

Visite la Página de Internet de la Liga Española:  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

**Jugadores Castigados** (Ahora podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



4 de Octubre de 2005

BOLETIN 40

Correo Electrónico: [liga@ligaespanolafutbol.com](mailto:liga@ligaespanolafutbol.com)

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2005 " CATEGORIA PREMIER

Grupo 1	Grupo 2	Grupo 3	Grupo 4
1 O B D	1 CD Israelita "B"	1 Lufthansa OSYC	1 Schlumberger
2 Tlaxcala	2 Uxmal	2 Dpvo Guadalupe	2
3 CD Israelita	3 San Sebastián	3 Toluca	3 Toros Rivera
4 Estudiantes	4 Bravos	4 H del Imperio	4 V E D
5 Leones DT	5 CD Morelia	5 CDI Juvenil	5 At Mexiquense
6 Real Madrid	6 Atlante	6 Milán	6 FC Barcelona
7 Leones Banamex	7 Racing	7 Valencia FC	7 CDI Maccabi
8 San Francisco	8 OBD "C"	8 Real Sociedad	8 Asturias
9 Poli San Francisco	9 Naranjas	9 Cruzeiro	9 Selección Juvenil
10 Galicia FC	10 Tecnicolor	10 Cariocas	10 Canarios
11 Terranova	11 CD Constanza	11 Marsella	11 Unión Coapa
12 Gazza	12 Wings	12 U de Neza	12 Cosmos FC

## CALENDARIO DE COMPETENCIA PARA LOS 4 GRUPOS

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
02-oct	09-oct	16-oct	23-oct	30-oct	06-nov	13-nov	20-nov	27-nov
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	11 vs 1	1 vs 12	10 vs 1	1 vs 8
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	11 vs 7	9 vs 12	10 vs 11	12 vs 8	6 vs 10
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 11	12 vs 5	7 vs 10	8 vs 9	11 vs 6	4 vs 12
7 vs 8	6 vs 9	11 vs 4	2 vs 12	10 vs 3	5 vs 8	6 vs 7	9 vs 4	2 vs 11
9 vs 10	8 vs 11	12 vs 6	4 vs 10	8 vs 2	3 vs 6	4 vs 5	7 vs 2	3 vs 9
12 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	6 vs 8	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 3	5 vs 3	5 vs 7

Jornada 10	Jornada 11
04-dic	11-dic
6 vs 1	1 vs 4
8 vs 4	2 vs 6
10 vs 2	3 vs 8
12 vs 3	5 vs 10
11 vs 5	7 vs 12
9 vs 7	9 vs 11

La programación de partidos, en lo que se refiere a Local y Visitante, se harán de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Este calendario es para que los Equipos tengan una referencia de sus enfrentamientos. Se les dará preferencia a equipos que tengan campo en mejores condiciones

**Criterios de Desempate para todas las Categorías:** En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700  
 TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2005" CATEGORIA PREMIER

## BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2005 " CATEGORIA PREMIER:

El Torneo de Liga Clausura **2005** se jugará en 2 Etapas

**PRIMERA ETAPA:** Finalizó el 25 de Septiembre

**SEGUNDA ETAPA:** Se formarán 4 Grupos que jugarán en forma independiente, todos contra todos a una vuelta.

Grupo 1: Estará formado por 12 Equipos: Los que hayan quedado colocados en los puestos 1° y 2° de cada Grupo. Del Grupo 1 saldrá el Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar del Torneo de Liga.

Grupo 2: Estará formado por 12 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 3° y 4° de cada grupo. Se entregarán Trofeos de Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar.

Grupo 3: Estará formado por 12 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 5° y 6° de cada grupo. Se entregarán Trofeos de Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar.

Grupo 4: Estará formado por 12 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 7° y 8° de cada grupo. Se entregarán Trofeos de Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar.

En esta Etapa contará el Goleo General e Individual para cada Grupo.

**Artículo 10.-**Ningún JUGADOR O ELEMENTO DEL CUERPO TECNICO PODRA ACTUAR SIN REGISTRO. En caso de extravío de éste, podrá solicitar oportunamente un duplicado en la administración de la Liga. Si algún Jugador o Cuerpo Técnico actúa sin Registro se aplica el **Artículo 112-g**, que dice, Un partido se pierde por default por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, SIN IMPORTAR LA CAUSA.

Algunos Ejemplos y Explicaciones al respecto:

Si el Arbitro lo autoriza:

**En todos estos casos y**

Si lo autoriza el equipo contrario:

**en los no previstos se**

Si lo autoriza algún Directivo, Visor, Coordinador, etc;

**pierde por Default**

Si se extraviaron o perdieron los Registros:

### BASES DE COMPETENCIA TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2005 ". CATEGORIA ESPECIAL

El Torneo de Liga "Clausura 2005" se jugará en 2 Etapas

**PRIMERA ETAPA:**

Se formará un Grupo denominado ESPECIAL, en el que jugarán todos contra todos a una vuelta, en sistema de puntos.

El equipo que termine en primer lugar, será el Ganador de la Primera Etapa

**SEGUNDA ETAPA:**

Calificarán a la Segunda Etapa 8 Equipos. Los que se clasifiquen en los puestos del 1° al 8°. Estos equipos clasificados jugarán todos contra todos a una vuelta, para un total de 7 partidos. El equipo que finalice en Primer Lugar será el Ganador de la Segunda Etapa.

Se enfrentará el Ganador de la Primera Etapa con el Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Campeón de Liga del Torneo "Clausura 2005" en la Categoría Premier.

Los Segundos Lugares de cada Etapa se enfrentarán por el Tercer y Cuarto Lugar.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 1	JORNADA 1
O B D	4	Tlaxcala	0
CD Israelita	3	Estudiantes	2
Leones DT	1	Real Madrid	5
Leones Banamex	3	San Francisco	3
Poli San Francisco	2	Galicia FC	0
Gazza	1	Terranova	4

Equipos	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Real Madrid	3	1	1	0	0	5	1	4
2 O B D	3	1	1	0	0	4	0	4
3 Terranova	3	1	1	0	0	4	1	3
4 Poli San Francisco	3	1	1	0	0	2	0	2
5 CD Israelita	3	1	1	0	0	3	2	1
6 San Francisco	1	1	0	1	0	3	3	0
7 Leones Banamex	1	1	0	1	0	3	3	0
8 Estudiantes	0	1	0	0	1	2	3	-1
9 Galicia FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
10 Gazza	0	1	0	0	1	1	4	-3
11 Leones DT	0	1	0	0	1	1	5	-4
12 Tlaxcala	0	1	0	0	1	0	4	-4

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 2	JORNADA 1
CD Israelita "B"	2	Uxmal	3
San Sebastián	2	Bravos	3
CD Morelia	5	Atlante	2
Racing	2	OBD "C"	6
Naranjas	2	Tecnicolor (*)	1
CD Constanza	2	Wings	2

Equipos	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 OBD "C"	3	1	1	0	0	6	2	4
2 CD Morelia	3	1	1	0	0	5	2	3
3 Bravos	3	1	1	0	0	3	2	1
4 Uxmal	3	1	1	0	0	3	2	1
5 Naranjas	3	1	1	0	0	2	1	1
6 Wings	1	1	0	1	0	2	2	0
7 CD Constanza	1	1	0	1	0	2	2	0
8 San Sebastián	0	1	0	0	1	2	3	-1
9 CD Israelita "B"	0	1	0	0	1	2	3	-1
10 Tecnicolor	0	1	0	0	1	1	2	-1
11 Atlante	0	1	0	0	1	2	5	-3
12 Racing	0	1	0	0	1	2	6	-4

### OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas en CDI Toreo. El CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán sábados o domingos en CDI Toreo o Tepetzotlán. El Leones DT jugará sábados o domingos.

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 8

Jarochos	2	Independiente	4
Unitec Atizapán			
Reencuentro	1	Deportivo Scorpion	7
Aragón	0	Deportivo Concepción	1
CD Correa	2	Atlético Irapuato	2
Liverpool	7	Deportivo Etrusco	0

Equipos	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Deportivo Scorpion	<b>24</b>	8	8	0	0	37	6	31
2 CD Correa	<b>19</b>	8	6	1	1	32	9	23
3 Atlético Irapuato	<b>19</b>	8	6	1	1	26	12	14
4 Unitec Atizapán	<b>15</b>	8	5	0	3	15	17	-2
5 Deportivo Concepción	<b>13</b>	8	4	1	3	24	21	3
6 Liverpool	<b>13</b>	8	4	1	3	22	20	2
7 Independiente	<b>12</b>	8	4	0	4	27	25	2
8 Deportivo Etrusco	<b>9</b>	8	3	0	5	7	27	-20
9 Aragón	<b>6</b>	8	2	0	6	8	26	-18
10 Jarochos	<b>3</b>	5	1	0	4	6	15	-9
11 Reencuentro	<b>0</b>	7	0	0	7	9	35	-26
12	<b>0</b>	0	0	0	0	0	0	0

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2005" CATEGORIA PREMIER

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

GRUPO 3 JORNADA 1

Lufthansa OSYC	1	Deportivo Guadalupe	3
Toluca	4	H del Imperio	0
CDI Juvenil	5	Milán	2
Valencia FC	1	Real Sociedad	3
Cruzeiro	2	Cariocas	4
Marsella	1	U de Neza	1

Equipos	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Toluca	<b>3</b>	1	1	0	0	4	0	4
2 CDI Juvenil	<b>3</b>	1	1	0	0	5	2	3
3 Cariocas	<b>3</b>	1	1	0	0	4	2	2
4 Real Sociedad	<b>3</b>	1	1	0	0	3	1	2
5 Deportivo Guadalupe	<b>3</b>	1	1	0	0	3	1	2
6 Marsella	<b>1</b>	1	0	1	0	1	1	0
7 U de Neza	<b>1</b>	1	0	1	0	1	1	0
8 Cruzeiro	<b>0</b>	1	0	0	1	2	4	-2
9 Lufthansa OSYC	<b>0</b>	1	0	0	1	1	3	-2
10 Valencia FC	<b>0</b>	1	0	0	1	1	3	-2
11 Milán	<b>0</b>	1	0	0	1	2	5	-3
12 H del Imperio	<b>0</b>	1	0	0	1	0	4	-4

Reporten el marcador de su partido todos los domingos



**CRUZEIRO 2005**

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

GRUPO 4 JORNADA 1

Schlumberger		V E D	2
Toros Rivera	0	FC Barcelona	5
Atlético Mexiquense	1	Asturias	2
CDI Maccabi	2	Canarios FC	0
Selección Juvenil	0	Cosmos FC	2
Unión Coapa (*)	0		

Equipos	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 FC Barcelona	<b>3</b>	1	1	0	0	5	1	4
2 V E D	<b>3</b>	1	1	0	0	2	0	2
3 Cosmos FC	<b>3</b>	1	1	0	0	2	0	2
4 Schlumberger	<b>3</b>	1	1	0	0	0	0	0
5 CDI Maccabi	<b>1</b>	1	0	1	0	2	2	0
6 Asturias	<b>1</b>	1	0	1	0	2	2	0
7 Selección Juvenil	<b>1</b>	1	0	1	0	0	0	0
8 Canarios FC	<b>1</b>	1	0	1	0	0	0	0
9 Unión Coapa	<b>0</b>	1	0	0	1	0	2	-2
10 Toros Rivera	<b>0</b>	1	0	0	1	0	2	-2
11 Atlético Mexiquense	<b>0</b>	1	0	0	1	1	5	-4
12	<b>0</b>	0	0	0	0	0	0	0

**Artículo 8.-** Los equipos presentarán a sus jugadores uniformados reglamentariamente; el que no esté, queda incapacitado para tomar parte en el juego. Ningún jugador podrá actuar sin espinilleras, sin los zapatos requeridos, ni sin camiseta o camisa con los colores registrados, los cuales llevarán, ineludiblemente, los números acostumbrados, de tamaño y color visibles, para la perfecta identificación de los jugadores, de lo contrario los Clubes se harán acreedores a las sanciones correspondientes.

**CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO**

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

**LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 PERSONAS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.**

**RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS**

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.



**SELECCIÓN JUVENIL 2005**

**Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:**

Ajusco  
San Francisco

Tec de Tlalnepantla  
CD Israelita Toreo

Los Sauces  
CDI Tepetzotlán

**EN LOS CAMPOS QUE NO TENGAN BANCAS QUE ESPECIFIQUEN LA CONDICION DE LOCAL Y VISITANTE, LOS EQUIPOS DEBEN DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS**

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido. En el Torneo de Copa, si algún partido queda pendiente o no finaliza se programará miércoles o jueves para sacar un ganador.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Los equipos deberán de hacer el pago correspondiente, para que el partido sea reprogramado.



**UNION COAPA 2005**

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default. Si la suplantación es detectada en el transcurso del partido o al finalizar éste, no afectará el resultado del partido. Procederá exclusivamente a efecto de sanciones individuales y serán dados de baja los registros utilizados.

Las programaciones en lo que se refiere a campo y hora, estará sujeta a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Se tomará en cuenta a) Que campos hay disponibles. b) Estado de los campos. c) Equipos que tienen horario.

## MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Triplete Arbitral del partido

	UXMAL
	VS
	CD ISRAELITA "B"
Miguel Angel García Salinas	

	SAN SEBASTIAN
	VS
	BRAVOS
Luis Enrique Gómez	

	NARANJAS
	VS
	TECNICOLOR
Ricardo Camal Ugarte	

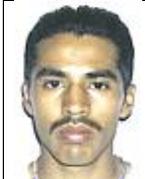
	CD CORREA
	VS
	ATLETICO IRAPUATO
Mario Alberto Nieto Suárez	

	DEPORTIVO SCORPION
	VS
	REENCUENTRO
Miguel Angel Gutiérrez	

	LIVERPOOL
	VS
	DEPORTIVO ETRUSCO
Antonio Rosas Neri	

	CARIOCAS
	VS
	CRUZEIRO
Rodrigo Ramírez Gutiérrez	

	RACING
	VS
	O B D "C"
Jorge Jovanny López Luna	

	TOLUCA
	VS
	HALCONES DEL IMPERIO
Víctor Manuel Murillo Huerta	

	CD MORELIA
	VS
	ATLANTE
Israel Arias Vallejo	

	CD ISRAELITA
	VS
	ESTUDIANTES
José Zaga Mercado	

	CDI JUVENIL
	VS
	MILAN
Ricardo Kogan Burakoff	

	LUFTHANSA OSYC
	VS
	DEPORTIVO GUADALUPE
Gonzalo Romero Toscano	

	MARSELLA
	VS
	U DE NEZA
Jorge Armando Hernández	

	JAROCHOS
	VS
	INDEPENDIENTE
Christian Angel Collera Pellat	

	REAL SOCIEDAD
	VS
	VALENCIA FC
Alberto Rubio González	

	UNION COAPA
	VS
	COSMOS FC
José Luis Saldivar Santillán	

	POLI SAN FRANCISCO
	VS
	GALICIA FC
Cristopher Peñaflores	

## REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

- 1 Hoja de Solicitud de Registro para Jugador o Cuerpo Técnico, debidamente cubierta y firmada por el interesado.
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil de buena calidad
- 3 Para Jugadores o Cuerpo Técnico de nuevo ingreso deberán de presentar original y copia de los siguientes documentos:  
Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar  
En caso de presentar Acta de Nacimiento anexar una credencial con foto y firma.
- 4 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Solicitud de Registro el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.
- 5 No se aceptarán las Solicitudes que:
  - a) Las Hojas de solicitud nos estén debidamente cubiertas a máquina o con letra de imprenta, clara y legible.
  - b) Cuando las fotos sean de mala calidad o no sean recientes.
  - c) Cuando la Hoja de Solicitud no esté firmada o no coincida la firma con la de la identificación que presenten.

Visite la página de Internet de la Liga

[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

donde encontrará la siguiente información:

- Resultados y Clasificaciones ( A partir de las 18 horas del domingo)
- Programaciones de la siguiente Jornada
- Fotografías de los Equipos del 2005
- Relación de todos los Goleadores con Fotografías.
- Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.
- Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.
- Fotos de Equipos en distintas décadas
- Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).
- Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).
- Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

### GOLEADORES HASTA EL 2 DE OCTUBRE DE 2005

Máximos Goleadores de cada Grupo. En la Categoría Premier hasta la Jornada 1 y en la Categoría Especial hasta la Jornada 8

Pedro Solís	Rodrigo Juárez	Edgard Ruiz	Efrain Javier Hernández	Luis Enrique Gómez
				
REAL MADRID	O B D	TERRANOVA	TERRANOVA	BRAVOS
4 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles

Carlos García	Fernando González	Jorge Jovanny López	Emmanuel Sánchez	Carlos Jonathan Villagarcía
				
O B D "C"	O B D "C"	RACING	UXMAL	CARIOCAS
2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles

Rodrigo Ramírez	Emilio Hamui	Alberto Rubio	Mario Alberto Flores	Diego Villarias
				
CARIOCAS	CDI JUVENIL	REAL SOCIEDAD	FC BARCELONA	FC BARCELONA
2 Goles	2 Goles	2 Goles	3 Goles	2 Goles

Miguel Angel Gutiérrez	Jose Luis Anastasio	Pablo Gustavo Ruiz	Fernando López	Raúl Ortega
				
DEPORTIVO SCORPION	INDEPENDIENTE	DEPORTIVO SCORPION	DEPORTIVO CONCEPCION	ATLETICO IRAPUATO
10 Goles	10 Goles	9 Goles	7 Goles	6 Goles

### CLASIFICACION DE DISCIPLINA HASTA EL 2 DE OCTUBRE DE 2005

VALENCIA FC	29.50	REAL SOCIEDAD	56.75
MILAN	30.75	CD CORREA	57.50
TOROS RIVERA	31.50	JAROSCHOS	58.00
MARSELLA	36.00	ATLETICO IRAPUATO	58.75
LEONES DT	37.25	UNION COAPA	59.00
SELECCIÓN JUVENIL	42.25	SAN FRANCISCO	59.50
ARAGON	44.75	TECNICOLOR	60.00
UNITEC ATIZAPAN	46.25	TERRANOVA	61.75
TLAXCALA	46.50	LEONES BANAMEX	64.50
CRUZEIRO	46.75	CD ISRAELITA	65.00
SCHLUMBERGER	46.75	GALICIA FC	69.75
INDEPENDIENTE	47.25	CD CONSTANZA	71.75
SAN SEBASTIAN	47.75	POLI SAN FRANCISCO	73.25
CDI JUVENIL	48.25	U DE NEZA	73.75
REAL MADRID	48.25	BRAVOS	78.75
UXMAL	48.75	O B D	81.25
TOLUCA	49.50	NARANJAS	82.25
ESTUDIANTES	49.75	DEPORTIVO GUADALUPE	87.00
DEPORTIVO SCORPION	50.50	ATLANTE	88.75
COSMOS FC	51.00	ASTURIAS	91.00
V E D	51.00	CD MORELIA	93.75
REENCUENTRO	51.50	LUFTHANSA OSYC	98.00
DEPORTIVO ETRUSCO	53.00	ATLETICO MEXIQUENSE	102.50
CANARIOS FC	53.50	CD ISRAELITA "B"	113.75
DEPORTIVO CONCEPCION	53.75	OB D "C"	121.25
WINGS	54.00	H DEL IMPERIO	124.75
GAZZA	54.25	CARIOCAS	127.50
FC BARCELONA	55.50	RACING	138.50
LIVERPOOL	56.75	CDI MACCABI	157.00

El cálculo se hace en la forma siguiente:

1 Amonestación	0.25 Puntos
Cada partido de suspensión	1.00 Puntos
Default	4.00 Puntos

#### OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.



Equipos Galicia FC y Poli San Francisco en las instalaciones de Baeza (Texcoco) el 2 de Octubre de 2005. Partido correspondiente a la Jornada 1 en la Categoría Premier

#### RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de
- 3 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 4 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 5 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 6 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 7 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 10 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 11 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 12 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexas Registros y firma del posible "Cachirul".
- 13 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.



**DEPORTIVO GUADALUPE 2005**



**U DE NEZA 2005**

## REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa. La negativa a firmar es Default.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es el jugador objeto de la protesta o identificación.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido las protestas en relación a la identidad de los jugadores, en el caso de comprobarse la suplantación, no afectará el resultado del partido, pero si pocederán las sanciones individuales que marca el Reglamento.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

Se le dará preferencia en programaciones a los Equipos que tengan campos en mejores condiciones.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días de anticipación como mínimo, previo pago del mismo.

### OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas  
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- b) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles  
Sanción de 50 pesos
- c) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada  
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- d) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados  
Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias  
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla

Las sanciones aplicadas a los Equipos deben de estar cubiertas en el transcurso de la semana, para que les sea proporcionada la programación de su siguiente partido.

## MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido

	ATLETICO MEXIQUENSE		SELECCIÓN JUVENIL		ARAGON
	VS		VS		VS
	FC BARCELONA		CANARIOS FC		DEPORTIVO CONCEPCION
Mario Alberto Flores Rangel		Edgar Montes de Oca Pérez		Pedro Alberto Cabrera	

	GAZZA		CD CONSTANZA		O B D
	VS		VS		VS
	TERRANOVA		WINGS		TLAXCALA
Edgard Ruiz Figueroa		Antonio Torres Sánchez		Bogar Guadalupe Moreno	

	SCHLUMBERGER		LEONES DT		LEONES BANAMEX
	VS		VS		VS
	UNITEC ATIZAPAN		REAL MADRID		SAN FRANCISCO
Mauricio Arcos Gallegos		Pedro Solís Barrera		Adrián Salazar Pérez	

	CDI MACCABI		
	VS		
	ASTURIAS		
Octavio Cano Alvarez			

Los jugadores que en el transcurso del partido entren en sustitución de un compañero, deberán ser identificados por el Arbitro o alguno de los Asistentes, mediante el registro correspondiente. Cuando por retraso u olvido no se presenten los registros antes de comenzar el partido, se concede un plazo de tolerancia para hacerlo, al finalizar el primer tiempo, sin que Arbitros y Jugadores abandonen el terreno de juego.

