



En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2012.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Foro de la Liga Española
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

14 de Febrero de 2012

BOLETIN 07



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA TELEFONOS: 55118003 y 52075712
 Correo: liga@ligaes.com www.ligaes.com

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

PARTIDOS AMISTOSOS JUGADOS EL 12 DE FEBRERO DE 2011

Cariocas	2 - 2	Cosmos FC
Reforma Athletic	5 - 2	Classic
Necaxa Federal	5 - 2	Karma
CF Estudiantes	3 - 3	Chelsea
Arsenal	1 - 3	Unión Picos
Marsella	2 - 4	Valencia FC
Bravos Academia	1 - 3	Milán
Pumas	2 - 2	Deportivo Valma
D Guadalajara	2 - 0	Rosario FC
CD Morelia	3 - 2	Real Gijón
Valladolid FC	1 - 2	Madrid
CDI Mesada	2 - 1	Naranja Mecánica
CDI Haifa	-	Merced Gómez

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default. No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012 GRUPO COMPOSTELA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 00

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Compostela A	J	J	G	J	E	J	P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Madrid											
2 CD Morelia											
3 KARMA											
4 Atlante											
5 Arsenal											
6 Reforma Athletic											
7 Unión Picos											
8 Chelsea											
9 Celtic											
10 Necaxa Federal											
11 Deportivo Valma											
12 Milán											
13 Holanda											
14 CDI Haifa											

Compostela B	J	J	G	J	E	J	P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Bravos Academia											
2 Pumas											
3 Marsella											
4 Cariocas											
5 D Guadalajara											
6 Cosmos FC											
7 CF Estudiantes											
8 Classic											
9 CDI Mesada											
10 Real Madrid											
11 Valencia FC											
12 Rosario FC											
13 Valladolid FC											
14 Real Gijón											

* Equipos que pierden por Default

PROCEDIMIENTO DE ATENCION A LOS EQUIPOS

Llamadas Telefónicas Recibidas y atención personal en la Oficina

- Saludo Correspondiente
- Le van a preguntar que Asunto viene a Tratar o que Gestión viene hacer.
- Las Secretarias Revisarán si Reportó Marcador y si entregó la Hoja de Reporte Arbitral correspondiente.
- En el caso que no lo haya hecho, le informarán que tiene pagar la sanción que corresponda y le solicitarán que envíe la Hoja de Reporte Arbitral.
- Las Secretarias no están autorizadas a dar Programaciones de Partidos mientras los Equipos tengan pendientes.
- El pago semanal tendrá que estar hecho en tiempo y en forma completa para que su Equipo sea programado.
- Sugerimos que hagan su depósito o pago a mas tardar el jueves, ya que se complicaría la programación y posiblemente solamente se le pueda programar partido de carácter amistoso.



REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

Cambios en el manejo del Tiempo de Juego para la Temporada 2011 en todos los campos.

1º) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

Baeza	08:00	09:50	11:40	13:30	Fco I Madero:	08:00	10:00
Ajusco:	08:00	09:50	11:40		Contel:	08:00	
Los Sauces:	08:00	09:50	11:40	13:30	Tizayuca:	09:00	
Club Reforma:	08:00	09:45			San Martín:	08:00	09:50

CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles

2º) Tolerancia de 5 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.

3º) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.

4º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

5º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.

6º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

INSULTOS Y CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 117-D dice: Se castigará con 1 Partido de suspensión al Jugador que insultare a un contrario, compañero o porra.

El Artículo 117-I dice: Se sancionará con 1 Partido de suspensión al Jugador expulsado por conducta grosera.

El Artículo 118-I dice: Se sancionará con 2 Partidos de suspensión al Jugador reportado por insultar al Arbitro o Asistentes.

Las expresiones groseras contra Arbitros, Compañeros, Rivales o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Los Arbitros que permitan o toleren la Conducta Grosera en los partidos serán suspendidos.

Así mismo los Arbitros que sean reportados por Conducta Grosera o Insultos serán Suspendidos.

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaes.com
www.ligaespanolafutbol.com

Mejores Jugadores de la Semana

La Triplete Arbitral designa al mejor jugador de cada Equipo

DPVO GUADALAJARA ROSARIO FC		VS
		
RICARDO ROMAN	JOSE ZAVALA	

MARSELLA VALENCIA FC		VS
		
LUIS BAEZ	JOAQUIN DELGADO	

CARIOCAS COSMOS FC		VS
		
ERNESTO OLVERA	JESUS PALOMINO	

VALLADOLID FC MADRID		VS
		
EDSON REYNOSO	VICTOR TRIANA	

CD LA FAMA H DEL IMPERIO		VS
		
ARNOLD REYES	EDGAR FLORES	

PUMAS DPVO VALMA		VS
		
IKER BARGAS	JOSE MORA	

BRAVOS TERRANOVA		VS
		
HUMBERTO GUERRERO	VALERIO OROZCO	

BRAVOS ACADEMIA MILAN		VS
		
DIEGO TORRES	ORLANDO MORALES	

NECAXA FEDERAL KARMA		VS
		
ALBERTO ALBARRAN	ENRIQUE GONZALEZ	

NARANJAS POLI SAN FRANCISCO		VS
		
GERARDO GARIBALDI	MIGUEL LIMON	

CF ESTUDIANTES CHELSEA		VS
		
EDUARDO CALDERON		

CD MORELIA REAL GIJON		VS
		
JORGE MONTES	GABRIEL R. JIMENEZ LOPEZ	

SAN SEBASTIAN LEONES BANAMEX		VS
		
MIGUEL OJEDA	ADRIAN SALAZAR	

UXMAL U DE NEZA		VS
		
EDWIN MORALES	FRANCISCO SILVA	

ARSENAL UNION PICOS		VS
		
EDUARDO MENA	JULIO DOMINGUEZ	

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"

GRUPO COVADONGA

Fechas de Juego: Febrero (12-19-26) Marzo (04-11-18-25) Abril (01-15-22-29)
Mayo (06-13-20-27) Junio (03-10-17-24)

Equipos	
1	Osos Satélite
2	Investigadores PF
3	Roma
4	RAC
5	Naranjas
6	Poli San Francisco
7	Uxmal
8	U de Neza
9	Bravos
10	Terranova
11	Selección Israelita
12	Selección CDI
13	San Sebastián
14	Leones Banamex
15	CD La Fama
16	H del Imperio

Calendario										
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		
12-feb		19-feb		26-feb		04-mar		11-mar		
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3						
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1						
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2						
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4						
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6						
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8						
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10						
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16						
Jornada 6		Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		
18-mar		25-mar		15-abr		22-abr		29-abr		
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9						
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11						
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13						
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15						
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14						
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12						
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10						
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8						
Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		Jornada 14		Jornada 15		
06-may		13-may		20-may		27-may		03-jun		
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13						
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11						
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9						
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7						
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5						
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3						
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1						
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16						

Grupo Covadonga: Estará formado por 16 equipos. Jugarán todos contra todos a una vuelta, para un total de 15 Jornadas. Clasificarán a Cuartos de Final 8 Equipos. Enfrentándose de la siguiente forma:

Cuartos de Final

- 1° vs 8°
- 4° vs 5°
- 2° vs 7°
- 3° vs 6°

Los equipos mejor clasificados tendrán ventaja de campo y posición en las fases de Cuartos de Final y Semifinales.

En caso de empate al finalizar los 90 minutos en la fase de Cuartos de Final y Semifinales, clasificará el equipo mejor ubicado en la Tabla General.

La Final se jugará en el campo y horario del equipo mejor clasificado.

Los equipos clasificados del 9° al 16° jugarán el Torneo de Verano, con la misma duración que la Liguilla. Si alguno de los Equipos no participa en este Torneo, perderá la categoría.

Descenderán los equipos ubicados en los 4 últimos lugares de la Clasificación

El 1 de Abril se jugará el Partido de Campeón de Campeones, los demás equipos jugarán Partidos Amistosos. Se darán los 2 puntos a todos los Equipos que jueguen y hagan el pago correspondiente esa semana.

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado, debiendo anexar el Registro utilizado y recabar la Firma del Jugador.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.



UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurrida la tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- Por presentar menos de ocho jugadores.
- Por cambiar más de siete jugadores, en partidos oficiales.
- Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presenten el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default. La negativa de los jugadores a firmar, constituirá plena prueba de suplantación, debiendo el Arbitro consignar esta actitud.
- Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos
 - Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.



UXMAL

Baeza, Texcoco

12 de Febrero de 2012



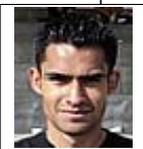
LEONES BANAMEX

Baeza, Texcoco

12 de Febrero de 2012

Jugadores que buscan Equipo					
Nombre del Jugador	Edad	Celular	Teléfono	Zona	Posición
Francisco López Ramos	40	55 39863291	55441652	Sur	Portero
Fabián Gabriel Jiménez C	16	55 30377255	56865036	Coyoacán	Delantero
Roberto Sánchez Salas	27	55 24486570	52704717	Tlalpan	Delantero
Carlos Rivero Hdez	21		56190057	Coyoacán	Medio
Luis Angel Escobar A	29	55 34126235	26072056	Ecatepec	Defensa
Martín Guadarrama Ortiz	26	55 37511316		Iztacalco	Defensa
Edgar Ortiz Hernández	27	55 17950250			Medio
Alan P León Gutiérrez	20	55 27167237		Iztacalco	Delantero
Eduardo David Gómez G	27	55 40276906		Tlatelolco	Medio
Javier Omaña Gutiérrez	17		55832764	Tlatelolco	Defensa
Alan Paredes Jiménez	17	55 43745170		Neza	Medio
José Luis Medina A	35		57391073	Centro	Defensa
Enrique Daza Ochoa	19	55 12937744		Coacalco	Medio
José Genaro Cruz G	36	55 43519260		Santa Fé	Delantero
Alejandro López Flores	17	55 25081718		Neza	Delantero
Gerardo Esquivel Butrón	44		53629895		Medio
Luis Manuel Saldaña Romo	31	55 35533264		Centro	Defensa
Alejandro Márquez Ortiz	29	55 27607884		Norte	Defensa
Juan Ruiz Martínez	23	55 45229636	58137972	Cuajimalpa	Medio
Francisco Javier Favela S	30	55 10036050		Sur	Defensa
Armando René Rodríguez	25		56759077	Sur	Medio
Edson Rafael Aldana P	35	55 15073116	40002972	Azcapotzalco	Delantero
Francisco González C	20	55 60045999		Centro	Delantero
Alejandro Cortés Rubiales	25	55 41933004	55575141	Norte	Medio
Luis Alberto Rosas	27	58695032	58830365	Tultitlán	Portero
Fernando Daniel Medina S.	18	55 35008302	54285669	Ecatepec	Delantero
Víctor Antonio González M	20	55 26653341	56101026	Coyoacán	Medio
Luis Téllez Vázquez	20	55 14025920			Medio
Abraham Martínez Aguilar	18		53861550	Miguel Hgo	Defensa
Kevin Moreno	18	55 27608393		Iztacalco	Medio
Edgar Daniel Díaz J	23	55 29088718	52598638	Alvaro Obregón	Medio
Nicolás Bilot	27	55 16506057	19460126	Oriente	Medio
Daniel Picazo González	20		54270009	Iztapalapa	Medio
Jorge Angeles Meléndez	21	55 29822731	56628112		Portero
Jorge Daniel Ruiz Cruz	19	55 32367612		Huixquilucan	Defensa
Víctor Quintanar E	27	55 33447099	44273454	Iztapalapa	Medio
Javier Iñaki Corbo C	17		55374799	Del Valle	Portero
Gabriel Y. Pérez Mora	22	55 42794638	58836669	Coacalco	Delantero
Oscar O Rodríguez Castillo	18	55 17664813		Neza	Delantero
Eduardo González Díaz	22	55 91012669	41672024	Alvaro Obregón	Portero
Pedro Magaña Torres	17	55 31036027	46318488	Ecatepec	Medio
Hugo Adolfo Castro G	23	55 37214429			Portero
Luis Felipe González D.	22	55 26915614			Medio
Humberto Antúnez	36	55 40773604	57992310	Aragón	Medio
Roberto Carlos Carranza L	22	55 13730462	15412703		Medio

Desde la página principal de la Liga Española pueden acceder al Foro de la Liga, hay jugadores que están buscando Equipo para jugar.

Mejores Jugadores de la Semana					
OSOS SATELITE		VS	REFORMA ATHLETIC		VS
INVESTIGADORES PF			CLASSIC		
					
RAMON CARMONA	ALDO PEÑAFLORES		FRANCISCO MARTINEZ	FRANCISCO MOCTEZUMA	
ROMA		VS	ROMA		VS
R A C			R A C		
					
NAHYM OLIVEROS	JAVIER HERNANDEZ		NAHYM OLIVEROS	JAVIER HERNANDEZ	
CDI MESADA		VS	CDI HAIFA		VS
NARANJA MECANICA			MERCED GOMEZ		

CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar un máximo de 5 personas de Cuerpo Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alneación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- 8) A los Equipos que no alinien Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se les sancionará con 1 partido al Capitán del Equipo.

REQUISITOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

- 1 Fotografía reciente de buena calidad
- Copia legible de la Credencial de Elector por ambos lados

En el caso de no contar con Credencial de Elector deberán de presentar Copia de Acta de nacimiento y 1 Credencial cualquiera que identifique al Jugador.

- Firma del Jugador

Jugadores Amonestados y Castigados:

Las Amonestaciones son acumulativas, al llegar un Jugador a la 4a. Amonestación se sanciona con 1 partido de suspensión. En las Hojas de Alineación aparece la información de las amonestaciones que tienen los Jugadores.

Cuando un Jugador tiene un partido de sanción, lo pueden pagar, el costo es de 100 pesos, si tiene mas de 1 partido el Jugador tendrá que cumplir su sanción o esperar a que le quede 1 partido de sanción. Cualquier trámite al respecto tendrá que hacerse en las oficinas de la Liga, no en los campos de juego.



LIGA DE FUTBOL POPULAR AJUSCO

14 de Febrero de 2012

BOLETIN 06



INSULTOS Y CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 117-D dice: Se castigará con 1 Partido de suspensión al Jugador que insultare a un contrario, compañero o porra.

El Artículo 117-I dice: Se sancionará con 1 Partido de suspensión al Jugador expulsado por conducta grosera.

El Artículo 118-I dice: Se sancionará con 2 Partidos de suspensión al Jugador reportado por insultar al Arbitro o Asistentes.

Las expresiones groseras contra Arbitros, Compañeros, Rivales o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Los Arbitros que permitan o toleren la Conducta Grosera en los partidos serán suspendidos.

Así mismo los Arbitros que sean reportados por Conducta Grosera o Insultos serán Suspendidos.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

			Jornada	01
Chivas	1	-	3	Naranja Mecánica
Real San Sebastián	2	-	4	Chelsea
Real Halcones	2	-	2	Real Ocoteppec
Blastäär	1	-	4	Boca Juniors
Roma	3	-	2	Maggia Deportiva
Veracruz	2	-	7	Pumas
Club Viveros	2	-	9	Merced Gómez
Manantial	1	-	0	Unión Azul
P S V	2	-	2	Atlético Azteca
Juventus	1	-	4	Real San Luis
5 de Mayo	8	-	2	CD Oro
Real Sporting	2	-	0	Internacional

*

PROXIMOS PARTIDOS

Fecha	Campo	Nº	Hora	Equipo	vs	Equipo
19-feb	Ajusco	2	13:30	Pumas	vs	Chivas
19-feb	Ajusco	4	12:30	Naranja Mecánica	vs	Real San Sebastián
19-feb	Ajusco	5	09:30	Chelsea	vs	Real Halcones
19-feb	Ajusco	5	11:00	Real Ocoteppec	vs	Blastäär
19-feb	Ajusco	4	09:30	Boca Juniors	vs	Roma
19-feb	Ajusco			Maggia Deportiva	vs	Veracruz
19-feb	Ajusco			Internacional	vs	Club Viveros
19-feb	Ajusco	4	08:00	Merced Gómez	vs	Manantial
19-feb	Ajusco	6	09:30	Unión Azul	vs	P S V
19-feb	Ajusco	1	08:00	Atlético Azteca	vs	Juventus
19-feb	Ajusco	5	08:00	Real San Luis	vs	5 de Mayo
19-feb	Ajusco	6	08:00	CD Oro	vs	Real Sporting

Grupo 1	PUNTOS	J J	J G	J E	J P	GF	GC	D G
1 Pumas	2	1	1	0	0	7	2	5
2 Boca Juniors	2	1	1	0	0	4	1	3
3 Chelsea	2	1	1	0	0	4	2	2
4 Naranja Mecánica	2	1	1	0	0	3	1	2
5 Roma	2	1	1	0	0	3	2	1
6 Real Halcones	1	1	0	1	0	2	2	0
7 Real Ocoteppec	1	1	0	1	0	2	2	0
8 Maggia Deportiva	0	1	0	0	1	2	3	-1
9 Real San Sebastián	0	1	0	0	1	2	4	-2
10 Chivas	0	1	0	0	1	1	3	-2
11 Blastäär	0	1	0	0	1	1	4	-3
12 Veracruz	0	1	0	0	1	2	7	-5

Grupo 2	PUNTOS	J J	J G	J E	J P	GF	GC	D G
1 Merced Gómez	2	1	1	0	0	9	2	7
2 5 de Mayo	2	1	1	0	0	8	2	6
3 Real San Luis	2	1	1	0	0	4	1	3
4 Real Sporting	2	1	1	0	0	2	0	2
5 Manantial	2	1	1	0	0	1	0	1
6 Atlético Azteca	1	1	0	1	0	2	2	0
7 P S V	1	1	0	1	0	2	2	0
8 Unión Azul	0	1	0	0	1	0	1	-1
9 Internacional	0	1	0	0	1	0	2	-2
10 Juventus	0	1	0	0	1	1	4	-3
11 CD Oro	0	1	0	0	1	2	8	-6
12 Club Viveros	0	1	0	0	1	2	9	-7

Independientemente de que se pueda aplicar Default en cualquier partido, los Equipos tienen la obligación de jugar, ya que la cancha y los Arbitros tienen costo, se juegue o no se juegue el partido. El Equipo que se niegue a jugar cualquier partido, se responsabilizará del costo del mismo.



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- b) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula Arbitral al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro en el transcurso o a la finalización del partido.
- c) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- d) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

Mejores Jugadores de la Semana

Esta relación se publica conforme al reporte arbitral en las cédulas.

5 DE MAYO CD ORO	VS	REAL HALCONES REAL OCOTEPEC	VS	BLASTÅÅR BOCA JUNIORS	VS
					
EDER MONSIVAIS	OCTAVIO MENDOZA	JUAN GALICIA	ANDRES GUERRA	JUAN P. OROZCO	VICTOR BALLESTEROS
REAL SPORTING INTERNACIONAL	VS	P S V ATLETICO AZTECA	VS	JUVENTUS REAL SAN LUIS	VS
					
EDILBERTO VALDIVIA	DANTE MARTINEZ	ISIDRO SANDOVAL	EDGAR TREJO	ENRIQUE TORRES	FERNANDO SANCHEZ
CLUB VIVEROS MERCED GOMEZ	VS	MANANTIAL UNION AZUL	VS	ROMA MAGGIA DEPORTIVA	VS
					
JAVIER LOPEZ	JORGE BRIONES	DANIEL ACEVES	EDUARDO CRUZ	CARLOS COLULA	RODOLFO LIMON
REAL SAN SEBASTIAN CHELSEA	VS	CHIVAS NARANJA MECANICA	VS	VERACRUZ PUMAS	VS
					
JULIO MEJIA	ERICK MATURANO	JORGE VALENTIN	DEREK RODRIGUEZ	RICARDO BRAVO	LUIS UBALDO

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS EN LAS CONDICIONES QUE ESPECIFICA EL REGLAMENTO

Registros:

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

Goleadores Torneo de Liga Apertura 2012

MERCED GOMEZ 	MERCED GOMEZ 	PUMAS 	5 DE MAYO 	5 DE MAYO 
4 Goles	3 Goles	3 Goles	2 Goles	2 Goles
JORGE BRIONES	IVAN ESQUIVEL	MIGUEL MARTINEZ	EDER MONSIVAIS	MARIO MORALES
5 DE MAYO 	CHELSEA 	MAGGIA DEPORTIVA 	MERCED GOMEZ 	P S V 
2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles
SAUL HERNANDEZ	ERICK MATURANO	JOSE ALARCON	JOSE RAYA	OSCAR AYLUARDO
REAL SAN LUIS 				
2 Goles				
FERNANDO SANCHEZ				

NOTAS DEL REGLAMENTO DE COMPETENCIA

- Los Equipos podrán tener registrados 25 Jugadores. Una vez alcanzado este máximo, tendrán que dar Bajas previamente para poder registrar algún Jugador.
- Los Jugadores que hayan sido dados de baja por un Equipo, podrán ser registrados por cualquier otro Equipo.
- Los Equipos podrán hacer 7 Cambios durante el partido. Jugador que sale de cambio puede volver a ingresar considerándose un cambio mas.
- Tiempos de 40 minutos con 10 de Descanso.
- Tolerancia de 15 minutos, descontable del tiempo de juego.
- Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.
- El Default se aplica en la Liga, con el Reporte Arbitral. En la cancha los Equipos van a jugar y los Arbitros a llevar a efecto el partido. Todo lo administrativo es responsabilidad de la Liga.

BASES DE COMPETENCIA DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

Primera Etapa:

Se formarán 2 Grupos de 12 Equipos (1 y 2). Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, para un total de 11 Jornadas.

Segunda Etapa:

Con la Clasificación obtenida en la Primera Etapa se formarán 3 Grupos.

Grupo A: Jugarán a 1 vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales 4 Equipos. Se enfrentarán de la siguiente forma.

1° vs 4° y 2° vs 3°
Los Ganadores jugarán la Final

Grupos B y C: Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales los 2 primeros lugares de cada Grupo. Enfrentándose de la siguiente forma.

1° del Grupo B vs 2° del Grupo C
1° de Grupo C vs 2° del Grupo B
Los Ganadores jugarán la Final

Grupo A	Grupo B	Grupo C
1 1° del Grupo 1	5° del Grupo 1	1 5° del Grupo 2
2 2° del Grupo 1	6° del Grupo 2	2 6° del Grupo 1
3 3° del Grupo 1	7° del Grupo 1	3 7° del Grupo 2
4 4° del Grupo 1	8° del Grupo 2	4 8° del Grupo 1
5 1° del Grupo 2	9° del Grupo 1	5 9° del Grupo 2
6 2° del Grupo 2	10° del Grupo 2	6 10° del Grupo 1
7 3° del Grupo 2	11° del Grupo 1	7 11° del Grupo 2
8 4° del Grupo 2	12° del Grupo 2	8 12° del Grupo 1

Los 8 Equipos del Grupo A y los dos primeros lugares de los Grupos B y C, formarán el Grupo 1 para el Torneo de Liga Clausura 2012

El domingo 1 de Abril se jugarán Partidos Oficiales. El domingo 8 de Abril se programarán Partidos Amistosos



REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

