

TOROS CEVA



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

13 de septiembre de 2016

BOLETIN

36

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Boletín Semanal
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
 - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

LEYES REFORMA



RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

San Sebastián	1 - 2	Poli San Francisco	Maccabi Haifa	5 - 2	Pumas
U de Neza	4 - 0	Ciberdyne	Merced Gómez	3 - 2	Terranova
S Jabón La Corona	1 - 2	Uxmal	Roma	^{Pte} 0 - 3	CD Morelia
Real Santa Fé	1 - 1	Club Reforma	5 de Mayo	0 - 3	Atlante
CDI Jerusalem	-		CD La Fama	-	Sección XXXVII

Grupo Covadonga A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 U de Neza	2	1	1	0	0	4	0	4	0
2 Poli San Francisco	2	1	1	0	0	2	1	1	0
3 Real Santa Fé	1	1	0	1	0	1	1	0	0
4 Club Reforma	1	1	0	1	0	1	1	0	0
5 Uxmal	0	1	1	0	0	2	1	1	2
6 CDI Jerusalem	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7 xxx	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8 San Sebastián	0	1	0	0	1	1	2	-1	0
9 S Jabón La Corona	0	1	0	0	1	1	2	-1	0
10 Ciberdyne	0	1	0	0	1	0	4	-4	0

Grupo Covadonga B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Maccabi Haifa	2	1	1	0	0	5	2	3	0
2 Atlante	2	1	1	0	0	3	0	3	0
3 Merced Gómez	2	1	1	0	0	3	2	1	0
4 Roma	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5 CD Morelia	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6 CD La Fama	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7 xxxx	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8 Terranova	0	1	0	0	1	2	3	-1	0
9 Pumas	0	1	0	0	1	2	5	-3	0
10 5 de Mayo	0	1	0	0	1	0	3	-3	0



Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
18-sep	Baeza (Texcoco)	1	10:00	Poli San Francisco	vs	San Sebastián
18-sep	Baeza (Texcoco)	2	08:00	Ciberdyne	vs	U de Neza
18-sep	Baeza (Texcoco)	1	08:00	Uxmal	vs	S Jabón La Corona
18-sep	Los Sauces	2	10:00	Club Reforma	vs	Real Santa Fé
18-sep	Los Sauces	2	10:00	Terranova	vs	CDI Jerusalem
18-sep	Ajusco	1	10:00	CD Morelia	vs	Roma
18-sep	Ajusco	3	10:00	Pumas	vs	CD La Fama
18-sep	Baeza (Texcoco)	1	12:00	Atlante	vs	Maccabi Haifa
18-sep	ITTLA	10:00	Fes Aragón	vs	5 de Mayo	
18-sep	U D Soraya Jiménez	08:00	Leones Negros FC	vs	Merced Gómez	
18-sep	Ajusco	3	08:00	Club León	vs	C. F. Águila
18-sep	Ajusco	1	08:00	Club León	vs	Cariocas
18-sep	Los Sauces	2	10:30	Club León	vs	Club Ciberdyne
18-sep	Los Sauces	2	08:00	CDI Tereo	vs	CF Estudiantes
18-sep	Los Sauces	2	08:00	CDI Tel Aviv	vs	FC Carrillo
18-sep	Baeza (Texcoco)	2	10:00	Cosmos FC	vs	H del Imperio
18-sep	Ajusco	2	08:00	Ex Alumnos C Alemán	vs	Ceffut
18-sep	Ajusco	6	08:00	Atlético Milán	vs	Milán
18-sep	Ajusco	5	08:00	ITTLA	vs	Luxemburgo
18-sep	Ajusco	4	08:00	San Sebastián	vs	Tampico
18-sep	Ajusco	2	10:00	Jules Rimet	vs	Real Gijón
18-sep	Ajusco	1	12:00	P S V	vs	RAC
18-sep	Ajusco	4	10:00	Leyes Reforma	vs	Valencia FC
18-sep	Ajusco	6	10:00	Nápoles FC	vs	Marsella
18-sep	Ajusco	4	08:00	Toros CEVA	vs	Reforma Atlético
18-sep	Ajusco	2	10:00	FC Galaxy	vs	Dtmx FC
18-sep	Ajusco	1	12:00	Real Halcones	vs	CD Morelia
18-sep	Ajusco	4	10:00	Delfines	vs	Estrella Roja
18-sep	Ajusco	6	10:00	Palmas	vs	San Miguel Bayern
18-sep	Ajusco	5	10:00	Real Sporting	vs	FC Malagra
18-sep	Ajusco	5	10:00	Real Sporting	vs	Bayern FC
18-sep	Ajusco	4	08:00	Toros CEVA	vs	Veracruz
18-sep	Ajusco	2	10:00	FC Galaxy	vs	Dimar
18-sep	Ajusco	1	12:00	Real Halcones	vs	Apocalipsis
18-sep	Ajusco	4	10:00	Delfines	vs	Real Dinamarca
18-sep	Ajusco	6	10:00	Palmas	vs	Atlético Pumas
18-sep	Ajusco	5	10:00	Real Sporting	vs	San Nicolás

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaes.com

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

San Sebastián, Poli San Francisco, Uxmal, Ciberdyne, FC Carrillo, Caminemos Juntos, Sección XXXVII, Pumas y Dtmx FC.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Sección XXXVII, Pumas, FC Carrillo y Tampico

TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2016 Grupos Ajusto A B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

Estrella Roja	4 - 0	P S V	Dimar	0 - 2	Real Halcones
San Miguel Bayern	9 - 0	Leyes Reforma	Apocalipsis	2 - 0	Delfines
FC Malagra	2 - 6	Nápoles FC	Unión Azul	0 - 2	Palmas
Bayern FC	3 - 0	Toros CEVA	Atlético Pumas	2 - 0	Real Sporting
Veracruz	4 - 5	Jules Rimet	Sind. Cámara Senad	4 - 2	FC Galaxy

Grupo Ajusto A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 San Miguel Bayern	2	1	1	0	0	9	0	9	0
2 Nápoles FC	2	1	1	0	0	6	2	4	0
3 Estrella Roja	2	1	1	0	0	4	0	4	0
4 Bayern FC	2	1	1	0	0	3	0	3	0
5 Jules Rimet	2	1	1	0	0	5	4	1	0
6 Veracruz	0	1	0	0	1	4	5	-1	0
7 Toros CEVA	0	1	0	0	1	0	3	-3	0
8 FC Malagra	0	1	0	0	1	2	6	-4	0
9 P S V	0	1	0	0	1	0	4	-4	0
10 Leyes Reforma	0	1	0	0	1	0	9	-9	0

Grupo Ajusto B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Sind. Cámara Senad	2	1	1	0	0	4	2	2	0
2 Real Halcones	2	1	1	0	0	2	0	2	0
3 Apocalipsis	2	1	1	0	0	2	0	2	0
4 Palmas	2	1	1	0	0	2	0	2	0
5 Atlético Pumas	2	1	1	0	0	2	0	2	0
6 FC Galaxy	0	1	0	0	1	2	4	-2	0
7 Dimar	0	1	0	0	1	0	2	-2	0
8 Delfines	0	1	0	0	1	0	2	-2	0
9 Unión Azul	0	1	0	0	1	0	2	-2	0
10 Real Sporting	0	1	0	0	1	0	2	-2	0

TORNEO DE LIGA "CLASURA 2016"

GRUPO AJUSCO A y B

Ajusto A
Estrella Roja
P S V
San Miguel Bayern
Leyes Reforma
FC Malagra
Nápoles FC
Bayern FC
Toros CEVA
Veracruz
Jules Rimet

Ajusto B
Dimar
Real Halcones
Apocalipsis
Delfines
Unión Azul
Palmas
Atlético Pumas
Real Sporting
Sind. Cámara Senad
FC Galaxy

Bases de Competencia

- Se jugará a una vuelta, 9 Jornadas.
 - Clasificarán a la 2a. Etapa los 5 primeros de cada Grupo.
 - Los puntos obtenidos en la Primera Etapa entre los equipos clasificados, se tomarán en cuenta para la segunda etapa.
 - Los Equipos no clasificados formarán el Grupo Ajusto 2
- El Calendario es el mismo para todos los Grupos de Liga Española.

PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

Caminemos Juntos	2 - 0	Real Gijón	Real Dinamarca	2 - 8	Palmas
------------------	-------	------------	----------------	-------	--------

RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- Cambios permitidos: 8 Jugadores
- El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.
- El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos.
- Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- Obligación de entregar la Hoja de Alineación actualizada con datos claros y legibles.
- Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

TORNEO DE LIGA "CLASURA 2016"

GRUPOS COVADONGA A y B

Covadonga A		Covadonga B	
San Sebastián	1	Roma	1°
Poli San Francisco	2	CD Morelia	2°
U de Neza	3	CD La Fama	3°
Ciberdyne	4		4°
S Jabón La Corona	5	Maccabi Haifa	
Uxmal	6	Pumas	
Real Santa Fé	7	5 de Mayo	
Club Reforma	8	Atlante	
CDI Jerusalem	9	Merced Gómez	
	10	Terranova	

Bases de Competencia

1° Se jugará a una vuelta, 9 Jornadas.

2° Clasificarán a la 2a. Etapa los 5 primeros de cada Grupo.

3° Los puntos obtenidos en la Primera Etapa entre los equipos clasificados, se tomarán en cuenta para la segunda etapa.

4° Los Equipos no clasificados formarán el Grupo Covadonga 2, que jugarán de la misma forma.

Bases de Competencia Provisionales que pudieran tener alguna modificación ya que está pendiente la posible integración de algún Equipo.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2016"

GRUPOS COMPOSTELA A y B

	Compostela A	Compostela B	Compostela C
1	C. F. Aguila	Milán	Valencia FC
2	Leones Negros FC	Ceffut	Cosmos FC
3	Cariocas	Luxemburgo	Marsella
4	Club León		Ex Alumnos C Alemán
5	Club Ciberdyne	Tampico	Reforma Athlétic
6	Caminemos Juntos	Sección XXXVII	Atlético Milán
7	CF Estudiantes	Real Gijón	
8	FC Carrillo	CDI Eilat	ITTLA
9		RAC	Dtmx FC
10	Fes Aragón	H del Imperio	CDI Tel Aviv

Bases de Competencia

1° Se jugará a una vuelta, 9 Jornadas.

2° Para la Segunda Etapa se formarán Grupos de 6 Equipos.

Al Compostela 1 los clasificados 1° y 2° de cada Grupo, al Compostela 2 el 3° y 4°, al Compostela 3 el 5° y 6°, al Compostela 4 el 7° y 8° y al Compostela 5 el 9° y 10°.

Calendario Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco Torneo de Liga Clausura 2016

Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7	Jorn 8	Jorn 9
11-sep	18-sep	25-sep	02-oct	09-oct	16-oct	23-oct	30-oct	06-nov
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

Obligación de los Capitanes de Revisar los Registros del Equipo Rival antes de iniciar los Partidos. Una vez iniciado no se aceptan protestas.

Las Programaciones de Partidos, para todos los Equipos, se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva en lo que se refiere a horarios y campos.

Los Permisos se solicitan con 11 días de anticipación, previo pago del partido.

En la página de la Liga www.ligaes.com se publican Comentarios y Resumen de la Jornada.

Todos los Equipos deben de Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas a los teléfonos 55118003 y 46332175 o al correo: gerencia@ligaes.com

HORARIOS DE OFICINA

LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

a) ECONOMICA

- 1° El pago de su partido deberá de hacerse por adelantado, a mas tardar el jueves. Si el pago no se hace en tiempo al Equipo no se le programará partido de carácter oficial. Se le programará Partido Amistoso.
- 2° Para dar de Allta a algún Jugador o Cuerpo Técnico, el Registro deberá de estar pagado. Sin pago el Registro no puede ser impreso.
- 3° Para que se autorice la liberación de un Jugador Sancionado, deberán de hacer su pago previamente. La Solicitud de Liberación deberán de hacerla antes del sábado a las 14:00 horas. En los Campos Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para hacer Liberaciones.

b) DE CANCHA

- 1° Presentar la Hoja de Alineación Oficial, actualizada, con fecha de la semana en la que se juega y los Registros correspondientes. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 2° Presentar y Alinear Registros de Cuerpo Técnico. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 3° Reportar el marcador de su partido los domingos de 14:00 a 17:00 horas. Lo pueden hacer en forma telefónica o por Correo electrónico.
- 4° Enviar la Hoja de reporte Arbitral, a mas tardar el Lunes siguiente a su partido. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 5° No tener en las Bancas gente sin Registro. Sanción de 1 Partido al Capitán.

RELACIONADO CON ARBITRAJE

a) HOJA DE REPORTE ARBITRAL

- 1° Es importante que los Equipos nos hagan llegar sus Comentarios y Calificaciones en relación al Arbitraje de su Partido.
- 2° Algunos Equipos califican todo bien y eso no nos ayuda a corregir o a llamar la atención a quién corresponda.
- 3° Favor de ser objetivos y críticos, si es el caso, con el objeto de mejorar el Arbitraje en General.

b) ARBITRAJE

- 1° Vamos a exigir a los Arbitros que apliquen el Reglamento, a algunos Arbitros se les ha olvidado.
- 2° Las Groserías e Insultos hacia quien sea tienen que ser sancionados con Tarjeta, obligatoriamente.
- 3° Las conductas violentas y conatos de riña entre Jugadores tienen que ser sancionados con Tarjeta Roja.
- 4° Los Arbitros que no se conduzcan de esta forma, serán separados de la Liga.

PARTIDOS OFICIALES TEMPORADA 2016

- 1) Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
 - 2) Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico
- No sirve** presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos
- Cualquier Reporte o Protesta se aplica Default.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

<p>VERACRUZ vs JULES RIMET G. VAZQUEZ FERNANDO AYALA</p>  	<p>FC MALAGRA vs NAPOLES FC OSCAR SERRANO JOSE LOPEZ</p>  	<p>CF ESTUDIANTES vs FC CARRILLO ABEL ARMAS GUSTAVO PEÑA</p>  
<p>LUXEMBURGO vs FES ARAGON LUIS ESPINOSA VICTOR MARTINEZ</p>  	<p>SAN SEBASTIAN vs POLI SAN FRANCISCO A. GONZALEZ MIGUEL LIMON</p>  	<p>CARIOCAS vs CLUB LEON A. VILLAGARCIA G. GALLEGOS</p>  
<p>MARSELLA vs EX ALUMNOS C ALEMAN LUIS LECHUGA JESUS ROMERO</p>  	<p>TAMPICO vs SNTSS SECC XXXVII SAUL MARIN A. CHAVEZ</p>  	<p>REFORMA ATHLETIC vs ATLETICO MILAN F. MARTINEZ ERWIN SANCHEZ</p>  
<p>REAL SANTA FE vs CLUB REFORMA JOSUE RAMOS F. NORIEGA</p>  	<p>VALENCIA FC vs COSMOS FC ENRIQUE RUIZ ANGEL SANCHEZ</p>  	<p>C.F. AGUILA vs LEONES NEGROS FC JORGE FLORES FELIPE OROZCO</p>  
<p>REAL GIJON vs CAMINEMOS J ROMAN AC JOSE CEDILLO G. ARRIOLA</p>  	<p>S JABON LA CORONA vs UXMAL MIGUEL ROJAS LUIS ALVAREZ</p>  	<p>U DE NEZA vs CIBERDYNE V. RODRIGUEZ RAFAEL CHAVEZ</p>  
<p>REAL DINAMARCA vs PALMAS DIEGO SILVA JOSE ROMERO</p>  	<p>Dtmx FC vs CDI TEL AVIV DEREK CANCINO SABI SAMPSON</p>  	<p>5 DE MAYO vs ATLANTE EDER GARDUÑO ALFREDO TREJO</p>  
<p>MACCABI HAIFA vs PUMAS ALLAN ISRAEL D. MELGAREJO</p>  	<p>MERCED GOMEZ vs TERRANOVA BRALLAM ORTIZ LUIS RUIZ</p>  	<p>MILAN vs CEFFUT A. ZALDIVAR JOSE VARGAS</p>  

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.
- 4º) Si algún Equipo solicita la liberación de un Jugador Sancionado y no hace el pago correspondiente a más tardar el lunes siguiente a su partido:
 - a) El Jugador será dado de Baja
 - b) Cuando el Equipo pretenda volver a registrarlo deberá hacer el pago de la Sanción y el del Registro nuevamente.
 - c) Se le duplica la Sanción y no empieza a cumplir hasta que realice el pago correspondiente.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
 - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
 - 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- b) En relación al Equipo:
 - 1º Pérdida del partido por Default
 - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
 - b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
 - c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a más tardar el lunes Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
 - d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
 - e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
 - f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
 - g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.



REFORMA ATHLETIC



SIND. JABON LA CORONA

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.



CARIOCAS



MILAN

Goleadores en la Temporada 2016

Grupos: Covadonga Compostela Ajusco

C. SANDOVAL CIBERDYNE  32 Goles	LUIS MORALES MERCED GOMEZ  30 Goles	MAYEMCI TREJO CD MORELIA  25 Goles	ERWIN SANCHEZ ATLETICO MILAN  22 Goles	C. ZAVALA CD LA FAMA  22 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  22 Goles
NICHOLAS DEAKIN REFORMA ATHLETIC  22 Goles	GUSTAVO REYES VERACRUZ  22 Goles	JOSHUA NANBOS COSMOS FC  21 Goles	FERNANDO ORTIZ CLUB REFORMA  18 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  17 Goles	EDSON REYNOSO C.F. AGUILA  17 Goles
NOE HERNANDEZ ATLETICO PUMAS  16 Goles	ALVARO JIMENEZ PUMAS  16 Goles	A. HURTADO TOROS CEVA  16 Goles	ADOLFO DURAN UXMAL  16 Goles		

AVISO IMPORTANTE: AJUSTE DE HORARIOS EN TODOS LOS CAMPOS

Los horarios en los campos de Baeza (Texcoco), Los Sauces y Ajusco serán 08:00, 10:00, 12:00 y 14:00 horas. La Tolerancia para todos los Campos es de 15 minutos, no descontable del tiempo reglamentario, el Descanso es de 10 minutos y la espera para un Equipo sigue siendo de 30 minutos. En los demás campos el horario es 2 horas para cada partido.

Si el inicio de partido se atrasa despues de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Revisión de Registros

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar **exclusivamente** los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

SAN MIGUEL BAYER vs LEYES REFORMA D. ESPINOSA 	J. ESPINOSA 	SIND CAMARA SENADORES vs FC GALAXY GABRIEL RUIZ 	RAUL AYALA 	BAYEN FC vs TOROS CEVA H. MANZANILLA 	A. HURTADO 
ESTRELLA ROJA vs PSV M. PALACIOS 	JOSE HERNANDEZ 	ATLETICO PUMAS vs REAL SPORTING FABIAN ALVAREZ 	JOSE VALENCIA 		

TEMPORADA 2016

Recordamos a los Equipos que el pago de su partido debe de hacerse en forma anticipada. No se aplicarán los puntos a los Equipos que no realicen el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados ya no se podrán recuperar. Art. 56



REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) **La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes día en el que se juegue el partido. No se aplican puntos a los Equipos que no hagan el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados no se podrán recuperar posteriormente.**
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera volver a darlos de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción en forma anticipada. Si algún Equipo alinea a un jugador sancionado, se le duplicará la sanción al Jugador y el Equipo perderá su partido por Default. Art.112-M.