

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- · Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- . Jugadores Sancionados
- · Fotografías de los Equipos
- · Goleadores con Fotografías.
- · Mejores Jugadores de la Jornada.
- · Foro de la Liga Española
- · Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- · Fotos del Recuerdo
- · Fotografías de Premiaciones
- . Planos de los Campos
- · Uniformes de los Equipos
- · Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA TELEFONOS: 55118003 y 46332175 Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

23 de junio de 2015

BOLETIN

24



REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1°) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes día en el que se juegue el partido. No se aplican puntos a los Equipos que no hagan el pago en forma completa.
- 2°) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera vover a darlo de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3°) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción en forma anticipada. Si algún Equipo alinea a un jugador sancionado, se le duplicará la sanción al Jugador y el Equipo perderá su partido por Default. Art.112-M.
- 4°) El equipo que alinie a algún Jugador sin el Registro Vigente, perderá su Partido por default. Art. 112-G. No hay Permisos para Jugar sin Registro en Partidos de competencia Oficial.
- 5°) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liquillas.

<u>HOJAS DE ALINEACION</u>: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación!

	TORNEO DE LIGA APERTURA 2015 Grupo Covadonga													
		RES	SULTADOS	Y CLASIFIO	CACIONE	ĒS.			•	Jorn	ada	08		
Poli Sa	5 Al Tre	La Fama de Mayo mería FC es Cruces rancisco	4 - 1 1 - 1 0 - 2 0 - 5 2 - 0	Uxmal CD Israelita Ejército Fuerza Aér Merced Gó	ea		San S	n Mat ebasti Pum de Ne rreal S	ián ias eza	2 - 0 1 - 2 1 - 3 3 - 0 6 - 0	Telcel S Jabo CDI H	lias Presi I Digshop ón La Cor aifa Imperio		
				1	PTS	JJ	JG	JΕ	JΡ	GF	G C	DG		
	1		Francisco	1	15	8	7	1	0	19	7	12		
	2	Fuerza A	Nerea		11 11	8 8	5 5	1 1	2 2	29	10	19		
	3 4	Ejército CD La Fa	ama		11	8	5 4	3	1	18 16	6 9	12 7		
	5	Uxmal	allia		9	8	4	1	3	12	13	-1		
	6	CD Israe	elita		7	8	2	3	3	15	15	0		
	7	Almería			7	8	3	1	4	8	12	-4		
	8	5 de Ma	yo		5	8	1	3	4	9	16	-7		
	9	Tres Cru	ices		3	8	1	1	6	10	21	-11		
	10	Merced (Gómez		1	8	0	1	7	6	33	-27		
			adonga	2	PTS	JJ	J G	JE	JΡ	G F	GC	DG		
	1	San Mat			17	9	8	1	0	23	6	17		
	2		bón La Co	rona	15	9	6	3	0	15	5	10		
	3 4	Villarrea	_		13 10	9 9	6 4	1 2	2 3	26	6	20		
	5	CDI Haif U de Ne:			9	9	4	1	3 4	10 14	8 16	2 -2		
	6	Pumas	Za		8	9	4	0	5	13	14	-2 -1		
	7	H del Im	nerio		8	9	3	2	4	8	16	-8		
	8	San Seb			5	9	2	1	6	10	22	-12		
	9	Telcel Di			4	9	2	ō	7	5	15	-10		
	10		Presiden	ciales	1	9	0	1	8	0	16	-16		

Revisión de Registros

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

<u>HOJAS DE ALINEACION</u>: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, CO	MPOSTELA Y AJUSCO
Fecha Campo N Hora Equipo	vs Equipo
28-jun CDI Toreo 10:30 CD Israelit	ta vs Uxmal
28-jun Colegio Militar 08:00 Ejército	vs 5 de Mayo
28-jun Sierra Hermosa E 08:00 Fuerza Aér	ea vs Almería FC
28-jun Ajusco 1 09:50 Merced Gón	nez vs Bayern Munich
28-jun Baeza (Texcoco) 1 08:00 Poli San Franc	cisco vs CD La Fama
26-jun ITTLA 12:00 CD Moreli	a vs Oviedo
27-jun Club Reforma 2 10:00 Valencia F	
28-jun Los Sauces 2 09:50 Barca Méxi	co vs Unión Deportiva
28-jun CDI Toreo 12:30 FC Real Vizo	aya vs CDI Tel Aviv
28-jun Club Reforma 1 08:00 Club Reform	na vs CF Estudiantes
28-jun Baeza (Texcoco) 2 11:40 Ciberdyne	e vs Valladolid FC
28-jun Baeza (Texcoco) 2 08:00 U de Neza	a vs Terranova
28-jun Ajusco 1 08:00 Normandí	a vs Milán
28-jun Baeza (Texcoco) 2 09:50 Autopartes Es	paña vs SNTSS Sección 37
28-jun Los Sauces 2 11:40 Marsella	vs Real Gijón
28-jun ITTLA 10:00 Atlético Mil	án vs Univ de Londres
28-jun Baeza (Texcoco) 1 09:50 San Sebasti	ián vs Marte FC
28-jun Los Sauces 2 08:00 Cosmos F	C vs Real Unión
28-jun ITTLA 08:00 D Guadalaja	ara vs Puebla
01-jul CDI Toreo 20:00 CDI Mesac	la vs Italia
28-jun Club Reforma 2 08:00 FES Aragó	n vs Reforma Athlétic
28-jun Ajusco 1 11:40 Pumas	vs H del Imperio
28-jun San Mateo 11:10 San Mateo	o vsiindicato Jabón La Coron
28-jun Baeza (Texcoco) 1 11:40 Real Santa	Fé vs Cariocas
28-jun Ajusco 3 08:00 Vodka Jrs	s vs París
28-jun Ajusco 3 09:50 Palmas	vs Zacatepec
28-jun Ajusco 2 09:50 Real Halcon	nes vs Atlético Pumas
28-jun Ajusco 4 08:00 Toros CEV	'A vs PSV
28-jun Ajusco 5 09:50 Real Sporti	ng vs Elefantes FC
28-jun Ajusco 3 11:40 Apocalipsi	s vs Italia
28-jun Ajusco 4 09:50 Unión Azu	
	ıl vs Stuttgart

Visite la página de Internet de la Liga www.ligaes.com

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

San Sebastián, Telcel Digshop, Valencia FC, H del Imperio, Real Unión, Club Reforma y Almería FC.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Almería FC, Marsella, D Guadalajara, Pumas, Real Gijón, San Sebastián, Telcel Digshop y Tres Cruces.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- j) No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.

PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

Bayern Munich	10 - 0	Marte FC	Chivas	1	- 6	Milán
Valladolid FC	0 - 0	CF Estudiantes	Real Gijón	3	- 1	Oviedo
Real Unión	0 - 2	Cariocas	Puebla	1	- 7	Univ de Londres
San Mateo	2 - 2	Terranova	Toros CEVA	4	- 1	Nápoles FC
Real Sporting	0 - 0	Atlético Pumas	Real Halcones	7	- 1	Palmas
Unión Azul	4 - 1	Zacatepc	Stuttgart	2	- 4	Apocalipsis

Partido H del Imperio vs Pumas se jugará el tiempo faltante, 62 minutos. Resultado parcial 1-0

TEMPORADA 2015

Los Jugadores tendrán que presentar, en sus partidos, su Registro de la Temporada 2015. No hay Permisos para jugar sin Registros. Si algún Jugador alinea sin Registro Vigente, se aplicará Default.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2015 Grupo Compostela

	IUK	NLO DE I	LIGA APLI	KIUK	1 20.	13	GI	upo	Compc	Steia		
	DE0	SUI TADOS	Y CLASIFIC	ΔΟΊΩΝΕ	-S				Jorn	ada	08	
Unión I CDI Club Univ de FE	udiantes RAC Deportiva I Tel Aviv Reforma Londres S Aragón Cariocas ección 37	o aya C		Co Ri	co Mil Belu Santa	án ini Fé ón lia FC ón	4 - 5 3 - 1 2 - 0 0 - 2 0 - 2 1 - 3 2 - 1 0 - 2 4 - 2	Auto _l Marso CF Re Real I Terra D Gua CDI M	Autopartes Es Marsella CF Real Vallad Real Unión Terranova D Guadalajara CDI Mesada Milán Club Reforma			
	Grupo (Compost	ela 1	PTS	IJ	J G	JΕ	JP	GF	GC	DG	
1 2 3 4 5 6 7 8 9	Unión De CDI Tel / RAC Barca Me FC Real Valencia Club Refi CD More Colonia CF Estud	eportiva Aviv Éxico Vizcaya FC orma lia		12 12 11 10 8 7 6 6 3 3	8 8 8 8 8 8 7 7 8	6 4 4 3 3 2 2 1 1	0 4 3 2 2 1 2 2 1	2 0 1 2 3 4 3 6 6	31 17 32 16 12 19 20 13 8	14 12 13 13 11 19 21 20 21 32	17 5 19 3 1 0 -1 -7 -13	
	Grupo (Compost	ela 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	FES Arac SNTSS S Univ de l Autopart Reforma Ciberdyn Valladolid Atlético I Cariocas Normand Marsella Juventud	gón ección 37 Londres es España Athlétic e d FC Milán día	1	14 14 11 11 9 8 7 6 6 6 2	7 8 8 8 7 8 8 8 8 8 8	7 7 5 4 3 3 2 3 1 0	0 0 1 1 1 2 1 0 2 0 0	0 1 2 2 3 4 5 4 5 7 8	25 28 17 22 24 24 18 15 15 18 9	7 14 7 17 19 23 14 15 21 28 34	18 14 10 5 5 1 4 0 -6 -10 -25 -16	
		Compost	ela 3	PTS	JJ	JG	JE	JP	G F	GC	DG	
11	Milán D Guada Real San CDI Mes. Cosmos Italia Real Gijó Terranov Real Unio CF Real V Beluni León	ta Fé ada FC on va ón		14 12 11 11 9 8 7 7 4 2	8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	6 5 4 4 3 3 2 1 1	2 1 3 1 1 2 1 0 0	0 1 2 1 3 3 4 4 6 7	22 22 16 10 16 10 17 9 6 6 2 2	6 10 8 5 11 11 19 10 13 15 14	16 12 8 5 5 -1 -2 -1 -7 -9 -12	

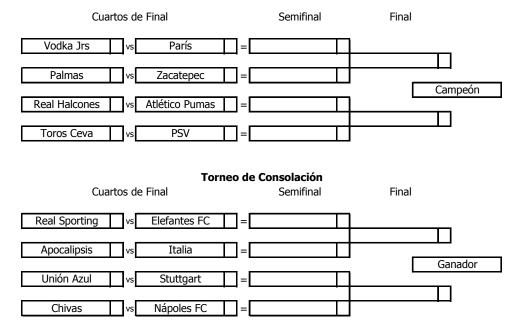
	TORRILO DE LIGITA	Grupo Agusco							
	Grupo Ajusco	PTS	JJ	J G	JE	JΡ	G F	G C	DG
1	Vodka Jrs	27	15	13	1	1	62	15	47
2	Real Halcones	26	15	12	2	1	40	17	23
3	Toros CEVA	25	15	12	1	2	49	20	29
4	Palmas	24	15	11	2	2	31	17	14
5	Zacatepec	21	15	10	1	4	33	21	12
6	PSV	16	15	8	0	7	24	24	0
7	Atlético Pumas	16	15	7	2	6	24	32	-8
8	París	14	15	5	4	6	20	24	-4
9	Real Sporting	12	15	5	2	8	20	27	-7
10	Chivas	10	15	5	0	10	20	25	-5
11	Unión Azul	10	15	4	2	9	16	29	-13
12	Apocalipsis	10	15	4	2	9	15	43	-28
13	Elefantes FC	9	15	3	3	9	14	30	-16
14	Galicia	8	15	4	0	11	12	27	-15
15	Nápoles FC	6	15	2	2	11	9	25	-16
16		2	15	1	0	14	5	26	-21

Grupo Aiusco

TORNEO DE LIGA APERTURA 2015

Bases de Competencia del Torneo de Liga "Apertura 2015" para Grupo Ajusco

Primera Etapa. Jugarán todos contra todos a una vuelta, clasificando a Cuartos de Final los Equipos clasificados en los puestos 1º al 8º. Los equipos que no clasifiquen a la Liguilla jugarán un Torneo de Consolación.



En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.



Para solicitar la liberación de un jugador sancionado, deben de hacerlo por correo o telefonicamente a las oficinas de la Liga. La alineación de cualquier jugador que aparezca como sancionado en las Hojas de Alineación, es responsabilidad del Equipo.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2015"

COVADONGA											
Grupo 1		Grupo 2									
Tres Cruces	1	CDI Haifa									
Poli San Francisco	2	Villarreal SM									
Almería FC	3	S Jabón La Corona									
Merced Gómez	4	U de Neza									
5 de Mayo	5	Telcel Digshop									
Fuerza Aérea	6	Pumas									
Uxmal	7	Guardias Presid.									
Ejército	8	San Sebastián									
CD Israelita	9	San Mateo									
CD La Fama	10	H del Imperio									

	Calendario Grupo Covadonga 1																
Joi	'n	4	Joi	m	5	Joi	m	6	Jorn 7			Joi	'n	8	Jorn 9		
17	'-m	ay	24	l-m	ay	31	-m	ay	14	4-jı	ın	2	1-jı	ın	28	8-jı	ın
10	۷S	5	3	٧S	1	7	٧S	5	10	٧S	3	10	۷S	7	9	٧S	7
3	۷S	7	5	٧S	2	9	٧S	3	1	٧S	5	5	۷S	9	8	٧S	5
1	VS	9	7	٧s	4	8	٧s	1	2	VS	7	3	٧S	8	6	VS	3
2	٧S	8	9	٧S	6	6	٧S	2	4	٧S	9	1	٧S	6	4	٧S	1
4	٧S	6	8	٧S	10	4	٧S	10	6	٧S	8	2	٧S	4	2	٧S	10

Bases de Competencia Grupos Covadonga

- 1° Se jugarán 9 Jornadas, a una vuelta.
- 2º Jugarán la Final de Covadonga 1 el 1º y 2º lugar de la Clasificación. Los Equipos ubicados en los puestos 3º y 4º jugarán por el Tercer Lugar.
 - Jugarán la Final de Covadonga 2 el 1° y 2° lugar de la Clasificación. Los Equipos ubicados en los puestos 3° y 4° jugarán por el Tercer Lugar.

Para los Juegos Final y 3º Lugar prevalecerá el factor cancha para el Equipo mejor clasificado. En caso de empate habrá Penaltys.

Los Equipos clasificados en los puestos 7° al 10° del Grupo Covadonga 2 pasarán al Grupo Compostela.

Las Programaciones de Partidos, para todos los Equipos, se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva en lo que se refiere a horarios y campos.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2015" GRUPOS COMPOSTELA

Bases de Competencia Compostela 1

Se jugarán 9 Jornadas, a una vuelta. Jugarán la Final el 1° y 2° Lugar. El 3° y 4° Clasificado jugarán por el Tercer Lugar.

Pasarán al Grupo Covadonga los 2 Equipos que jueguen la Final.

	Compostela 1
1	CDI Tel Aviv
2	Club Reforma
3	Unión Deportiva
4	FC Real Vizcaya
5	RAC
6	Barca México
7	Colonia
8	Valencia FC
9	CD Morelia
10	CF Estudiantes

Compostela 2		Compostela 3
NTSS Sección 37	1	Italia
Reforma Athlétic	2	Cosmos FC
Cariocas	3	León
Atlético Milán	4	Real Gijón
FES Aragón	5	Real Santa Fé
Marsella	6	Milán
Valladolid FC	7	Real Valladolid
utopartes España	8	CDI Mesada
Ciberdyne	9	Real Unión
Normandía	10	D Guadalajara
uventud Aragón	11	Terranova
Jniv de Londres	12	Beluni

Calendario Grupo Compostela 1 Torneo de Liga Apertura 2015																									
orn 1 Jorn 2 Jorn 3							Jorn 4 Jorn 5				5	Jorn 6			Jorn 7			Jorn 8			Jorn 9				
-m	ay	10)-m	ay	17	-m	ay	24	-m	ay	31	-m	ay	07	7-jı	ın	14	1- jւ	ın	2	1-jı	ın	28	3-jı	ın
۷S	2	10	٧S	1	3	٧S	1	10	٧S	3	5	٧S	3	10	٧S	5	7	٧S	5	10	٧S	7	9	٧S	7
۷S	4	2	٧S	3	5	٧S	2	1	٧S	5	7	٧S	1	3	VS	7	9	٧S	3	5	٧S	9	8	٧S	5
٧S	6	4	٧S	5	7	٧S	4	2	٧S	7	9	٧S	2	1	٧S	9	8	٧S	1	3	٧S	8	6	٧S	3
٧S	8	6	٧S	7	9	٧S	6	4	٧S	9	8	٧S	4	2	٧S	8	6	٧S	2	1	٧S	6	4	٧S	1
٧S	10	8	٧s	9	8	٧S	10	6	VS	8	6	VS	10	4	VS	6	4	٧S	10	2	VS	4	2	VS	10
	n 1 vs vs vs vs	rn 1 S-may vs 2 vs 4 vs 6 vs 8	rn 1 Jon Jamay 10 vs 2 10 vs 4 2 vs 6 4 vs 8 6	rn 1 Jorn -may 10-m vs 2 10 vs vs 4 2 vs vs 6 4 vs vs 8 6 vs	n 1 Jorn 2 n-may 10-may vs 2 10 vs 1 vs 4 2 vs 3 vs 6 4 vs 5 vs 8 6 vs 7	n 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 4 Jorn 5 Jorn 5 Jorn 7 Jorn	n 1 Jorn 2 Jorn -may 10-may 17-m vs 2 10 vs 1 3 vs vs 4 2 vs 3 5 vs vs 6 4 vs 5 7 vs vs 8 6 vs 7 9 vs	n 1 Jorn 2 Jorn 3 -may 10-may 17-may vs 2 10 vs 1 3 vs 1 vs 4 2 vs 3 5 vs 2 vs 6 4 vs 5 7 vs 4 vs 8 6 vs 7 9 vs 6	n 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn	n 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 4 Jorn 5 Jorn 7 Jorn 7 Jorn 7 Jorn 7 Jorn 8 Jorn	n 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 4	n 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 4 Jorn 4 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 4 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 4 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 4	n 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 4 Jorn 4 Jorn 5 Jorn 5 Jorn 7 Jorn 7	The following states of the fo	The first section of the first	The first state of the first sta	The first state of the first sta	The first state of the first sta	The full state of the full sta	The first state of the first sta	The first state of the first sta	The first state of the first sta	The first state of the first sta	n 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 5 Jorn 6 Jorn 7 Jorn 8 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 5 Jorn 6 Jorn 7 Jorn 8 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 5 Jorn 6 Jorn 7 Jorn 8 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 5 Jorn 6 Jorn 7 Jorn 8 Jorn 9 Jorn 9	n 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 5 Jorn 6 Jorn 7 Jorn 8 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 5 Jorn 6 Jorn 7 Jorn 8 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 3 Jorn 4 Jorn 5 Jorn 6 Jorn 7 Jorn 8 Jorn 8 Jorn 9 Jorn 9

Finalizado el Torneo de Liga, inicia el Torneo de Copa 2015.

Bases de Competencia Compostela 1 y 2: Jugarán 11 Jornadas a una vuelta. Jugarán la Final el Primer Lugar de cada Grupo. Jugarán por el Tercer Lugar los Segundos Lugares de cada Grupo.

Cal	Calendario Grupo Compostela Grupos 2 y 3 Torneo de Liga Apertura 2015														
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7	Jorn 8	Jorn 9	Jorn 10	Jorn 11					
03-may	10-may	17-may	24-may	31-may	07-jun	14-jun	21-jun	28-jun	05-jul	12-jul					
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7	9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6	4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12					

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
-) En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default
 - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido



RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación actualizada con datos claros y legibles.
- $^{14)}$ Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.







TOLERANCIA

- 1°) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2°) La Tolerancia de 10 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 5 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2° Tiempo siempre será de 45.





Goleadores Torneo de Liga "Apertura 2015" Grupos Covadonga y Compostela



TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 46332175

HORARIOS DE OFICINA

LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

El Equipo Mal Uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará un sanción de 100 pesos, corriendo el riesgo de los Arbitros no le permitan jugar.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido



Goleadores Torneo de Liga "Apertura 2015" Grupo Ajusco

