4 vs 9 10 vs 4 4 vs 6 7 vs	Jorn 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 4 04-dic	Jorn 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 4 04-dic	Jorn 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 4 13-nov 20-nov 27-nov 04-dic 1 1 vs 6 7 vs 1 1 vs 8 9 vs 1 1 2 vs 7 8 vs 2 2 vs 9 10 vs 2 2 3 vs 8 9 vs 3 3 vs 10 6 vs 3 3 4 vs 9 10 vs 4 4 vs 6 7 vs 4 4	Jorn 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 1 13-nov 20-nov 27-nov 04-dic 11-d 12-d 12-d 12-d 13-d 13-

PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

CDI Tel Aviv 2 - 2 HSBC Caminemos Juntos 4 - 1 Román CJR

Cosmos FC 3 - 3 Valencia FC

RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos.
- Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación actualizada con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

TORNEO DE LIGA "CLASURA 2016"

GRUPOS COVADONGA 1 y 2

Covadonga 1		Covadonga 2
Poli San Francisco	1	Club Reforma
Uxmal	2	Real Santa Fé
San Sebastián	3	Ciberdyne
CDI Jerusalem	4	U de Neza
S Jabón La Corona	5	Cariocas
Atlante	6	5 de Mayo
Merced Gómez	7	CF Estudiantes
Roma	8	Terranova
CD La Fama	9	CD Morelia
Maccabi Haifa	10	Pumas

Las Programaciones de Partidos se hacen de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva Los puntos obtenidos en la Primera Etapa entre los equipos clasificados, se tomarán en cuenta para la segunda etapa. En la Segunda Etapa se jugarán 5 Partidos.

Jugarán la Final el 1° vs 2° Lugar en cada Grupo Jugarán por el 3° Lugar el 3° y 4° en cada Grupo

							aic	JIIU	an	U				_			
Jo	rn	1	Jorn 2			Jorn 3				Jorn 4				Jo	rn	5	
13	3-no	VC	2	0-no	V		27-nov			0	04-dic			1	1-di	ic	
1	٧s	6	7	VS	1		1	VS	8		9	vs	1		1	VS	10
2	٧s	7	8	VS	2		2	VS	9		10	vs	2		2	VS	6
3	٧s	8	9	٧s	3		3	VS	10		6	٧s	3		3	VS	7
4	٧s	9	10	VS	4		4	VS	6		7	٧s	4		8	VS	4
5	vs	10	6	٧s	5		5	٧s	7		8	vs	5		9	VS	5

Calendario

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2016" GRUPOS COMPOSTELA 1 2 3

	Compostela 1	Compostela 2A	Compostela 2B	Compostela 3A	Compostela 3B
1	Fes Aragón	Reforma Athletic	Luxemburgo	Arboledas	H del Imperio
2	RAC	Tampico	Ceffut	HL Travel	Leones Negros FC
3	Lagartos ITTLA	Cosmos FC	Club León	Marsella	Alemania
4	Milán		CDI Tel Aviv	Real Gijón	CDI Eilat
5	Atlético Milán	Sección XXXVII		Selec Cescijuc	Román CJR
6	CF Aguila	Ex Alumnos C A	Caminemos Juntos	River Plate	Valencia FC

Calendario

Jo	rn	1	Jorn 2				Jorn 3			Jorn 4			Jo	5	
13-nov		20-nov		27-nov			04-dic			11-dic		ic			
1	vs	2	6	vs	1		3	vs	1	6	vs	3	5	vs	3
3	vs	4	2	vs	3		5	vs	2	1	vs	5	4	vs	1
5	vs	6	4	vs	5		4	VS	6	2	VS	4	2	vs	6

Bases de Competencia

Cada Grupo jugará en forma independiente, para un total de 5 Jornadas.

Compostela 1: Jugarán La Final 1° vs 2°. Por el 3° lugar 3° vs 4°

Compostela 2A y 2B: Jugarán La Final el 1º Lugar de cada Grupo, Por el 3º Lugar el 2º de cada Grupo.

Compostela 3A y 3B: Jugarán La Final el 1º Lugar de cada Grupo, Por el 3º Lugar el 2º de cada Grupo.

Obligación de los Capitanes de Revisar los Registros del Equipo Rival antes de iniciar los Partidos. Una vez iniciado no se aceptan protestas.

Las Programaciones de Partidos, para todos los Equipos, se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva en lo que se refiere a horarios y campos.

En esta Fase Final NO HAY PERMISOS para posponer Partidos

En la página de la Liga www.ligaes.com se publican Comentarios y Resumen de la Jornada.

Todos los Equipos deben de Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas a los teléfonos 55118003 y 46332175 o al correo: gerencia@ligaes.com HORARIOS DE OFICINA

LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

a) ECONOMICA

- 1º El pago de su partido deberá de hacerse por adelantado, a mas tardar el jueves. Si el pago no se hace en tiempo al Equipo no se le programará partido de carácter oficial. Se le programará Partido Amistoso.
- 2º Para dar de Allta a algún Jugador o Cuerpo Técnico, el Registro deberá de estar pagado. Sin pago el Registro no puede ser impreso.
- 3° Para que se autorice la liberación de un Jugador Sancionado, deberán de hacer su pago previamente. La Solicitud de Liberación deberán de hacerla antes del sábado a las 14:00 horas. En los Campos Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para hacer Liberaciones.

b) DE CANCHA

- 1º Presentar la Hoja de Alineación Oficial, actualizada, con fecha de la semana en la que se juega y los Registros correspondientes. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 2º Presentar y Alinear Registros de Cuerpo Técnico. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 3° Reportar el marcador de su partido los domingos de 14:00 a 17:00 horas. Lo pueden hacer en forma telefónica o por Correo electrónico.
- 4º Enviar la Hoja de reporte Arbitral, a mas tardar el Lunes siguiente a su partido. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 5° No tener en las Bancas gente sin Registro. Sanción de 1 Partido al Capitán.

RELACIONADO CON ARBITRAJE

a) HOJA DE REPORTE ARBITRAL

- 1° Es importante que los Equipos nos hagan llegar sus Comentarios y Calificaciones en relación al Arbitraje de su Partido.
- 2º Algunos Equipos califican todo bien y eso no nos ayuda a corregir o a llamar la atención a quién corresponda.
- 3° Favor de ser objetivos y críticos, si es el caso, con el objeto de mejorar el Arbitraje en General.

b) ARBITRAJE

- 1º Vamos a exigir a los Arbitros que apliquen el Reglamento, a algunos Arbitros se les ha olvidado.
- 2º Las Groserías e Insultos hacia quien sea tienen que ser sancionados con Tarjeta, obligatoriamente.
- 3º Las conductas violentas y conatos de riña entre Jugadores tienen que ser sancionados con Tarjeta Roja.
- 1º Los Arbitros que no se conduzcan de esta forma, serán separados de la Liga.

PARTIDOS OFICIALES TORNEO DE LIGA Y COPA

- 1) Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
- 2) Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

No sirve presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos

Cualquier Reporte o Protesta se aplica Default.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO OUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido



JUGADORES SANCIONADOS

- 1°) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default.
- 2°) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3°) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4°) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.
- 4º) Si algún Equipo solicita la liberación de un Jugador Sancionado y no hace el pago correspondiente a mas tardar el lunes siguiente a su partido:
 - a) El Jugador será dado de Baja
 - b) Cuando el Equipo pretenda volver a registrarlo deberá hacer el pago de la Sanción y el del Registro nuevamente.
 - c) Se le duplica la Sanción y no empieza a cumplir hasta que realice el pago correspondiente.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- L° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
-) En relación al Equipo:
 - 1º Pérdida del partido por Default
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.





TOLERANCIA

- 1°) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO



- 4°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2° Tiempo siempre será de 45.





Goleadores en la Temporada 2016
Grupos: Covadonga Compostela Ajusco



A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Revisión de Registros

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar **exclusivamente** los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido





AVISO IMPORTANTE: AJUSTE DE HORARIOS EN TODOS LOS CAMPOS

Los horarios en los campos de Baeza (Texcoco), Los Sauces y Ajusco serán 08:00, 10:00, 12:00 y 14:00 horas. La Tolerancia para todos los Campos es de 15 minutos, no descontable del tiempo reglamentario, el Descanso es de 10 minutos y la espera para un Equipo sigue siendo de 30 minutos. En los demás campos el horario es 2 horas para cada partido.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1°) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes día en el que se juegue el partido. No se aplican puntos a los Equipos que no hagan el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados no se podrán recuperar posteriormente.
- 2°) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera vover a darlos de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3°) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción en forma anticipada. Si algún Equipo alinea a un jugador sancionado, se le duplicará la sanción al Jugador y el Equipo perderá su partido por Default. Art.112-M.