LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

11 de Octubre de 2005

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

Visite la Página de Internet de la Liga Española: www.ligaespanolafutbol.com

Jugadores Castigados (Ahora podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2005" CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS Y CLASIFIO CD Israelita Tlaxcala Estudiantes Real Madrid San Francisco Galicia FC	CACION 1 3 1 0 5	O B Leon Leon Poli S	D les DT les Bai San Fr anova	GRUPO namex rancisc	(JO	RNAD	5 }
Equipos	Pts.			E J	P G	F	a C	DG
1 O B D	6	2	2	0	0	9	1	8
2 Poli San Francisco	6	2	2	0	0	3	Ō	3
3 San Francisco	4	2	1	1	0	8	6	2
4 Leones Banamex	4	2	1	1	Ö	6	4	2
5 Real Madrid	3	2	1	0	1	5	2	3
6 Terranova	3	2	1	0	1	7	6	1
7 Gazza	3 3 3	2	1	0	1	3	4	-1
8 Tlaxcala	3	2	1	0	1	3	5	-2
9 CD Israelita	3	2	1	0	1	4	7	-3
10 Estudiantes	0	2	0	0	2	3	6	-3
11 Galicia FC	0	2	0	0	2	0	4	-4
12 Leones DT	0	2	0	0	2	2	8	-6
RESULTADOS Y CLASIFIO San Sebastián Uxmal Bravos Atlante OBD "C" Tecnicolor	0 5 2 2	CD I CD N Racii Nara CD C	sraelit Iorelia ng njas Consta	1) 2	JO	RNAD)
San Sebastián Uxmal Bravos Atlante OBD "C" Tecnicolor	0 5 2	CD I CD N Racii Nara CD C Wing	sraelit Iorelia ng njas Consta Js	a "B" a nza			(2)
San Sebastián Uxmal Bravos Atlante OBD "C" Tecnicolor Equipos 1 Naranjas	0 5 2 2 2	CD I CD M Racin Nara CD C Wing J J	sraelit Norelia ng njas Consta Js G J	a "B" a nza			(2 7 1 3 G C 3) 1 7 1 3 D G
San Sebastián Uxmal Bravos Atlante OBD "C" Tecnicolor Equipos	0 5 2 2 2 Pts.	CD I CD M Racin Nara CD C Wing JJ J 2 2	sraelit Morelia ng njas Consta gs G J 2 2	a "B" nza E J	P G	i F (3 3 3 3 3) 1 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
San Sebastián Uxmal Bravos Atlante OBD "C" Tecnicolor Equipos 1 Naranjas 2 OBD "C" 3 Bravos	0 5 2 2 2 Pts. 6	CD I CD N Racii Nara CD C Wing JJ J 2 2 2	sraelit Morelia ng njas Consta gs G J 2 2	nza "B" nza E J 0 0 0	P G 0 0 0	6 F (9 8 8 8	3 3 3 6) 1 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
San Sebastián Uxmal Bravos Atlante OBD "C" Tecnicolor Equipos 1 Naranjas 2 OBD "C" 3 Bravos 4 CD Morelia	0 5 2 2 2 Pts. 6 6 6	CD I CD M Racii Nara CD C Wing J J J 2 2 2 2	sraelit Morelia ng njas Consta gs G J 2 2 2	nza "B" nza E J 0 0 1	P G	i F (9888	3 3 3 6 2	D G 6 5 2
San Sebastián Uxmal Bravos Atlante OBD "C" Tecnicolor Equipos 1 Naranjas 2 OBD "C" 3 Bravos 4 CD Morelia 5 Wings	0 5 2 2 2 Pts. 6 6 6 4	CD I CD M Racii Nara CD C Wing J J J 2 2 2 2 2 2	sraelit Morelia ng njas Consta gs G J 2 2 2 1 1	nza "B" nza E J 0 0 1 1	P G	i F (9 8 8 5 5	3 3 6 2 4	D G 6 5 2 3
San Sebastián Uxmal Bravos Atlante OBD "C" Tecnicolor Equipos Naranjas OBD "C" Bravos CD Morelia Wings Uxmal	0 5 2 2 Pts. 6 6 4 4	CD I CD M Racii Nara CD C Wing J J J 2 2 2 2 2 2 2	sraelit Morelia ng njas Consta gs G J 2 2 2 1 1	nza E J 0 0 0 1 1	P G 0 0 0 0 0 0	6 F 6 9 8 5 5 3	3 3 6 2 4 2	D G 5 2 3 1
San Sebastián Uxmal Bravos Atlante OBD "C" Tecnicolor Equipos Naranjas OBD "C" Bravos CD Morelia Wings Uxmal CD Constanza	0 5 2 2 2 Pts. 6 6 4 4 4	CD I CD M Racii Nara CD C Wing J J J 2 2 2 2 2 2 2 2	sraelit Morelia ng njas Consta Js G J 2 2 2 1 1 1	nza E J 0 0 0 1 1 1	P G 0 0 0 0 0 0 1	6 F 0 9 8 5 5 3 3	3 3 6 2 4 2 4	D G 6 5 2 3 1 1 -1
San Sebastián Uxmal Bravos Atlante OBD "C" Tecnicolor Equipos Naranjas OBD "C" Bravos CD Morelia Wings Uxmal CD Constanza San Sebastián	0 5 2 2 Pts. 6 6 4 4 4 1	CD I CD N Racii Nara CD C Wing J J J 2 2 2 2 2 2 2 2 2	sraelit Morelia ng njas Consta Js G J 2 2 2 1 1 0 0	nza E J 0 0 0 1 1 1 1 0	P G 0 0 0 0 0 1 1	6 F 0 8 8 5 5 3 3 2	3 3 6 2 4 2 4 3	D G 6 5 2 3 1 1 -1 -1
San Sebastián Uxmal Bravos Atlante OBD "C" Tecnicolor Equipos Naranjas OBD "C" Bravos CD Morelia Wings Uxmal CD Constanza San Sebastián CD Israelita "B"	0 5 2 2 Pts. 6 6 4 4 4 1 0	CD II CD N Racii Nara CD C Wing 2 2 2 2 2 2 1 1	sraelit Morelia ng njas Consta Js G J 2 2 2 2 1 1 0 0	nza E J 0 0 0 1 1 1 0 0 0	P G 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1	6 F 6 8 8 5 5 3 3 2 2	3 3 6 2 4 2 4 3 3 3	D G 6 5 2 3 1 1 -1 -1 -1 -1
San Sebastián Uxmal Bravos Atlante OBD "C" Tecnicolor Equipos Naranjas OBD "C" Bravos CD Morelia Wings Uxmal CD Constanza San Sebastián	0 5 2 2 Pts. 6 6 4 4 4 1	CD I CD N Racii Nara CD C Wing J J J 2 2 2 2 2 2 2 2 2	sraelit Morelia ng njas Consta Js G J 2 2 2 1 1 0 0	nza E J 0 0 0 1 1 1 1 0	P G 0 0 0 0 0 1 1	6 F 0 8 8 5 5 3 3 2	3 3 6 2 4 2 4 3	D G 6 5 2 3 1 1 -1 -1

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

12 Atlante







Capitanes de los Equipos Canarios FC y Cosmos FC

Artículo 10.-Ningún JUGADOR O ELEMENTO DEL CUERPO TECNICO PODRA ACTUAR SIN REGISTRO. En caso de extravío de éste, podrá solicitar oportunamente un duplicado en la administración de la Liga. Si algún Jugador o Cuerpo Técnico actúa sin Registro se aplica el **Artículo 112-g**, que dice, Un partido se pierde por default por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, SIN IMPORTAR LA CAUSA.

Algunos Ejemplos y Explicaciones al respecto:

Si el Arbitro lo autoriza:

Si lo autoriza el equipo contrario:

Si lo autoriza algún Directivo, Visor, Coordinador, etc; Si se extraviaron o perdieron los Registros:

En todos estos casos y en los no previstos se pierde por Default



TOLUCA 2005

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL

	RESULTADOS Y CLASIFICA Independiente	CIONE	ΞS				J	ORNAI	OA 9
	Deportivo Scorpion	2	Jar	ochos					0
	Deportivo Concepción	1	Uni	itec At	izapán				2
	Atlético Irapuato	5		encuer	•		4		
	Deportivo Etrusco	1		gón			7		
	Liverpool (*)	0		Corre	a (*)		0		
	Èquipos	Pts	JJ	J G	JÈ	JΡ	G F	G C	D G
1	Deportivo Scorpion	27	9	9	0	0	39	6	33
2	Atlético Irapuato	22	9	7	1	1	31	16	15
3	- ·	19	8	6	1	2	32	11	21
4	Unitec Atizapán	18	9	6	0	3	17	18	-1
5	- · · · · ·	15	9	5	0	4	27	25	2
6	- '	13	9	4	1	4	25	23	2
7	Liverpool	13	8	4	1	4	22	22	0
8	, ',	9	9	3	0	6	15	27	-12
9	Deportivo Etrusco	9	9	3	0	6	8	34	-26
10	Jarochos	3	6	1	0	5	6	17	-11
11	Reencuentro	0	8	0	0	8	13	40	-27
12		0	0	0	0	0	0	0	0

Reporten el marcador de su partido todos los domingos



MARSELLA 2005

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2005" CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS Y CLASIFIC Toluca Deportivo Guadalupe H del Imperio Milán Real Sociedad Cariocas	ACIONE 1 2 4 2 8 4	Luf CD Val Cru Ma	thansa I Juve lencia ızeiro rsella de Nez	nil FC		3 30		DA 2 2 1 3 2 2
Equipos	Pts	IJ	J G	JΕ	JΡ	G F	G C	DG
1 Real Sociedad	6	2	2	0	0	11	3	8
2 Cariocas	6	2	2	0	0	8	4	4
3 Deportivo Guadalupe	6	2	2	0	0	5	2	3
4 Toluca	3	2	$\overline{1}$	0	1	5	2	3
5 CDI Juvenil	3	2	1	0	1	6	4	2
6 Lufthansa OSYC	3	2	1	0	1	3	4	-1
7 H del Imperio	3	2	1	0	1	4	7	-3
8 Cruzeiro	1	2	0	1	1	4	6	-2
9 U de Neza	1	2	0	1	1	3	5	-2
10 Milán	1	2	0	1	1	4	7	-3
11 Marsella	1	2	0	1	1	3	9	-6
12 Valencia FC	0	2	0	0	2	4	7	-3

	RESULTADOS Y CLASIFIC	ACION		- 1 1	GRUI	PO 4	. J(ORNAI	DA 2
	Toros Rivera	1		nlumbe ática N					T
	VED	1		ético N I Maco		ense			2
	•	T				. :1			2
	FC Barcelona	3		ección		111			0
	Asturias	2	Un	ión Co	ара				3
	Canarios	4	Co	smos F	- C				1
	Equipos	Pts	JJ	J G	JΕ	JΡ	G F	G C	D G
1	FC Barcelona	6	2	2	0	0	8	1	7
2	Canarios FC	4	2	1	1	0	4	1	3
3	CDI Maccabi	4	2	1	1	0	5	3	2
4	Schlumberger	4	2	1	1	0	1	1	0
5	VED	3	2	1	0	1	3	3	0
6	Cosmos FC	3	2	1	0	1	3	4	-1
7	Unión Coapa	3	2	1	0	1	3	4	-1
8	Atlético Mexiquense	3	2	1	0	1	1	5	-4
9	Asturias	1	2	0	1	1	4	5	-1
10	Toros Rivera	1	2	0	1	1	1	3	-2
11	Selección Juvenil	1	2	0	1	1	0	3	-3
12		0	0	0	Ō	0	0	0	0

Artículo 8.- Los equipos presentarán a sus jugadores uniformados reglamentariamente; el que no esté, queda incapacitado para tomar parte en el juego. Ningún jugador podrá actuar sin espinilleras, sin los zapatos requeridos, ni sin camiseta o camisa con los colores registrados, los cuales llevarán, ineludiblemente, los números acostumbrados, de tamaño y color visibles, para la perfecta identificación de los jugadores, de lo contrario los Clubes se harán acreedores a las sanciones correspondientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 PERSONAS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS



LUFTHANSA OSYC 2005

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco San Francisco Tec de Tlalnepantla CD Israelita Toreo Los Sauces CDI Tepotzotlán EN LOS CAMPOS QUE NO TENGAN BANCAS QUE ESPECIFIQUEN LA CONDICION DE LOCAL Y VISITANTE, LOS EQUIPOS DEBEN DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS



UXMAL 2005

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default. Si la suplantación es detectada en el transcurso del partido o al finalizar éste, no afectará el resultado del partido. Procederá exclusivamente a efecto de sanciones individuales y serán dados de baja los registros utilizados.

Las programaciones en lo que se refiere a campo y hora, estará sujeta a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Se tomará en cuenta a) Que campos hay disponibles. b) Estado de los campos. c) Equipos que tienen horario.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido



OBD "C"

VS CD CONSTANZA

Adolfo Ortega Aguilar



TOROS RIVERA

٧S



Mauricio Arcos Gallegos



DEPORTIVO **ETRUSCO**

VS

ARAGON

Carlos Castañeda



CA DEPORTIVO OBRERA ٧S

INDEPENDIENTE

Juan Antonio Solís Sil



LIVERPOOL ٧S

CD CORREA

Miguel Angel Elías Alcaraz



TLAXCALA VS

LEONES DT

Israel Romero Castillo



CD ISRAELITA ٧S

OBD

Bogar Guadalupe Moreno



ASTURIAS ٧S

UNION COAPA

Juan Carlos Juárez Sánchez



ESTUDIANTES

LEONES BANAMEX

VS

Diego Armando Salazar Pérez



CANARIOS FC

VS

COSMOS FC

Héctor Roberto García Piñón



BRAVOS

VS RACING

Luis Enrique Gómez



MILAN

VS

CRUZEIRO

Orlando Morales Carrión



ATLANTE

VS

NARANJAS

Oscar Sánchez Tapia



FC BARCELONA

VS

SELECCIÓN JUVENIL

Diego Vallarias Solana



DEPORTIVO **GUADALUPE**

CDI JUVENIL

Carlos Iván Díaz Romero



REAL SOCIEDAD

VS

MARSFILA

Israel González Guadarrama



SAN FRANCISCO

VS **TERRANOVA**

Raúl Omar Mota Meneses



HALCONES DEL **IMPERIO**

VS

VALENCIA FC

José Isauro Bautista Pérez

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

- 1 Hoja de Solicitud de Registro para Jugador o Cuerpo Técnico, debidamente cubierta y firmada por el interesado.
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil de buena calidad
- 3 Para Jugadores o Cuerpo Técnico de nuevo ingreso deberán de presentar original y copia de los siguientes documentos:
 - Credencial de Elector Pasaporte Cartilla del Servicio Militar En caso de presentar Acta de Nacimiento anexar una credencial con foto y firma.
- 4 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Solicitud de Registro el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.
- 5 No se aceptarán las Solicitudes que:
 - a) Las Hojas de solicitud nos estén debidamente cubiertas a máquina o con letra de imprenta, clara y legible.
 - b) Cuando las fotos sean de mala calidad o no sean recientes.
- c) Cuando la Hoja de Solicitud no esté firmada o no coincida la firma con la de la identificación que presenten.

Visite la página de Internet de la Liga

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

- Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)
- Programaciones de la siguiente Jornada
- Fotografías de los Equipos del 2005
- Relación de todos los Goleadores con Fotografías.
- Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.
- Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.
- Fotos de Equipos en distintas décadas
- Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).
- Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).
- Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

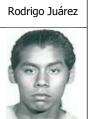
OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

GOLEADORES HASTA EL 9 DE OCTUBRE DE 2005

Máximos Goleadores de cada Grupo. En la Categoría Premier hasta la Jornada 2 y en la Categoría Especial hasta la Jornada 9

Pedr	o Solís
-	-
P	

REAL MADRID Goles



OBD 3 Goles



SAN FRANCISCO 3 Goles

Alejandro C.



TERRANOVA 3 Goles



Luis Enrique

BRAVOS 5 Goles

José Isauro



RACING Goles



NARANJAS Goles



WINGS Goles

Mario Alberto



CDI JUVENIL Goles

Roberto Enrique



VALENCIA FC Goles



CANARIOS FC Goles



FC BARCELONA Goles





FC BARCELONA Goles



FC BARCELONA Goles

Raúl Ortega



UNION COAPA Goles

Fernando López

Miguel Angel Gutiérrez



DEPORTIVO SCORPION 10 Goles

José Luis Anastasio



INDEPENDIENTE 10 Goles

Pablo Gustavo Ruiz



SCORPION Goles

ATLETICO IRAPUATO

Goles

	-
1	DEF

1	5
1	
DEPO	ORTIVO
CONC	EPCION
7	Goles

CLASIFICACION DE	
VALENCIA FC	30.00
MILAN	31.00
TOROS RIVERA	34.75
MARSELLA	36.25
LEONES DT	40.25
SELECCIÓN JUVENIL	43.25
ARAGON	45.25
CRUZEIRO	47.25
UNITEC ATIZAPAN	47.50
SAN SEBASTIAN	47.75
INDEPENDIENTE	48.00
REAL MADRID	48.25
SCHLUMBERGER	48.25
TLAXCALA	48.75
CDI JUVENIL	50.00
TOLUCA	50.00
UXMAL	50.00
DEPORTIVO SCORPION	50.50
ESTUDIANTES	50.50
VED	51.50
COSMOS FC	52.25
DEPORTIVO ETRUSCO	53.25
DEPORTIVO CONCEPCION	54.50
CANARIOS FC	54.75
WINGS	55.00
FC BARCELONA	57.00
REAL SOCIEDAD	57.00
GAZZA	59.00
REENCUENTRO	59.00
El cá	Iculo se hace

HASTA EL 9 DE OCTUBRE DE	
UNION COAPA	59.50
TECNICOLOR	60.75
ATLETICO IRAPUATO	61.25
JAROCHOS	62.00
TERRANOVA	62.75
SAN FRANCISCO	64.25
LEONES BANAMEX	67.00
CD ISRAELITA	67.25
GALICIA FC	70.25
POLI SAN FRANCISCO	73.25
U DE NEZA	74.00
CD CONSTANZA	75.25
BRAVOS	80.00
LIVERPOOL	82.50
CD CORREA	83.75
NARANJAS	84.00
OBD	84.25
DEPORTIVO GUADALUPE	87.50
ASTURIAS	91.75
ATLANTE	91.75
CD MORELIA	94.75
LUFTHANSA OSYC	98.75
ATLETICO MEXIQUENSE	106.50
CD ISRAELITA "B"	113.75
OBD "C"	123.00
H DEL IMPERIO	126.50
CARIOCAS	131.50
RACING	139.25
CDI MACCABI	158.50
en la forma siguiente:	

El cálculo se hace el

1 Amonestación 0.25 Puntos Cada partido de suspensión 1.00 Puntos Default 4.00 Puntos

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

Tlaxcala: Cuauhtemoc Rodríguez, Rafael García, Martínez, Israel Ernesto Calderón, Homero Sergio Ortiz, Carlos Prego, Rigoberto Alanís, Román Vicente, Israel Romero, Gerardo Enríquez v Marco Martínez. OBD: Bogar Juárez, Moreno, Rodrigo Ignacio Castro, Carlos Alberto Pérez, Raúl Becerril, Mario David García, Raúl Salvador Torres, Gustavo Rosales, Julio César Cervantes, Adrián San Augustine Vicente **Arbitros**: Juan Tochukwu. Antonio González, Roberto Hernández Fernando Fernández.



Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.

OBLIGACION DE ENTREGAR
LA HOJA DE REPORTE
ARBITRAL, DE SU PARTIDO, A
MAS TARDAR LOS
MIERCOLES. LA PUEDEN
ENVIAR POR FAX O HACERLA
LLEGAR EN FORMA DIRECTA
A LAS OFICINAS DE LA LIGA.

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN
LA OBLIGACION DE
PRESENTAR 2 BALONES EN
LAS CONDICIONES QUE
MARCA EL REGLAMENTO
(MEDIDA, PESO Y AIRE). SI
POR CAUSA DE BALONES NO
SE PUEDE JUGAR O SE
SUSPENDE UN PARTIDO, SE
APLICARA DEFAULT AL
EQUIPO RESPONSABLE.

Los jugadores que en el transcurso del partido entren en substitución de un compañero, deberán ser identificados por el Arbitro o alguno de los Asistentes, mediante el registro correspondiente. Cuando por retraso u olvido no se presenten los registros antes de comenzar el partido, se concede un plazo de tolerancia para hacerlo, al finalizar el primer tiempo, sin que Arbitros y Jugadores abandonen el terreno de juego.



San Francisco: Raúl Omar Mota, Angel González, Carlos Alberto Vázquez, Gustavo Israel Sánchez, Manuel Alberto Ortega, Gustavo Lugo, Gerardo Guzmán, Cristian Mejía, Luis Guillermo Rojas, Angel Vicente Vázquez y Miguel Angel Cruz. Terranova: Jair Ruiz, Armando **Daniel** Figueroa, Israel Romero, Miguel Angel Figueroa, Luis Alejandro Alejandro Ruiz, Gómez, Roberto Carlos Ortiz, José Antonio Sánchez, Edgar Ruiz, Juan Manuel Romero y Armando Giovanni Carballo. Arbitros: Isidro Bautista, José Torres y Rafael Casphal.

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede guedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- b) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles Sanción de 50 pesos
- c) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- d) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla

Las sanciones aplicadas a los Equipos deben de estar cubiertas en el transcurso de la semana, para que les sea proporcionada la programación de su siguiente partido.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido



VS WINGS

TOLUCA

٧S

LUFTHANSA

CD MORELIA

TECNICOLOR

Andrés Fernando Godoy



VS

CDI MACCABI

ATLETICO

IRAPUATO

٧S

V E D



VS

GALICIA FC

GAZZA Alejandro Gómez Huerta

Moisés Zonana Smeke



OSYC Gerardo Michael Romero



REFNCUENTRO



DEPORTIVO CONCEPCION VS

UNITEC ATIZAPAN

José Arturo Rosas Díaz





UXMAL VS

Ricardo Apolo Romero



U DE NEZA

CARIOCAS

Axel Giovanni Rojas Correa



RFAL MADRID VS

> POLI SAN **FRANCISCO**

Isaac Rodríguez Albarrán

Reglamento, Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días anticipación como mínimo, previo pago del mismo.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 v 55147087

dará preferencia en programaciones a los Equipos que tengan campos en mejores condiciones.



Capitanes de los Equipos Selección Juvenil y FC Barcelona



Capitanes de los Equipos O B D y Tlaxcala



Felicitamos a la Selección Grupo Tepeyac

Campeón del Torneo
50 Aniversario
de la

Liga Española de Fútbol

Felicitamos al Equipo Guadalajara STRM

Subcampeón del Torneo

50 Aniversario

de la

Liga Española de Fútbol



Foto de Archivo 1996

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- b) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles Sanción de 50 pesos
- c) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- d) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla

Las sanciones aplicadas a los Equipos deben de estar cubiertas en el transcurso de la semana, para que les sea proporcionada la programación de su siguiente partido.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido



TECNICOLOR VS

WINGS Andrés Fernando Godoy



VS CDI MACCABI

V E D



GAZZA

GALICIA FC

Moisés Zonana Smeke





TOLUCA ٧S LUFTHANSA OSYC

José Arturo Rosas Díaz

ATLETICO **IRAPUATO** VS REFNCUENTRO



Víctor Hugo Cid Piña

Gerardo Michael Romero

UXMAL VS

CD MORELIA

Ricardo Apolo Romero



CARIOCAS VS U DE NEZA

Axel Giovanni Rojas Correa



POLI SAN **FRANCISCO**

REAL MADRID

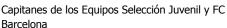
Isaac Rodríguez Albarrán

Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días anticipación como mínimo, previo pago del mismo.

lodos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

Se dará preferencia en programaciones a los Equipos que tengan campos en mejores condiciones.







Capitanes de los Equipos O B D y Tlaxcala