



Los Arbitros pueden reportar la Suplantación (Cachirul), en la cédula, sin importar en que momento lo hayan detectado .

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



30 de Enero de 2007

BOLETIN 05

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



ESTRELLAS ATEMPA 2007



NARANJAS ZACACALCO 2007

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO COVADONGA	JORNADA	1
Bravos	3	Galicia FC	4
San Sebastián	2	CDI Tel Aviv	1
Leones DT	1	CD Israelita	4
Estrellas Atempa	6	CF Estudiantes	2
Naranjas Zacacalco	1	Terranova	1
Gazza	5	Pachuca "A"	1
San Francisco	1	U de Neza	1
Nápoli	1	Leones Banamex	10

Covadonga	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Leones Banamex	2.0	1	1	0	0	10	1	9	0.0
2 Estrellas Atempa	2.0	1	1	0	0	6	2	4	0.0
3 Gazza	2.0	1	1	0	0	5	1	4	0.0
4 CD Israelita	2.0	1	1	0	0	4	1	3	0.0
5 Galicia FC	2.0	1	1	0	0	4	3	1	0.0
6 San Sebastián	2.0	1	1	0	0	2	1	1	0.0
7 San Francisco Tlantenco	1.0	1	0	1	0	1	1	0	0.0
8 U de Neza	1.0	1	0	1	0	1	1	0	0.0
9 Naranjas Zacacalco	1.0	1	0	1	0	1	1	0	0.0
10 Terranova	1.0	1	0	1	0	1	1	0	0.0
11 Bravos	0.0	1	0	0	1	3	4	-1	0.0
12 CDI Tel Aviv	0.0	1	0	0	1	1	2	-1	0.0
13 Leones DT	0.0	1	0	0	1	1	4	-3	0.0
14 CF Estudiantes	0.0	1	0	0	1	2	6	-4	0.0
15 Pachuca "A"	0.0	1	0	0	1	1	5	-4	0.0
16 Nápoli	0.0	1	0	0	1	1	10	-9	0.0

AVISO: El equipo Reforma Athletic Club jugará sus partidos los sábados a las 14:00 en las instalaciones del Club Reforma.

Los equipos del Deportivo Israelita jugarán sus partidos en sábados a las 17:00 y 19:00 horas o en domingos.

El equipo CDI Mazada Eilat jugará sus partidos los miércoles a las 20:00 en CDI Toreo.

Los equipos Naranjas y Estrellas Atempa jugarán sus partidos los domingos a las 9:00 y 11:00 en Tizayuca.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Tec de Tlalnepantla	Los Sauces
San Francisco	CD Israelita Toreo	CDI Tepotzotlán

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
CD Fco I Madero	E	08:00	Galicia FC		Leones Banamex
CD Fco I Madero	E	10:00	Nápoli		Leones DT
CDI Toreo		10:00	CD Israelita		San Francisco
Baeza (Texcoco)	1	09:50	U de Neza		Gazza
Univ. del Fútbol	S	2	10:00	Pachuca "A"	San Sebastián
CDI Toreo (06-02)		20:00	CDI Tel Aviv		Naranjas Zacacalco
Los Sauces	2	09:45	Terranova		Estrellas Atempa
Baeza (Texcoco)	1	11:40	CF Estudiantes		Bravos
			Xalostoc		Manchester
Baeza (Texcoco)	1	13:30	Tampico		Cariocas
Los Sauces	2	08:00	C M R		Toros Rivera
Univ. del Fútbol	S	2	12:00	Pachuca "B"	Unión Coapa
Baeza (Texcoco)	2	09:50	Valencia FC		Deportivo Victoria
Baeza (Texcoco)	2	11:40	Tecnicolor		Racing
CDI Toreo (08-02)		20:00	Zacatepec		CDI Maccabi
Ajusco	4	10:30	Atlante		Canarios FC
Ajusco	1	08:30	Real Ajusco		CD Morelia
Ajusco	1	12:30	Milán		Real Gijón
			Pachuca "C"		VG Land FC
Baeza (Texcoco)	1	08:00	H del Imperio		Asturias
Baeza (Texcoco)	2	08:00	Real Sociedad		V E D
Ajusco	1	10:30	Deportivo Concepción		CDI
Tec Tlalnepantla	2	10:00	Ernst & Young		Cosmos FC
CDI Toreo (07-02)		20:00	CDI Mesada Eilat		Atlético de Madrid
Tec Tlalnepantla	2	08:00	Rosario FC		Porto
			Reforma Athletic Club		Deportivo Toluca
Ajusco	4	12:30	Masnou		Marsella
			H Cóndores		Toluca
Baeza (Texcoco)	2	1	Ciberdyne Aragón		Deportivo Carbajal

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

Equipos y Calendario para los Grupos Compostela, El Escorial y Montjuich

GRUPO COMPOSTELA	GRUPO EL ESCORIAL	GRUPO MONJUICH
1 Manchester	1 Canarios FC	1 Cosmos FC
2 Tampico	2 Real Ajusco	2 CDI Masada Eilat
3 Cariocas	3 CD Morelia	3 Atlético de Madrid
4 C M R	4 Milán	4 Rosario FC
5 Toros Rivera	5 Real Gijón	5 Porto
6 Pachuca "B"	6 Pachuca "C"	6 Reforma Athletic Club
7 Unión Coapa	7 VG Land FC	7 Deportivo Toluca
8 Valencia FC	8 H del Imperio	8 Masnou
9 Deportivo Victoria	9 Asturias	9 Marsella
10 Tecnicolor	10 Real Sociedad	10 H Cóndores
11 Racing	11 V E D	11 Toluca
12 Zacatepec	12 Deportivo Concepción	12 Cyberdyne Aragón
13 CDI Maccabi	13	13 Deportivo Carbajal
14 Xalostoc	14 Atlante	14 Ernst & Young

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
28-ene	04-feb	11-feb	18-feb	25-feb	04-mar	11-mar	18-mar
1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3	14 vs 5	7 vs 5	14 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	12 vs 4	2 vs 12
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10
13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14	8 vs 10	8 vs 14	6 vs 8
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Para Todos los Grupos: Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.		
25-mar	01-abr	15-abr	22-abr	29-abr			
9 vs 7	14 vs 9	11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11			
11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9			
13 vs 3	5 vs 13	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7			
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5			
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3			
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1			
6 vs 14	4 vs 6	4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14			

Partidos Amistosos jugados el 28 de Enero de 2007

CDI Maccabi	2	Rosario FC	2
Reforma Athletic Club	3	Valencia FC	3
Cosmos FC	1	Atlético de Madrid	2
Deportivo Toluca	3	Lagartos HSBC	5
Deportivo Carbajal	2	Ernst & Young	3
Real Gijón	2	Atlante	8
Asturias	4	Real Sociedad	3
Unión Coapa	6	Valencia FC	2

PUNTAJE PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2007 "

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos
Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

TEMPORADA 2007

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2007"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO COMPOSTELA	JORNADA	1
Manchester	5	Tampico	4
Racing	2	Zacatepec	3
Cariocas	3	C M R	5
Toros Rivera	3	Pachuca "B"	1
Deportivo Victoria	1	Tecnicolor	3
CDI Maccabi	2	Xalostoc (*)	0
Unión Coapa	2	Valencia FC (*)	0

Compostela	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 C M R	2.0	1	1	0	0	5	3	2	0.0
2 Tecnicolor	2.0	1	1	0	0	3	1	2	0.0
3 Toros Rivera	2.0	1	1	0	0	3	1	2	0.0
4 CDI Maccabi	2.0	1	1	0	0	2	0	2	0.0
5 Unión Coapa	2.0	1	1	0	0	2	0	2	0.0
6 Manchester	2.0	1	1	0	0	5	4	1	0.0
7 Zacatepec	2.0	1	1	0	0	3	2	1	0.0
8 Tampico	0.0	1	0	0	1	4	5	-1	0.0
9 Racing	0.0	1	0	0	1	2	3	-1	0.0
10 Cariocas	0.0	1	0	0	1	3	5	-2	0.0
11 Pachuca "B"	0.0	1	0	0	1	1	3	-2	0.0
12 Deportivo Victoria	0.0	1	0	0	1	1	3	-2	0.0
13 Xalostoc	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0
14 Valencia FC	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0

* Equipos que pierden por Default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO EL ESCORIAL	JORNADA	1
Asturias	2	Real Sociedad (*)	0
Real Gijón	2	Pachuca "C" (*)	0
V E D	0	Deportivo Concepción	2
CD Morelia	4	Milán	3
Canarios FC (*)	0	Real Ajusco	2
VG Land FC	0	H del Imperio	5
CDI (*)	0	Atlante	2

El Escorial	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 H del Imperio	2.0	1	1	0	0	5	0	5	0.0
2 Real Gijón	2.0	1	1	0	0	2	0	2	0.0
3 Atlante	2.0	1	1	0	0	2	0	2	0.0
4 Deportivo Concepción	2.0	1	1	0	0	2	0	2	0.0
5 Asturias	2.0	1	1	0	0	2	0	2	0.0
6 Real Ajusco	2.0	1	1	0	0	2	0	2	0.0
7 CD Morelia	2.0	1	1	0	0	4	3	1	0.0
8 Milán	0.0	1	0	0	1	3	4	-1	0.0
9 Canarios FC	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0
10 Pachuca "C"	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0
11 V E D	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0
12 Real Sociedad	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0
13 CDI	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0
14 VG Land FC	0.0	1	0	0	1	0	5	-5	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO MONTJUICH		JORNADA	1					
Deportivo Carbajal (*)	0	Ernst & Young		2						
Toluca	14	Ciberdyne Aragón		1						
Cosmos FC		CDI Mesada Eilat		5						
Marsella	3	H Cóndores		2						
Atlético de Madrid		Rosario FC								
Deportivo Toluca	2	Masnou (*)		0						
Porto (*)	0	Reforma Athletic Club		2						
Montjuich		Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Toluca	2.0	1	1	0	0	14	1	13	0.0	
2 CDI Mesada Eilat	2.0	1	1	0	0	5	0	5	0.0	
3 Reforma Athletic Club	2.0	1	1	0	0	2	0	2	0.0	
4 Deportivo Toluca	2.0	1	1	0	0	2	0	2	0.0	
5 Ernst & Young	2.0	1	1	0	0	2	0	2	0.0	
6 Marsella	2.0	1	1	0	0	3	2	1	0.0	
7 Rosario FC	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0	
8 Atlético de Madrid	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0	
9 H Cóndores	0.0	1	0	0	1	2	3	-1	0.0	
10 Deportivo Carbajal	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0	
11 Masnou	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0	
12 Porto	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0	
13 Cosmos FC	0.0	1	0	0	1	0	5	-5	0.0	
14 Ciberdyne Aragón	0.0	1	0	0	1	1	14	-13	0.0	

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Requisitos que deben de cumplir:

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
 - En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos

CALENDARIO DEL GRUPO COVADONGA

GRUPO COVADONGA	Jornada 1 28-ene	Jornada 2 04-feb	Jornada 3 11-feb	Jornada 4 18-feb	Jornada 5 25-feb	Jornada 6 04-mar
1 Leones Banamex	1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3	16 vs 5
2 Nápoli	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7
3 Leones DT	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9
4 CD Israelita	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11
5 San Francisco Tlaltenco	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13
6 U de Neza	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8	6 vs 15
7 Gazza	13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10	8 vs 14
8 Pachuca "A"	15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16	10 vs 12
9 San Sebastián						
Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	
10 CDI Tel Aviv	11-mar	18-mar	25-mar	01-abr	15-abr	22-abr
11 Naranjas Zacacalco	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9	11 vs 9	16 vs 11
12 Terranova	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13
13 Estrellas Atempa	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13	15 vs 5	7 vs 15
14 CF Estudiantes	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15	14 vs 3	5 vs 14
15 Bravos	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14	12 vs 1	3 vs 12
16 Galicia FC	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10
	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
	10 vs #	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8	6 vs 16	4 vs 6

Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15
29-abr	06-may	13-may
13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13
15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11
14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9
12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16

El equipo Pachuca "A" jugará sus partidos como local en la Universidad de Fútbol de Pachuca.

Los equipos que tengan campos en buenas condiciones tendrán prioridad en las programaciones.

Para Todos los Grupos: Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.

En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos para jugar sin Registros. Se jugará con Registros de la Temporada 2007.

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)



Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.



TECNICOLOR 2007

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



REAL GIJON 2007

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.



TOROS RIVERA 2007

Obligación de entregar la Hoja de Reporte Arbitral de su partido, a mas tardar los miércoles. La pueden enviar por Fax o Correo Electrónico.

Obligación de Reportar el Marcador de su partido, los domingos, a los teléfonos: 55118003 y 55147087 en horario de 14:00 a 17:00 horas

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido

	Bravos vs. Galicia FC Humberto Guerrero		San Sebastián vs. CDI Tel Aviv Octavio Josafat Figueroa		Leones DT vs. CD Israelita Ari Katz Cano
	Estrellas Atempa vs. CF Estudiantes José Eduardo Chávez		Naranjas vs. Terranova Gerardo Piña Delgado		Gazza vs. Pachuca "A" Luis Enrique Ceballos
	San Francisco vs. U de Neza Sergio García López		Nápoli vs. Leones Banamex Luis Antonio Hernández		Manchester vs. Tampico Christian Carranza
	Racing vs. Zacatepec José Luis Ruiz		Cariocas vs. C M R Jonathan Arizaga Gómez		Toros Rivera vs. Pachuca "B" Julio Dávalos Muñoz
	Dpvo Victoria vs. Tecnicolor Omar C. Farfán		Unión Coapa vs. Valencia FC Sandro F. Hurtado		Asturias vs. Real Sociedad Tomas Cano Salazar
	V E D vs. Dpvo Concepción Fernando López Reséndiz		CD Morelia vs. Milán Israel Arias Vallejo		VG Land FC vs. H del Imperio Jesús Antonio Galindo
	Toluca vs. Ciberdyne Aragón José Ignacio Rodríguez		Marsella vs. H Cóndores Israel Adrián Barajas		Real Gijón vs. Atlante Gerardo José Ramírez
	Reforma At Club vs. Valencia FC Carlos Fernando Brito		CDI Maccabi vs. Rosario FC Abraham Nájera Reyes		Dpvo Carbajal vs. Ernst & Young José Andrés Marín

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el árbitro tiene la indicación de llevar el partido.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l) Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1° Palomear los Jugadores Titulares
- 2° Palomear los Jugadores Suplentes
- 3° N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4° Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5° Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2007" COVADONGA

Primera Etapa:

- 1° Jugarán todos contra todos a una vuelta, un total de 15 partidos, clasificando a la Liguilla de La Segunda Etapa 8 Equipos.
- 2° Los Equipos que en la Primera Etapa ocupen el 1° y 2° Lugar aseguran su participación en las Finales del Torneo de Liga.
- 3° El equipo que finalice en 1° Lugar será el ganador de la Primera Etapa.

Segunda Etapa:

- 1° Con los 8 Equipos clasificados se formarán 2 Grupos (A y B), distribuidos de la siguiente forma:

Grupo A	Grupo B	a) Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, calificando los 2 primeros lugares.
1°	2°	b) Jugando 1° del A vs 2° del B y 1° del B vs 2° del A
4°	3°	c) Los ganadores jugarán la Final de la Segunda Etapa y los perdedores jugarán por el 3° y 4° Lugar.
5°	6°	
8°	7°	
- 2° El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa para definir el Ganador del Grupo Covadonga.
- 3° De la Liguilla de la Segunda Etapa saldrán los 2 Equipos, que junto a los 2 Equipos de la Primera Etapa, jugarán las Finales del Torneo de Liga "Apertura 2007"
- 4° Los Equipos que ocupen los 4 últimos lugares, se integrarán a los Grupos Compostela y El Escorial para el siguiente Torneo de Liga

COMPOSTELA

EL ESCORIAL

MONTJUICH

Primera Etapa:

- 1° Jugarán todos contra todos a una vuelta, un total de 13 partidos, clasificando a la Liguilla de La Segunda Etapa 12 Equipos.

Segunda Etapa:

- 1° Con los 12 Equipos clasificados se formarán 2 Grupos (A y B), distribuidos de la siguiente forma:

Grupo A	Grupo B	a) Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, para un total de 5 partidos, calificando el primer lugar de cada Grupo
1°	2°	b) Se enfrentará el vencedor de cada Grupo para definir el equipo Ganador de la Segunda Etapa.
4°	3°	c) El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa para definir el Campeón de cada Grupo.
5°	6°	
8°	7°	
9°	10°	
12°	11°	

Título de Liga "Apertura 2007"

Para definir el Campeón de Liga "Apertura 2007" se enfrentarán:

Cuartos de Final:

Campeón del Grupo Covadonga	vs	Campeón del Grupo Montjuich
Subcampeón del Grupo Covadonga	vs	2° Lugar del Grupo Compostela o El Escorial
Tercer Lugar del Grupo Covadonga	vs	Campeón del Grupo El Escorial
Cuarto Lugar del Grupo Covadonga	vs	Campeón del Grupo Compostela

Semifinales:

A	vs	D	Los equipos que resulten Ganadores de estos partidos se enfrentarán en la Final por el Campeonato de Liga "Apertura 2007". Los otros equipos jugarán por el 3° y 4° Lugar.
B	vs	C	

ASTURIAS 2007



ATLANTE 2007



La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. El tiempo perdido antes de iniciar un partido se deberá de descontar del Primer Tiempo, o del Descanso, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que rueda el balón.

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com



DEPORTIVO
 CONCEPCION

vs

V E D

Partido Amistoso
 jugando en las
 instalaciones de
 Ajusco

28 de Enero de
 2007