

Jugadores convocados para entrenamiento y Partido Amistoso el 21 de marzo en CDI Toreo a las 20:00 horas.
Se participará en Torneo en Semana Santa, a jugarse el jueves 28 y sábado 30 de Marzo en Contreras.

 NÉSTOR FIALLO U DE NEZA	 EDGAR FLORES H DEL IMPERIO	 ADRIAN ALVARADO H DEL IMPERIO	 CARLOS E BECERRA TOROS 35	 JESUS RODRIGUEZ TOROS 35	 GENARO DIAZ TOROS 35
 OCTAVIO RODRIGUEZ TOROS 35	 DIEGO SALAZAR LEONES BANAMEX	 JUAN M MARTINEZ LEONES BANAMEX	 ADRIAN SALAZAR LEONES BANAMEX	 SERGIO TORRES LEONES BANAMEX	 LUIS FERNANDO LEAL ROMA
 MOISES FINKLER SELECCIÓN CDI	 ALLAN ISRAEL ATRI SELECCIÓN CDI	 CARLOS SCHWARTZMAN SELECCIÓN CDI	 RODRIGO GARCIA SELECCIÓN REFORMA	 OSCAR MARGAIN SELECCIÓN REFORMA	 ALEJANDRO TRIGUEROS HOLANDA
 LUIS BUSTAMANTE MERCED GOMEZ	 ERICK ELEUTERIO SAN SEBASTIAN	 SERGIO MATA POLI SAN FRANCISCO			

En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2013.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Foro de la Liga Española
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- No Presentar Hoja de Alineación Oficial, clara y legible.

Los Jugadores Suplentes, Directivos, Cuerpo Técnico, Porristas que ingresen al terreno de juego a insultar, provocar, reñir o agredir, se tomará como Invasión de Cancha, perdiendo el equipo o los equipos su partido por Default, tal como marca el reglamento en su Artículo 112-P.

Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo reportado, aún cuando el partido no se haya suspendido.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto todos los partidos y de finalizarlos, independiente de que se presente alguna anomalía. Con el Reporte Arbitral la Liga aplicará las sanciones a que haya lugar.

Los Equipos podrán pagar las sanciones de sus Jugadores, cuando éstos tengan 1 Partido de Suspensión.

Los Jugadores que hayan sido sancionados por agresión, no podrán pagar la sanción.

En ningún caso el importe de la sanción se cargará a la cuenta del equipo.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a Jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2013" RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

COMPOSTELA PRIMERA ETAPA Jornada 07

Karma	-	Valladolid FC	Osos Satélite	0 - 2	Real Madrid DC
CD Morelia	1 - 3	U de Londres	Real Gijón	1 - 6	Marsella
Unión Picos	2 - 0	Classic	Pytlazer	0 - 2	AC Prisma
Ciberdyne	-	CDI Haifa	Cosmos FC	-	CDI Mesada
U de Neza "B"	4 - 2	Reforma Athletic	D Guadalajara	3 - 1	Cantera FC

Grupo Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	U de Neza "B"	11	7	5	1	1	20	6	14
2	Unión Picos	10	7	4	2	1	17	10	7
3	CDI Haifa	10	6	4	2	0	12	6	6
4	Valladolid FC	9	6	3	3	0	14	6	8
5	Reforma Athletic	8	6	3	2	1	14	12	2
6	U de Londres	6	7	3	0	4	10	11	-1
7	CD Morelia	4	7	2	0	5	12	15	-3
8	Karma	4	6	2	0	4	8	13	-5
9	Ciberdyne	2	5	1	0	4	9	23	-14
10	Classic	0	7	0	0	7	0	14	-14

Grupo Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	AC Prisma	12	8	5	2	1	24	14	10
2	Real Gijón	10	7	5	0	2	15	10	5
3	Marsella	10	7	4	2	1	12	7	5
4	Real Madrid DC	10	7	4	2	1	12	8	4
5	D Guadalajara	9	7	4	1	2	11	6	5
6	CDI Mesada	7	6	3	1	2	12	7	5
7	Cantera FC	5	7	1	3	3	10	12	-2
8	Cosmos FC	5	7	2	1	4	10	16	-6
9	Osos Satélite	2	7	1	0	6	5	17	-12
10	Pytlazer	0	7	0	0	7	0	14	-14

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2013"
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

AJUSCO PRIMERA ETAPA
Jornada 07

CD Ajusco	0 - 2	Palmas	Zacatepec	2 - 0	Cachorros
Boca Juniors	0 - 0	Real Sporting	Sabadell	0 - 2	Unión Azul
Madrid	2 - 6	Real San Luis	Italia	2 - 1	As Roma
5 de Mayo	2 - 0	Arsenal	Poza Rica	5 - 3	Apocalipsis
Real Halcones	4 - 1	Galicia	Chivas	2 - 2	Pumas San Bartolo
Internazionale	0 - 2	Serdio FC	P S V	1 - 1	Chelsea

Grupo Ajusco A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	5 de Mayo	13	7	6	1	0	34	14	20
2	Palmas	11	7	5	1	1	14	10	4
3	Real Sporting	9	7	4	1	2	20	14	6
4	Boca Juniors	7	7	3	1	3	12	12	0
5	Real San Luis	6	7	3	0	4	25	24	1
6	CD Ajusco	6	7	3	0	4	9	16	-7
7	Madrid	4	7	2	0	5	26	22	4
8	Arsenal	0	7	0	0	7	4	32	-28

Grupo Ajusco B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Zacatepec	12	7	6	0	1	26	11	15
2	Real Halcones	11	7	5	1	1	26	12	14
3	Cachorros	10	7	4	2	1	16	6	10
4	Unión Azul	10	7	5	0	2	18	10	8
5	Galicia	7	7	3	1	3	12	14	-2
6	Serdio FC	4	7	2	0	5	10	22	-12
7	Internazionale	2	7	1	0	6	7	18	-11
8	Sabadell	0	7	0	0	7	4	26	-22

Grupo Ajusco C		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Pumas San Bartolo	11	7	5	1	1	23	11	12
2	Poza Rica	12	7	6	0	1	17	11	6
3	Chelsea	9	7	4	1	2	13	6	7
4	As Roma	6	7	3	0	4	12	12	0
5	P S V	5	7	1	3	3	13	16	-3
6	Chivas	5	7	2	1	4	11	17	-6
7	Italia	5	7	2	1	4	8	15	-7
8	Apocalipsis	3	7	1	1	5	10	19	-9

Los Jugadores provenientes de Equipos que tengan adeudo, para poder ser registrados, tendrán que pagar una multa de 250 pesos, independiente del costo del Registro.

Independientemente de que se pueda aplicar Default en cualquier partido, los Equipos tienen la obligación de jugar, ya que la cancha y los Arbitros tienen costo, se juegue o no se juegue el partido. El Equipo que se niegue a jugar cualquier partido, se responsabilizará del costo del mismo.

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente, o cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurrida la tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- Por presentar menos de ocho jugadores.
- Por cambiar más de ocho jugadores, en partidos oficiales.
- Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default. La negativa de los jugadores a firmar, constituirá plena prueba de suplantación, debiendo el Arbitro consignar esta actitud.
- Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

INFORMACION SEMANAL

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

Ixtayopan, Cyberdyne, Holanda, Holanda, FC Real Vizcaya, Poli San Francisco, D Guadalajara, Cariocas, Aztlán, Reyes Texcoco, Necaxa Federal, Investigadores PF y Bravos.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Cariocas, CD Morelia, CF Estudiantes, Cyberdyne, D Guadalajara, FC Real Vizcaya, Holanda, Ixtayopan, Leones Banamex, Necaxa Federal, Osos Satélite, Real Madrid DC, Reyes Texcoco, U de Londres y Unión Picos.

RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a los Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

- 1) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

Baeza	08:00	09:45	11:30	13:15	Fco I Madero:	08:00
Ajusco:	08:00	09:45	11:30	13:15	Contel:	08:00
Los Sauces:	08:00	09:45	11:30	13:15	Tizayuca:	09:00
Club Reforma:	08:00	10:00			Car Reyes	10:00 12:00

CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles

- 2) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3) La Tolerancia de 10 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 5 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 4) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 5) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 6) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2013"

Fechas de juegos. (Febrero 10-17-24) (Marzo: 03-10-17-24) (Abril: 7-14-21-28)
(Mayo: 01-05-12-19-26) (Junio: 2-9-16-23-30)

	Covadonga			Compostela	
	Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo A	Grupo B
1	Ixtayopan	Bravos	Toros 35	Classic	AC Prisma
2	Poli San Francisco	Selección Reforma	Leones Banamex	CDI Haifa	CDI Mesada
3	Naranjas	FES Aragón	CF Estudiantes	U de Londres	Marsella
4	Reyes Texcoco	Investigadores PF	Roma	U de Neza "B"	D Guadalajara
5	H del Imperio	Milán	Terranova	Valladolid FC	Real Madrid DC
6	FC Real Vizcaya	Merced Gómez	Valencia FC	Ciberdyne	Cosmos FC
7	Uxmal	Tres Cruces	Aztlán	Karma	Osos Satélite
8	U de Neza	Pumas	Selección Israelita	Unión Picos	Pytlazer
9	Holanda	RAFE	San Sebastián	CD Morelia	Real Gijón
10	Necaxa Federal	Selección CDI	Cariocas	Reforma Athletic	Cantera FC

Calendario Grupos Covadonga y Compostela														Primera Etapa															
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		Jornada 6		Jornada 7																	
10-feb		17-feb		24-feb		03-mar		10-mar		17-mar		24-mar																	
1	vs	2	10	vs	1	3	vs	1	10	vs	3	5	vs	3	10	vs	5	7	vs	5									
3	vs	4	2	vs	3	5	vs	2	1	vs	5	7	vs	1	3	vs	7	9	vs	3									
5	vs	6	4	vs	5	7	vs	4	2	vs	7	9	vs	2	1	vs	9	8	vs	1									
7	vs	8	6	vs	7	9	vs	6	4	vs	9	8	vs	4	2	vs	8	6	vs	2									
9	vs	10	8	vs	9	8	vs	10	6	vs	8	6	vs	10	4	vs	6	4	vs	10									
Jornada 8		Jornada 9																											
07-abr		14-abr																											
10	vs	7	9	vs	7	5	vs	9	8	vs	5	3	vs	8	6	vs	3	1	vs	6	4	vs	1	2	vs	4	2	vs	10

Bases de Competencia "Apertura 2013"

Primera Etapa: Cada Grupo jugará en forma independiente, 9 Jornadas. De acuerdo a la Clasificación obtenida se formarán los Grupos para la Segunda Etapa.

Segunda Etapa del Torneo de Liga "Apertura 2013"

Covadonga 1: Estará formado por 12 Equipos, los clasificados en los puestos del 1º al 4º de los Grupos Covadonga A, B y C.

Covadonga 2: Estará formado por 12 Equipos, los clasificados en los puestos del 5º al 7º de los Grupos Covadonga A, B y C; 1º y 2º del Compostela A y 1º del Compostela B.

Covadonga 3: Estará formado por 12 Equipos, los clasificados en los puestos del 8º al 10º de los Grupos Covadonga A, B y C; 3º del Compostela A y 2º y 3º del Compostela B.

Compostela : Estará formado por 12 Equipos.

AVISO

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripletta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripletta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

SAN SEBASTIAN vs CF ESTUDIANTES HECTOR OJEDA LUIS SEGUNDO  	VALENCIA FC vs LEONES BANAMEX DAVID VAZQUEZ SERGIO TORRES  	INVESTIGADORES PF vs SELECCIÓN CDI ISAAC RODRIGUEZ ALLAN ISRAEL  
U DE NEZA "B" vs REFORMA ATHLETIC ALEJANDRO RAMOS JORGE MILANES  	SELECCIÓN ISRAELITA vs TOROS 35 SALOMON LEVY LUIS VITE  	PUMAS vs BRAVOS DIEGO RODRIGUEZ IVAN TREJO  
TRES CRUCES vs MILAN CRISTIAN DIAZ TOMAS MORALES  	RAFE vs FES ARAGON ALAN SALGADO OSCAR PRADO  	POZA RICA vs APOCALIPSIS FERNANDO LOPEZ OSCAR PEREZ  
CD AJUSCO vs PALMAS JORGE COLORES OSCAR ORDOÑEZ  	BRUJAS vs SERDIO FC AGUSTIN NUÑEZ JOSE GENEL  	P S V vs CHELSEA CARLOS CARRILLO MARIO GARCIA  
ZACATEPEC vs CACHORROS JUAN MARTINEZ JUAN PEÑALOZA  	SABADELL vs UNION AZUL RICARDO MARTINEZ JESUS ALONSO  	MADRID vs REAL SAN LUIS ROGELIO SANTOS JESUS FUENTES  
5 DE MAYO vs INTERNAZIONALE SERGIO MAYA EDER ROMERO  	REAL HALCONES vs GALICIA RODOLFO ESQUIVEL RAUL VENTURA  	BOCA JUNIORS vs REAL SPORTING IVAN ROMERO EDILBERTO VALDIVIA  
ITALIA vs AS ROMA ALEJANDRO GARCIA JORGE LOPEZ  	CHIVAS vs PUMAS SAN BARTOLO VICTOR LOPEZ EDUARDO GARCIA  	AZTLAN vs TERRANOVA RAFAEL CORONEL EDGARD RUIZ  

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2013"

Fechas de juegos. (Abril: 7-14-21-28) (Mayo: 01-05-12-19-26) (Junio: 2-9-16-23-30)

Grupo Ajusco

Grupo 1	Grupo 2
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	11
	12

Bases de Competencia. Segunda Etapa

Se formarán 2 Grupos de 12 Equipos en cada Grupo. Cada Grupo jugará en forma independiente, 11 Jornadas, clasificando a Semifinales los 4 primeros lugares de cada Grupo.

Las Programaciones se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva en lo que se refiere a campos y horarios.

Se informa a todos los Equipos que los horarios que se manejarán son: 08:00, 09:45, 11:30 y 13:15. Los Tiempos serán de 45 minutos y la Tolerancia de 10 minutos, no descontable del tiempo Reglamentario.

Calendario de Juegos para la Segunda Etapa

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7
07-abr	14-abr	21-abr	28-abr	01-may	05-may	12-may
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12
Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11			
19-may	26-may	02-jun	09-jun			
12 vs 7	9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9			
5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7			
3 vs 11	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5			
1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3			
2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1			
4 vs 6	4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12			

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes
Sanción de 50 pesos
- No tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener buen comportamiento de Porra
Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

REAL SAN LUIS



POZA RICA



RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a **partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.



BRAVOS



GOLEADORES TORNEO DE LIGA APERTURA 2013

Grupos Covadonga y Compostela

ELISANDRO SANCHEZ INVESTIGADORES PF  14 Goles	CESAR MACIAS INVESTIGADORES PF  11 Goles	ISAAC RODRIGUEZ INVESTIGADORES PF  8 Goles	DANIEL VALENCIANO ROMA  8 Goles	RAYMUNDO ESPINOSA UNION PICOS  8 Goles	CARLOS VILLAGARCIA CARIOCAS  7 Goles
LUIS BUSTAMANTE MERCED GOMEZ  7 Goles	JORGE GARCIA SELECCIÓN REFORMA  7 Goles	ISRAEL GASCA TOROS 35  7 Goles	CRISTIAN DIAZ TRES CRUCES  7 Goles	CARLOS ORTIZ AC PRISMA  6 Goles	ALBERTO PEREZ NECAXA FEDERAL  6 Goles
MIGUEL LIMON POLI SAN FRANCISCO  6 Goles	HECTOR LUNA SELECCIÓN REFORMA  6 Goles	EDGARD RUIZ TERRANOVA  6 Goles	ALEJANDRO RAMOS U DE NEZA "B"  6 Goles	EDUARDO DIAZ U DE NEZA "B"  6 Goles	ADOLFO DURAN UXMAL  6 Goles
DAVID VAZQUEZ VALENCIA FC  6 Goles					

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

COSMOS FC vs AC PRISMA JUAN SILVA GUSTAVO PEÑA  	ROMA vs CARIOCAS ARTURO RUIZ CARLOS VILLAGARCIA  	REAL GIJON vs MARSILLA JAIME SANCHEZ ALEJANDRO LECHUGA  
MERCED GOMEZ vs SELECCIÓN REFORMA MIGUEL DE LA GARZA JOSE ARIZTIA  	REFORMA ATHLETIC vs VALLADOLID FC HECTOR PORRAGAS MARIO ELIZALDE  	CD MORELIA vs REAL MADRID DC DIEGO VAZQUEZ MARCO PALACIOS  
D GUADALAJARA vs CANTERA FC FRANCISCO MARTINEZ CESAR LICONA  	HOLANDA vs NARANJAS JOSE TRIGUEROS ANDRES GONZALEZ  	U DE NEZA vs IXTAYOPAN ROMAN CASTILLO RUDIN MEDINA  
UXMAL vs H DEL IMPERIO ROMAN GUERRERO DANIEL FLORES  	FC REAL VIZCAYA vs POLI SAN FRANCISCO OSVALDO BORJA ARMANDO MARQUEZ  	CIBERDYNE vs UNION PICOS JUAN CASTILLO RAYMUNDO ESPINOSA  

GOLEADORES TORNEO DE LIGA APERTURA 2013 GRUPO AJUSCO

A. VILLAVICENCIO 5 DE MAYO  15 Goles	RODOLFO ESQUIVEL REAL HALCONES  14 Goles	OSCAR PEREZ APOCALIPSIS  9 Goles	FERNANDO LOPEZ POZA RICA  8 Goles	JESUS ALONSO UNION AZUL  8 Goles	LUIS GODINEZ CEFFUT  6 Goles
ERICK SANCHEZ MADRID  6 Goles	JONATHAN SOSA PALMAS  6 Goles	JUAN GALICIA REAL HALCONES  6 Goles	EDILBERTO VALDIVIA REAL SPORTING  6 Goles	JORGE VERA ZACATEPEC  6 Goles	

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.