

En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2012.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- · Programaciones de Partidos
- · Jugadores Sancionados
- · Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Foro de la Liga Española

- · Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- · Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- · Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

08 de Mayo de 2012

BOLETIN

19



Pueden agregar en su Facebook a la Liga

https://www.facebook.com/ligaespanola1

o realizar la búsqueda: LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA
Correo: liga@ligaes.com

TELEFONOS: 55118003 y 52075712 www.ligaes.com

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012 GRUPO COVADONGA

RESULTADOS Y CLASIFICACIO	ONES	5		Jornada	11
Selección Israelita	1	-	3	Bravos	
San Sebastián	1	-	2	Uxmal	
CD La Fama	5	-	0	Naranjas	
Leones Banamex	6	-	3	Roma	
Selección CDI	4	-	0	Osos Satélite	
Terranova	1	-	1	Investigadores PF	
U de Neza	1	-	1	RAC	
Poli San Francisco	4	-	2	H del Imperio	

	Covadonga	JJ	JG	JE	JΡ	GF	GC	DG	PUNTOS
1	Poli San Francisco	11	10	1	0	39	10	29	21
2	Investigadores PF	11	7	4	0	29	9	20	18
3	Selección CDI	11	8	1	2	34	12	22	17
4	Leones Banamex	11	6	4	1	28	15	13	16
5	Bravos	11	7	2	2	24	11	13	16
6	CD La Fama	11	6	2	3	38	17	21	14
7	Uxmal	11	5	2	4	13	17	-4	12
8	Roma	11	5	1	5	24	25	-1	11
9	RAC	11	3	5	3	17	19	-2	11
10	Terranova	11	3	4	4	20	28	-8	10
11	San Sebastián	11	3	2	6	7	16	-9	8
12	U de Neza	11	1	3	7	13	28	-15	5
13	Selección Israelita	11	1	3	7	11	28	-17	5
14	H del Imperio	11	2	1	8	13	32	-19	5
15	Osos Satélite	11	1	3	7	6	26	-20	5
16	Naranjas	11	1	0	10	12	35	-23	2

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:
Ajusco Los Sauces CDI Toreo CDI Tepotzotlán
Club Reforma Tizayuca

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
 - 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - 2° La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - 3° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
 - 1° Pérdida del partido por Default
 - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

			PROXIMO	S PARTIDOS		
Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	VS	Equipo
13-may	CDI Toreo		12:45	H del Imperio	VS	Selección Israelita
13-may	Ajusco	1	09:50	Bravos	VS	San Sebastián
13-may	Baeza, Texcoco	1	09:50	Uxmal	VS	CD La Fama
13-may	Baeza, Texcoco	1	08:00	Naranjas	VS	Leones Banamex
13-may	CDI Toreo		10:45	Roma	VS	Selección CDI
13-may	Los Sauces	2	08:00	Osos Satélite	VS	Terranova
13-may	Contel		08:00	Investigadores PF	VS	U de Neza
13-may	Club Reforma	1	10:00	RAC	VS	Poli San Francisco
41042	Baeza, Texcoco	2	09:50	CD Morelia	VS	Atlante
41042	Baeza, Texcoco	1	13:30	Real Gijón	VS	Valencia FC
16-may	CDI Toreo		20:00	CDI Mesada	VS	Valladolid FC
				Real Madrid	VS	Rosario FC
13-may	Los Sauces	2	11:40	Dpvo Guadalajara	VS	CF Estudiantes
13-may	Los Sauces	2	09:50	Marsella	VS	Classic
13-may	Ajusco	1	08:00	Bravos Academia	VS	Cosmos FC
13-may	Ajusco	1	11:40	Pumas	VS	Cariocas
14-may	CDI Toreo		20:00	CDI Haifa	VS	Deportivo Valma
				Unión Picos	VS	Madrid DC
13-may	Baeza, Texcoco	2	08:00	Celtic	VS	Milán
13-may	Baeza, Texcoco	1	11:40	Arsenal	VS	Necaxa Federal
				KARMA	VS	Chelsea
13-may	Club Reforma	2	08:00	Holanda	VS	Reforma Athletic
13-may	Baeza, Texcoco	2	11:40	FES Aragón	VS	Valladolid FC

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087 HORARIOS DE OFICINA

LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos
- d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- h) Colocarse en Bandas Opuestas en los campos que se indique

A los Equipos que tengan gente no registrada, castigada o expulsada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por Nº de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alquien sin autorización del Arbitro.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.





En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012 GRUPO COMPOSTELA

RESULTADOS Y CLASIF	ICAC	CIO	NES	Jornada	11
Deportivo Valma	0	-	2	Unión Picos	
Madrid DC	2	-	3	Celtic	
Milán	5	-	0	Arsenal	
Necaxa Federal	2	-	0	KARMA	
Chelsea	0	-	2	Holanda	
Reforma Athletic	1	-	2	CD Morelia	
Atlante	3	-	0	CDI Haifa	
Valencia FC	7	-	0	CDI Mesada	
Valladolid FC	2	-	0	Real Madrid	
Rosario FC	0	-	2	Dpvo Guadalajara	
CF Estudiantes	3	-	2	Marsella	
Classic	5	-	2	Bravos Academia	
Cosmos FC	0	-	2	Pumas	
Cariocas	6	_	2	Real Giión	

	Compostela A	JJ	JG	JΕ	JΡ	GF	GC	DG	PUNTOS
1	Holanda	11	9	2	0	41	18	23	20
2	Necaxa Federal	11	8	3	0	32	14	18	19
3	Milán	11	7	1	3	27	13	14	15
4	CD Morelia	11	7	1	3	25	23	2	15
5	Reforma Athletic	11	7	0	4	40	20	20	14
6	Atlante	11	6	2	3	20	10	10	14
7	Celtic	11	5	2	4	19	26	-7	12
8	Madrid DC	11	5	0	6	18	21	-3	10
9	Deportivo Valma	11	4	1	6	17	23	-6	9
10	Unión Picos	11	3	2	6	23	29	-6	8
11	KARMA	10	3	0	7	19	26	-7	6
12	CDI Haifa	10	3	0	7	15	28	-13	6
13	Arsenal	11	1	2	8	17	40	-23	4
14	Chelsea	11	0	0	11	0	22	-22	0
	Compostela B	JJ	JG	JΕ	JΡ	GF	GC	DG	PUNTOS
1	Valencia FC	11	10	0	1	40	12	28	20
2	Pumas	11	9	0	2	37	13	24	18
3	Cariocas	11	8	1	2	32	13	19	17
4	CF Estudiantes	11	8	1	2	27	23	4	17
5	Cosmos FC	11	6	1	4	21	19	2	13
6	Classic	11	6	1	4	27	28	-1	13
7	Bravos Academia	11	6	0	5	23	17	6	12
8	D Guadalajara	11	6	0	5	18	17	1	12
9	Real Gijón	11	4	1	6	23	33	-10	9
10	Marsella	10	4	0	6	17	25	-8	8
	CD 7 14 1		_	_	_		~~		_

5

2

0

28

25 -22

-19

11 CDI Mesada

12 Rosario FC

13 Valladolid FC

14 Real Madrid

^{*} Equipos que pierden por Default

PROCEDIMIENTO DE ATENCION A LOS EOUIPOS

LLamadas Teléfonicas Recibidas y atención personal en la Oficina

- Saludo Correspondiente
- Le van a preguntar que Asunto viene a Tratar o que Gestión viene hacer.
- Las Secretarias Revisarán si Reportó Marcador y si entregó la Hoja de Reporte Arbitral correspondiente.
- En el caso que no lo haya hecho, le informarán que tiene pagar la sanción que corresponda y le solicitarán que envíe la Hoja de Reporte Arbitral.
- Las Secretarias no están autorizadas a dar Programaciónes de Partidos mientras los Equipos tengan pendientes.
- El pago semanal tendrá que estar hecho en tiempo y en forma completa para que su Equipo sea programado.
- Sugerimos que hagan su depósito o pago a mas tardar el jueves, ya que se complicaría la programación y posiblemente solamente se le pueda programar partido de carácter amistoso.



REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012. COMPOSTELA





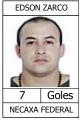
MAURO ALVAREZ







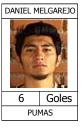












INFORMACION SEMANAL

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

Holanda, CD La Fama, Cariocas, Unión Picos, Milán, Arsenal, Valladolid FC, Madrid DC y Deportivo Valma.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Equipos que pierden por Default:

Equipos que no presentaron Hoja de Alineación Oficial:

Visite la página de Internet de la Liga www.ligaes.com www.ligaespanolafutbol.com

Mejores Jugadores de la Semana

La Tripleta Arbitral designa al mejor jugador de cada Equipo























SELECCIÓN CDI









TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"

GRUPO COVADONGA

Fechas de Juego: Febrero (12-19-26) Marzo (04-11-18-25) Abril (01-15-22-29)

Mayo (06-13-20-27) Junio (03-10-17-24)

1	Equipos
1	a a . / III
	Osos Satélite
2	Investigadores PF
3	Roma
4	RAC
5	Naranjas
6	Poli San Francisco
7	Uxmal
8	U de Neza
9	Bravos
10	Terranova
11	Selección Israelita
12	Selección CDI
13	San Sebastián
14	Leones Banamex
15	CD La Fama
16	H del Imperio

Grupo Covadonga: Estará formado por 16 equipos. Jugarán todos contra todos a una vuelta, para un total de 15 Jornadas. Clasificarán a Cuartos de Final 8 Equipos. Enfrentándose de la siguiente forma:

Cuarto	os de	e Final	
1°	VS	8°	
4°	VS	5°	
2°	VS	7°	
3°	VS	6°	

						Cale	nd	ario						
Jori	nad	la 1	Jori	nad	la 2	Jor	nad	a 3	Jori	nad	la 4	Jor	nad	a 5
12	2-fe	eb	19	9-fe	eb	26-feb			04-mar			11-mar		
1	vs	2	16	vs	1	3	vs	1	16	VS	3	5	vs	3
3	vs	4	2	vs	3	5	vs	2	1	vs	5	7	vs	1
5	vs	6	4	vs	5	7	vs	4	2	vs	7	9	vs	2
7	vs	8	6	vs	7	9	vs	6	4	vs	9	11	vs	4
9	vs	10	8	vs	9	11	vs	8	6	vs	11	13	vs	6
11	vs	12	10	vs	11	13	vs	10	8	vs	13	15	vs	8
13	vs	14	12	vs	13	15	vs	12	10	vs	15	14	vs	10
15	vs	16	14	vs	15	14	vs	16	12	vs	14	12	vs	16
Jori	nad	la 6	Jori	nad	la 7	Jor	nad	a 8	Jori	nac	la 9	Jorn	nada	a 10
18	3-m	ar	25	5-m	ar	1!	5-al	or	22	2-a	br	29	9-al	or
16	vs	5	7	vs	5	16	vs	7	9	vs	7	16	vs	9
3	vs	7	9	vs	3	5	vs	9	11	vs	5	7	vs	11
1	vs	9	11	vs	1	3	vs	11	13	vs	3	5	vs	13
2	vs	11	13	vs	2	1	vs	13	15	vs	1	3	vs	15
4	vs	13	15	vs	4	2	vs	15	14	vs	2	1	vs	14
6	vs	15	14	vs	6	4	vs	14	12	vs	4	2	vs	12
8	vs	14	12	vs	8	6	vs	12	10	vs	6	4	vs	10
10	vs	12	10	vs	16	8	vs	10	8	vs	16	6	vs	8
Jorn	ada	a 11	Jorn	ada	a 12	Jorr	ada	a 13	Jorn	ada	a 14	Jorr	nada	a 15
06	i-m	ay	13	3-m	ay	20)-m	ay	27	'-m	ay	0:	3-jı	ın
11	vs	9	16	vs	11	13	vs	11	16	vs	13	15	vs	13
13	vs	7	9	vs	13	15	vs	9	11	vs	15	14	vs	11
15	vs	5	7	vs	15	14	vs	7	9	vs	14	12	vs	9
14	vs	Ω	5	vs	14	12	vs	5	7	vs	12	10	vs	7
12	vs	1	3	vs	12	10	vs	3	5	vs	10	8	vs	5
10	vs	2	1	vs	10	8	vs	1	3	vs	8	6	vs	3
8	vs	4	2	vs	8	6	vs	2	1	vs	6	4	vs	1
6	vs	16	4	vs	6	4	vs	16	2	VS	4	2	vs	16

Los equipos mejor clasificados tendrán ventaja de campo y posición en las fases de Cuartos de Final y Semifinales.

En caso de empate al finalizar los 90 minutos en la fase de Cuartos de Final y Semifinales, clasificará el equipo mejor ubicado en la Tabla General.

La Final se jugará en el campo y horario del equipo mejor clasificado.

Los equipos clasificados del 9° al 16° jugarán el Torneo de Verano, con la misma duración que la Liguilla. Si alguno de los Equipos no partcipa en este Torneo, perderá la categoría.

Descenderán los equipos ubicados en los 4 últimos lugares de la Clasificación

El 1 de Abril se jugará el Partido de Campeón de Campeones, los demás equipos jugarán Partidos Amistosos. Se darán los 2 puntos a todos los Equipos que jueguen y hagan el pago correspondiente esa semana.

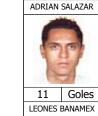
GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012. COVADONGA









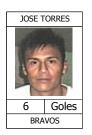
























AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

Cambios en el manejo del Tiempo de Juego para la Temporada 2011 en todos los campos.

1°) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

08:00 09:50 11:40 13:30 Fco I Madero: 08:00 10:00 Baeza 08:00 09:50 11:40 Contel: 08:00 Ajusco: 08:00 09:50 11:40 13:30 09:00 Los Sauces: Tizayuca: Club Reforma: 08:00 09:45 San Martín: 08:00 09:50

CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles

- 2°) Tolerancia de 5 minutos para que empieze a correr el Reloj del Arbitro.
- 3°) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 4°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 5°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 6°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurrida la tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- Por presentar menos de ocho jugadores.
- Por cambiar más de ocho jugadores, en partidos oficiales.
- Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default. La negativa de los jugadores a firmar, constituirá plena prueba de suplantación, debiendo el Arbitro consignar esta actitud.
- Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.



FES ARAGON

Baeza, Texcoco

6 de Mayo de 2012

U DE NEZA

Baeza, Texcoco

6 de Mayo de 2012



TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"

GRUPO COMPOSTELA

Compostela A	
Holanda	1
CD Morelia	2
KARMA	3
Atlante	4
Arsenal	5
Reforma Athletic	6
Celtic	7
Chelsea	8
Unión Picos	9
Necaxa Federal	10
Deportivo Valma	11
Milán	12
Madrid	13
CDI Haifa	14

Compostela B	
Bravos Academia	1
Pumas	2
Marsella	3
Cariocas	4
D Guadalajara	5
Cosmos FC	6
Real Madrid	7
Classic	8
CDI Mesada	9
CF Estudiantes	10
Valencia FC	11
Rosario FC	12
Valladolid FC	13
Real Gijón	14

Calendario Grupos Compostela A y B

Jorr	ad	a 01	1 Jornada 02			Jornada 03			Jornada 04			Jornada 05		
19	19-feb 26-feb				eb	04-mar			11-mar			18-mar		
1	vs	2	14	vs	1	3	vs	1	14	vs	3	5	vs	3
3	vs	4	2	vs	3	5	vs	2	1	vs	5	7	vs	1
5	vs	6	4	vs	5	7	vs	4	2	vs	7	9	vs	2
7	vs	8	6	vs	7	9	VS	6	4	vs	9	11	vs	4
9	vs	10	8	vs	9	11	vs	8	6	vs	11	13	vs	6
11	vs	12	10	vs	11	13	vs	10	8	vs	13	12	vs	8
13	vs	14	12	vs	13	12	vs	14	10	vs	12	10	vs	14

Jorr	Jornada 06 Jornada 07				a 07	Jornada 08			Jornada 09			Jornada 10		
25-mar			01-abr			15-abr			22-abr			29-abr		
14	vs	5	7	vs	5	14	VS	7	9	vs	7	14	vs	9
3	vs	7	9	vs	3	5	vs	9	11	vs	5	7	vs	11
1	VS	9	11	vs	1	3	vs	11	13	vs	3	5	vs	13
2	VS	11	13	vs	2	1	VS	13	12	vs	1	3	vs	12
4	VS	13	12	vs	4	2	VS	12	10	vs	2	1	vs	10
6	vs	12	10	vs	6	4	vs	10	8	vs	4	2	vs	8
8	VS	10	8	vs	14	6	vs	8	6	vs	14	4	vs	6

Jorr	ad	a 11	Jorn	ad	a 12	Jornada 13					
06	i-m	ay	13	3-m	ay	20-may					
11	vs	9	14	vs	11	13	vs	11			
13	vs	7	9	vs	13	12	vs	9			
12	vs	5	7	vs	12	10	vs	7			
10	vs	3	5	VS	10	8	VS	5			
8	vs	1	3	٧S	8	6	VS	3			
6	vs	2	1	vs	6	4	VS	1			
4	vs	14	2	vs	4	2	vs	14			

Bases de Competencia Se formarán 2 Grupos A y B

Cada Grupo jugará 13 Jornadas, todos contra todos, a una vuelta, clasificando los 8 mejores lugares de cada Grupo.

Enfrentándose de la siguiente forma:

Octavos de Final] [Cuartos de Final	Semifinales		Final
1° A vs 8° B	=				
4° B vs 5° A]=				
3° A vs 6° B	=			_	
2° B vs 7° A	=				-
2° A vs 7° B	=				
3° B vs 6° A	=				
4° A vs 5° B	=				
1° B vs 8° A	=				

Los 4 Equipos finalistas ascenderán al Grupo Covadonga. Los Equipos clasificados en los puestos 9° al 14° de cada Grupo, jugarán el Torneo de Verano.

Mejores Jugadores de la Semana

CARIOCAS













Visite la página de Internet de la Liga www.ligaes.com www.ligaespanolafutbol.com

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.



INSULTOS Y CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 117-D dice: Se castigará con 1 Partido de suspensión al Jugador que insultare a un contrario, compañero o porra.

El Artículo 117-I dice: Se sancionará con 1 Partido de suspensión al Jugador expulsado por conducta grosera.

El Artículo 118-I dice: Se sancionará con 2 Partidos de suspensión al Jugador reportado por insultar al Arbitro o Asistentes.

Las expresiones groseras contra Arbitros, Compañeros, Rivales o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Los Arbitros que permitan o toleren la Conducta Grosera en los partidos serán suspendidos.

Así mismo los Arbitros que sean reportados por Conducta Grosera o Insultos serán Suspendidos.



LIGA DE FUTBOL POPULAR AJUSCO

08 de Mayo de 2012

BOLETIN





AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA Correo: ajusco@ligaes.com

TELEFONOS: 46332175 y 52075712 www.ligaes.com

	101	KNEO DE L	IGA A	APERI	URA 20)12			
	Real F Real C Y Pte Real San S Real	San Luis Halcones Chelsea CD Oro Ocotepec Veracruz Italia ebastián Sporting Roma acatepec	ACION 0 - 2 - 0 - 0 - 1 - 1 - 2 - 1 - 2 - 2 -	2 N 3 N 4 5 3 F 1 U 2 C 4 C 1 F 3 E 7 X	laranja Merced (de May Pumas Jnión Az Chivas Ceffut Cruz Azu SV Boca Jun Kolos Tiji Blastäär	Gómez vo ul I		01	'te
1 2 3 4 5 6 7 8	Grupo A Pumas 5 de Mayo Naranja Mecánica Merced Gómez Real Halcones Chelsea Real San Luis CD Oro	PUNTOS 2 2 2 2 0 0 0 0	J J 1 1 1 1 1 1 1	J G 1 1 1 0 0 0	J E 0 0 0 0 0 0	J P 0 0 0 0 1 1 1	GF 3 4 2 3 2 2 0	GC 0 2 0 2 3 4 2 3	D G 3 2 2 1 -1 -2 -2
1 2 3 4 5 6 7 8	Grupo B Ceffut Chivas Unión Azul Real San Sebastián Cruz Azul Veracruz Real Ocotepec Italia	PUNTOS 2 2 2 0 0 0 0 0	J J 1 1 1 0 0 1 1	J G 1 1 0 0 0 0	J E 0 0 0 0 0 0 0	J P 0 0 0 0 0 1 1	GF 4 2 1 0 0 1	GC 1 1 0 0 0 2 1 4	D G 3 1 1 0 0 -1 -1 -3
1 2 3 4 5 6 7	Grupo C Xolos Tijuana Boca Juniors Maggia Deportiva Real Sporting P S V Roma Blastäär	PUNTOS 2 2 2 2 0 0	J J 1 1 1 1 1 1 1	J G 1 1 1 1 0 0	J E 0 0 0 0 0	J P 0 0 0 0 1 1	GF 7 3 2 2 1 1	GC 0 1 0 1 2 3	D G 7 2 2 1 -1 -2

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

Los Jugadores provenientes de Equipos que tengan adeudo, para poder ser registrados, tendrán que pagar una multa de 250 pesos, independiente del costo del Registro.

8 Zacatepec

		PR	OXIMOS	PARTIDOS		
Fecha	Campo	N°	Hora Equipo		vs	Equipo
13-may	Ajusco	5	09:30	Pumas	VS	Real San Luis
13-may	Ajusco	4	12:30	Naranja Mecánica	VS	Real Halcones
13-may	Ajusco	4	08:00	Merced Gómez	VS	Chelsea
13-may	Ajusco	5	08:00	5 de Mayo	VS	CD Oro
13-may	Ajusco	2	11:30	Cruz Azul	VS	Real Ocotepec
13-may	Ajusco	4	09:30	Unión Azul	VS	Veracruz
13-may	Ajusco	1	13:30	Chivas	VS	Italia
13-may	Ajusco	2	08:00	Ceffut	VS	Real San Sebastián
13-may	Ajusco	5	12:00	Blastäär	VS	Real Sporting
13-may	Ajusco	6	08:00	PSV	VS	Roma
13-may	Ajusco	2	09:30	Boca Juniors	VS	Zacatepec
13-may	Ajusco	4	11:00	Xolos Tijuana	VS	Maggia Deportiva



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS Con 10 Partidos:

- a) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- b) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula Arbitral al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro en el transcurso o a la finalización del partido.
- c) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- d) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

Mejores Jugadores de la Semana

Esta relación se publica conforme al reporte arbitral en las cédulas.























OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS EN LAS CONDICIONES QUE ESPECIFICA EL REGLAMENTO

Equipos con Campo y Horario

08:00 5 de Mayo, PSV, Merced Gómez, CD Oro y Ceffut Real Halcones, Boca Juniors, Unión Azul y CD Oro 09:30

11:00

12:30 Naranja Mecánica

Goleadores Torneo de Liga Apertura 2012





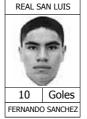




















MERCED GOMEZ

GABRIEL SALAZAR

5

Goles















Goles







Todos los Equipos tienen la obligación de registrar a 2 elementos de Cuerpo Técnico. Los Arbitros tienen la indicación de no iniciar juegos cuando en las bandas haya gente sin Registro. Esta situación es responsabilidad de los Capitanes, pudiendo ser amonestados o expulsados.

DAMIAN GARCIA

Goles

REAL OCOTEPEC

BASES DE COMPETENCIA DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

Segunda Etapa:

Con la Clasificación obtenida en la Primera Etapa se formarán 3 Grupos.

Grupo A: Jugarán a 1 vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales 4 Equipos. Se enfrentarán de la siguiente forma.

1° vs 4° y 2° vs 3° Los Ganadores jugarán la Final Grupos B y C: Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales los 2 primeros lugares de cada Grupo. Enfrentándose de la siguiente forma.

1° del Grupo B vs 2° del Grupo C 1° de Grupo C vs 2° del Grupo B Los Ganadores jugarán la Final

Naranja Me	ecanica
------------	---------

	Grupo A	Grupo B		Grupo C
1	Real San Luis	Real Ocotepec	1	Real Sporting
2	Naranja Mecánica	Unión Azul	2	PSV
3	Real Halcones	Veracruz	3	Roma
4	Merced Gómez	Chivas	4	Boca Juniors
5	Chelsea	Italia	5	Zacatepec
6	5 de Mayo	CEFFUT	6	Xolos Tijuana
7	CD Oro	Real San Sebastián	7	Maggia Deportiva
8	Pumas	Cruz Azul	8	Blastäär

Calendario de Juegos para todos los Grupos

Jo	rnada	a 1	Jo	rnada	a 2	Jo	rnada	з 3	Jornada 4			Jornada 5			Jornada 6			Jornada 7			
0	6-ma	ıy	1	.3-ma	ıy	2	:0-ma	ıy	27-may			03-jun			10-jun				l7-ju	n	
1	VS	2	8	VS	1	3	VS	1	8	VS	3	5	VS	3	8	VS	5	7	VS	5	
3	VS	4	2	VS	3	5	VS	2	1	VS	5	7	VS	1	3	VS	7	6	VS	3	
5	VS	6	4	VS	5	7	VS	4	2	VS	7	6	VS	2	1	VS	6	4	VS	1	
7	VS	8	6	VS	7	6	VS	8	4	VS	6	4	VS	8	2	VS	4	2	VS	8	

Los 8 Equipos del Grupo A y los dos primeros lugares de los Grupos B y C, formarán el Grupo 1 para el Torneo de Liga Clausura 2012

NOTAS DEL REGLAMENTO DE COMPETENCIA

- 1°) Los Equipos podrán tener registrados 25 Jugadores. Una vez alcanzado este máximo, tendrán que dar Bajas previamente para poder registrar algún Jugador.
- 2°) Los Jugadores que hayan sido dados de baja por un Equipo, podrán ser registrados por cualquier otro Equipo.
- 3°) Los Equipos podrán hacer 7 Cambios durante el partido. Jugador que sale de cambio puede volver a ingresar considerándose un cambio mas.
- 4°) Tiempos de 40 minutos con 10 de Descanso.
- 5°) Tolerancia de 15 minutos, descontable del tiempo de juego.
- 6°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 7°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 8°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.
- 9°) El Default se aplica en la Liga, con el Reporte Arbitral. En la cancha los Equipos van a jugar y los Arbitros a llevar a efecto el partido. Todo lo administrativo es responsabilidad de la Liga.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

