



CD MORELIA



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

15 de julio de 2014

BOLETIN 28



ALMERIA FC

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Foro de la Liga Española
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



PALMAS



ROMA

TORNEO DE COPA 2014 Grupo Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 02	
CF Estudiantes	2 - 3	Univ de Londres	Valladolid FC	2 - 0	D Guadalajara
Pumas	2 - 2	Colonia	Cosmos FC	6 - 1	AC Prisma
Fes Aragón	6 - 2	Milán	Marsella	5 - 5	Valencia FC
Necaxa	2 - 5	Juventud Aragón	Ciberdyne	2 - 0	Italianos

Grupo Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Colonia	3	2	1	1	0	5	4	1
2 Univ de Londres	3	2	1	1	0	3	2	1
3 Fes Aragón	2	2	1	0	1	8	5	3
4 Juventud Aragón	2	2	1	0	1	6	4	2
5 CF Estudiantes	2	2	1	0	1	4	4	0
6 Pumas	2	2	0	2	0	2	2	0
7 Necaxa	1	2	0	1	1	4	7	-3
8 Milán	1	2	0	1	1	4	8	-4

Grupo Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Cosmos FC	4	2	2	0	0	9	3	6
2 Valladolid FC	4	2	2	0	0	6	1	5
3 Marsella	3	2	1	1	0	9	6	3
4 Valencia FC	3	2	1	1	0	9	7	2
5 Ciberdyne	2	2	1	0	1	4	4	0
6 D Guadalajara	0	2	0	0	2	2	5	-3
7 Italianos	0	2	0	0	2	1	6	-5
8 AC Prisma	0	2	0	0	2	2	10	-8

TORNEO DE COPA 2014 Grupos Covadonga y Compostela

Compostela A	Compostela B	Covadonga 2
1 Universidad de Londres	1 D Guadalajara	1 CD Morelia
2 Pumas	2 Cosmos FC	2 U de Neza
3 Colonia	3 Osos Satélite	3 5 de Mayo
4 FES Aragón	4 Marsella	4 H del Imperio
5 Milán	5 Valencia FC	5 Merced Gómez
6 Necaxa	6 Ciberdyne	6 Leones
7 Juventud Aragón	7 Italianos	7 Cariocas
8 CF Estudiantes	8 Valladolid FC	8 Uxmal

Bases de Competencia: Se jugarán 7 Jornadas. Clasifican en el Grupo Compostela los 2 primeros de cada Grupo, en el Covadonga el 1º y 2º Lugar de Grupo.

Calendario para Grupo Covadonga 2 y Compostela. Torneo de Copa

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2014"

Grupo Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 RAC	26	15	13	0	2	46	19	27
2 5 de Mayo	24	15	12	0	3	60	23	37
3 Aztlán	24	15	12	0	3	49	21	28
4 CDI Tel Aviv	24	15	10	4	1	30	9	21
5 Valencia FC	22	15	11	0	4	37	23	14
6 Pumas	21	15	9	3	3	37	14	23
7 Colonia	17	15	8	1	6	28	25	3
8 Cosmos FC	14	15	7	0	8	32	33	-1
9 Universidad de Londres	13	15	6	1	8	27	42	-15
10 Milán	12	15	5	2	8	29	34	-5
11 D Guadalajara	11	15	5	1	9	21	33	-12
12 Necaxa	10	15	4	2	9	25	25	0
13 AC Prisma	10	15	5	0	10	22	32	-10
14 Osos Satélite	8	15	4	0	11	28	44	-16
15 Real Gijón	4	15	2	0	13	14	75	-61
16 España	0	15	0	0	15	1	34	-33

Grupo Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 San Sebastián	29	15	14	1	0	61	12	49
2 U de Neza	26	15	12	2	1	39	10	29
3 FES Aragón	21	15	9	3	3	33	22	11
4 Reforma Athlétic	19	15	9	1	5	35	21	14
5 CD Morelia	19	15	9	1	5	29	25	4
6 Juventud Aragón	18	15	8	2	5	31	19	12
7 Italianos	18	15	9	0	6	31	30	1
8 Marsella	18	15	8	2	5	26	29	-3
9 Valladolid FC	17	15	8	1	6	31	24	7
10 CF Estudiantes	17	15	8	1	6	25	27	-2
11 Ciberdyne	13	15	6	1	8	26	28	-2
12 CDI Eilat	12	15	6	0	9	14	18	-4
13 Real Madrid DC	7	15	3	1	11	16	43	-27
14 Beluni	4	15	2	0	13	4	26	-22
15 FC Real Vizcaya	2	15	1	0	14	7	42	-35
16 Terranova	0	15	0	0	15	0	32	-32

Finales del Torneo de Liga Apertura 2014. Grupo Compostela

Semifinales

RAC	4	-	2	U de Neza
San Sebastián	2	-	1	5 de Mayo

Final

RAC	3
San Sebastián	2

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 46332175

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

TORNEO DE COPA 2014 Grupo Ajusco

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Club	At Drink Team	1 - 3	Poza Rica	FSG Soccer	0 - 2	Galicia
Zacatepec	7 - 2	Vodka Jr	Madrid	2 - 0	Chelsea	
Apocalipsis	1 - 1	Real Sporting	Real Halcones	7 - 0	Toros Neza	
París	2 - 0	Lobster	Unión Prepa 8	0 - 2	P S V	
Palmas	2 - 0	México	Atlético Pumas	2 - 0	Club Milán	

Grupo Ajusco A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Palmas	5	3	2	1	0	7	4	3
2 Zacatepec	4	3	2	0	1	8	4	4
3 Apocalipsis	4	3	1	2	0	6	4	2
4 Poza Rica	4	3	2	0	1	5	3	2
5 Real Sporting	3	3	1	1	1	3	2	1
6 París	2	3	1	0	2	3	4	-1
7 Lobster	2	3	1	0	2	2	4	-2
8 Club At Drink Team	2	3	1	0	2	4	7	-3
9 Vodka Jr	2	3	1	0	2	6	10	-4
10 México	0	3	0	0	3	0	6	-6

Grupo Ajusco B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Real Halcones	6	3	3	0	0	15	1	14
2 Galicia	6	3	3	0	0	6	0	6
3 Madrid	4	2	2	0	0	4	0	4
4 Unión Prepa 8	3	3	1	1	1	5	5	0
5 Atlético Pumas	3	3	1	1	1	6	10	-4
6 P S V	2	2	1	0	1	2	1	1
7 FSG Soccer	2	3	1	0	2	4	5	-1
8 Chelsea	2	3	1	0	2	2	4	-2
9 Club Milán	0	3	0	0	3	0	6	-6
10 Toros Neza	0	3	0	0	3	1	13	-12

Grupo A	Grupo B
Poza Rica	1 Galicia
Vodka Jr	2 Chelsea
Club At Drink Team	3 Chivas
Real Sporting	4 Toros Neza
Zacatepec	5 Madrid
FSG Soccer	6 P S V
Apocalipsis	7 Real Halcones
Palmas	8 Atlético Pumas
París	9 Unión Prepa 8
Club Milán	10

Bases de Competencia: Se jugará del 29 de Junio al 31 de Agosto. Calendario para los 2 Grupos. Cada Grupo jugará en forma independiente, 9 Jornadas, clasificando a la Final el 1º Lugar de cada Grupo. Los Equipos no podrán pedir Permiso, para dejar algún partido pendiente, durante el Torneo de Copa.

Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7	Jorn 8	Jorn 9
29-jun	06-jul	13-jul	20-jul	27-jul	03-ago	10-ago	17-ago	24-ago
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

- 1º) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

Baeza	08:00	09:45	11:30	13:15	Fco I Madero:	08:00	10:00
Ajusco:	08:00	09:45	11:30	13:15	San Mateo:	11:00	
Los Sauces:	08:00	09:45	11:30	13:15	Colegio Alemán		
Club Reforma:	08:00	10:00			D Xochimilco	10:00	
Acatlán	12:00						
- 2º) CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles
- 2º) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 10 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 5 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 4º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 5º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 6º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
 - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - 2º La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - 3º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
 - 1º Pérdida del partido por Default
 - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, clara y legible.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a Jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

CLASIFICACION DE GOLEADORES DEL TORNEO DE COPA 2014 GRUPO AJUSCO

R. NOCHEBUENA REAL HALCONES	R. ESQUIVEL REAL HALCONES	VICTOR LOPEZ CHIVAS	JONATHAN SOSA PALMAS	JOSE TREJO ZACATEPEC
				
4 Goles	4 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

Los Jugadores provenientes de Equipos que tengan adeudo, para poder ser registrados, tendrán que pagar una multa de 250 pesos, independiente del costo del Registro.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

MARSELLA vs VALENCIA FC G. RODRIGUEZ CARLOS CARBAJAL  	NECAXA vs JUVENTUD ARAGON FC EDUARDO FLORES DAVID ORTEGA  	CIBERDYNE vs ROMA IANN GONZALEZ AARON GARCIA  
COSMOS FC vs AC PRISMA JOSHUA NANBOS GUSTAVO PEÑA  	RAC vs SAN SEBASTIAN F. NORIEGA JAIME CALDERON  	EJERCITO Y F.A.M. vs POLI SF DAVID TEJEDA F. OCHOA  
FES ARAGON vs MILAN EDWIN GARCIA S. SOLARES  	MERCED GOMEZ vs LEONES M. DE LA GARZA ADRIAN MENDOZA  	5 DE MAYO vs H DEL IMPERIO G. MARTINEZ MILTON MARTINEZ  
PUMAS vs COLONIA FRANCO ORTEGA E. MONDRAGON  	CARIOCAS vs UXMAL A. CAMARGO DAVID GONZALEZ  	CLUB AT. DRINK TEAM vs POZA RICA F. MARTINEZ E. HERNANDEZ  
PALMAS vs ATLETICO PUMAS VINICIO HERRERA ANGEL MARTINEZ  	APOCALIPSIS vs REAL SPORTING ISAAC MENDEZ CARLOS TOLEDO  	MADRID vs CHELSEA ADOLFO GONZALEZ OSCAR GARDUÑO  
ZACATEPEC vs VODKA JRS. JOSE BENITEZ H. MANZANILLA  	CD MORELIA vs U DE NEZA JUAN PACHECO M. CASTILLO  	POLI SAN FRANCISCO vs ATLANTE ISAAC RODRIGUEZ HUGO SOTO  
CF ESTUDIANTES vs U DE LONDRES E. GONZALEZ LUIS CHAVEZ  	ALMERIA FC vs TELCEL DIGSHOP R. ESPINOSA ERIC RODRIGUEZ  	REAL HALCONES vs TOROS NEZA R. ESQUIVEL MIGUEL GORGU  

RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



RAC: Jugará sus partidos el sábado a las 10:00 en el Club Reforma
 Reforma Athletic: Jugará sus partidos los domingos a las 8:00 en el Club Reforma
 CDI Eilat: Jugará miércoles a las 20:00 en CDI Toreo
 Ejército y FAM: Jugará sus partidos como local los sábados

EJERCITO Y FAM



REAL HALCONES



**CLASIFICACION DE GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2014
GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y EL ESCORIAL**

IVAN TREJO BRAVOS  30 Goles	ALLAN ISRAEL CD ISRAELITA  29 Goles	EDER MONSIVAIS 5 DE MAYO  23 Goles	JOSE CAMPUZANO ALMERIA FC  23 Goles	NELSON ELEUTERIO SAN SEBASTIAN  22 Goles	F. ARANDA UXMAL  22 Goles
CARLOS MOJICA ATLANTE  20 Goles	C. VILLAGARCIA CARIOCAS  20 Goles	L. BUSTAMANTE MERCED GOMEZ  19 Goles	ALAN ARMENTA POLI SAN FRANCISCO  18 Goles	C. GONZALEZ ROMA  16 Goles	F. OCHOA POLI SF  14 Goles
MICHAEL LINNECAR REFORMA ATHLETIC  14 Goles	O. MENDOZA AZTLAN  13 Goles	LEONEL VELASCO JUVENTUD ARAGON  13 Goles	ISAAC RODRIGUEZ POLI SAN FRANCISCO  13 Goles	C. HERNANDEZ U DE LONDRES  13 Goles	SAUL HERNANDEZ 5 DE MAYO  12 Goles
ISAAC CHEREM CD ISRAELITA  11 Goles	CARLOS ANGELES OSOS SATELITE  11 Goles	C. PACHECO U DE NEZA  11 Goles			

Para solicitar la liberación de un jugador sancionado, deben de hacerlo por correo o telefonicamente a las oficinas de la Liga. La alineación de cualquier jugador que aparezca como sancionado en las Hojas de Alineación, es responsabilidad del Equipo.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS



NOTAS RECORDATORIAS DEL REGLAMENTO Y BASES DE COMPETENCIA

Los Jugadores Suplentes deben de permanecer en la bancas, sentados, durante todo el partido. En el caso de campos que no cuenten con bancas, deberán de estar igualmente sentados y retirados de la línea de banda.

Los Jugadores Suplentes, Directivos, Cuerpo Técnico, Porristas que ingresen al terreno de juego a insultar, provocar, reñir o agredir, se tomará como Invasión de Cancha, perdiendo el equipo o los equipos su partido por Default, tal como marca el reglamento en su Artículo 112-P. Se aplica en Partidos Suspendidos.

Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo reportado, aún cuando el partido no se haya suspendido.

El jugador que por su conducta origine un zafarrancho o agresión entre jugadores de los Equipos se le sancionará con 6 partidos. Artículo 121-B

Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto todos los partidos y de finalizarlos, independiente de que se presente alguna anomalía. Con el Reporte Arbitral la Liga aplicará las sanciones correspondientes. Aunque el partido haya finalizado, se podrá aplicar Default si los hechos reportados se consideran graves.

Los Equipos podrán pagar las sanciones de sus Jugadores, cuando éstos tengan 1 Partido de Suspensión.

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones:

Ajusco	CD Israelita	Los Sauces	CAR Reyes Texcoco
Club Reforma	Colegio Alemán		