

MÉXICO EN EL MUNDO



Visite la Página de Internet de la Liga Española:  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

**Jugadores Castigados** (Ahora podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



27 de Septiembre de 2005

BOLETIN 39

Correo Electrónico: [liga@ligaespanolafutbol.com](mailto:liga@ligaespanolafutbol.com)

## ¿ LOS RECONOCES



## PARTICIPARON EN LIGA ESPAÑOLA



## QUIENES SON ?

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700  
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2005" CATEGORIA PREMIER

## BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2005 " CATEGORIA PREMIER:

El Torneo de Liga Clausura **2005** se jugará en 2 Etapas

**PRIMERA ETAPA:** Finalizó el 25 de Septiembre

**SEGUNDA ETAPA:** Se formarán 4 Grupos que jugarán en forma independiente, todos contra todos a una vuelta.

Grupo 1: Estará formado por 12 Equipos: Los que hayan quedado colocados en los puestos 1° y 2° de cada Grupo. Del Grupo 1 saldrá el Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar del Torneo de Liga.

Grupo 2: Estará formado por 12 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 3° y 4° de cada grupo. Se entregarán Trofeos de Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar.

Grupo 3: Estará formado por 12 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 5° y 6° de cada grupo. Se entregarán Trofeos de Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar.

Grupo 4: Estará formado por 12 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 7° y 8° de cada grupo. Se entregarán Trofeos de Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar.

En esta Etapa contará el Goleo General e Individual para cada Grupo.

### Comentarios de la Jornada y Avisos

Se aplicó Default en el partido del Deportivo Guadalupe por haber alineado un jugador castigado.

Se sancionó con 1 partido de suspensión al capitán del Galicia FC y del CD Israelita por tener Gente sin Registro o Jugadores Expulsados en la Banca.

Se sancionó con 1 partido de suspensión al capitán del Liverpool por no haber alineado o no haber presentado registros de Cuerpo Técnico.

Es repetitivo por parte de algunos equipos alinear "cachirules" en sus partidos, jugadores que están castigados. A partir de la próxima jornada los Arbitros tendrán las fotografías de los jugadores que están sancionados, independiente de que los Capitanes deben de participar en la revisión de Registros. Además van a estar requiriendo las firmas de los jugadores en la Hoja de Alineación.

## BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2005 ". CATEGORIA ESPECIAL

El Torneo de Liga "Clausura 2005" se jugará en 2 Etapas

**PRIMERA ETAPA:**

Se formará un Grupo denominado ESPECIAL, en el que jugarán todos contra todos a una vuelta, en sistema de puntos.

El equipo que termine en primer lugar, será el Ganador de la Primera Etapa

**SEGUNDA ETAPA:**

Calificarán a la Segunda Etapa 8 Equipos. Los que se clasifiquen en los puestos del 1° al 8°. Estos equipos clasificados jugarán todos contra todos a una vuelta, para un total de 7 partidos. El equipo que finalice en Primer Lugar será el Ganador de la Segunda Etapa.

Se enfrentará el Ganador de la Primera Etapa con el Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Campeón de Liga del Torneo "Clausura 2005" en la Categoría Premier.

Los Segundos Lugares de cada Etapa se enfrentarán por el Tercer y Cuarto Lugar.

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO A JORNADA 7

Tecnicolor	1	O B D	7
U de Neza	5	Cariocas	3
CD Israelita "B"	3	Schlumberger	1
Galicia FC	1	Lufthansa OSYC	1

Equipos	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 O B D	18	7	6	0	1	42	5	37
2 Galicia FC	16	7	5	1	1	16	1	15
3 CD Israelita "B"	9	7	3	0	4	12	14	-2
4 Tecnicolor	9	7	3	0	4	12	23	-11
5 Lufthansa OSYC	7	7	2	1	4	13	18	-5
6 Cariocas	7	7	2	1	4	15	24	-9
7 Schlumberger	7	7	2	1	4	11	27	-16
8 U de Neza	6	7	2	0	5	14	23	-9

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO B JORNADA 7

Tlaxcala	0	San Francisco	0
OBD "C"	2	Uxmal	1
Asturias	2	Deportivo Mallorca	0
Deportivo Guadalupe (*)	3	Real Sociedad	5

Equipos	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Tlaxcala	17	7	5	2	0	23	5	18
2 San Francisco	17	7	5	2	0	20	7	13
3 OBD "C"	16	7	5	1	1	24	8	16
4 Uxmal	7	7	2	1	4	10	13	-3
5 Deportivo Mallorca	7	7	2	1	4	12	20	-8
6 Real Sociedad	6	7	2	0	5	14	25	-11
7 Deportivo Guadalupe	4	7	0	4	3	14	19	-5
8 Asturias	4	7	1	1	5	9	29	-20

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO C JORNADA 7

CD Constanza	1	CD Israelita	6
Marsella	2	El Rosario	0
Toros Rivera	1	Toluca	4
San Sebastián	0	Terranova	1

Equipos	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Israelita	19	7	6	1	0	26	7	19
2 Terranova	19	7	6	1	0	25	7	18
3 San Sebastián	15	7	5	0	2	20	5	15
4 CD Constanza	12	7	4	0	3	19	18	1
5 Toluca	6	7	2	0	5	14	19	-5
6 Marsella	6	7	2	0	5	11	31	-20
7 Toros Rivera	3	7	1	0	6	7	18	-11
8 El Rosario	3	7	1	0	6	6	23	-17

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas en CDI Torea. El CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán sábados o domingos en CDI Torea o Tepetzotlán. El Leones DT jugará sábados o domingos.

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL**
**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**
**JORNADA 7**

Independiente	2	Unitec Atizapán	6
Jarochos	2	Reencuentro	0
		Aragón	
Deportivo Scorpion	1	CD Correa	0
Deportivo Concepción	3	Liverpool	3
Atlético Irapuato	0	Deportivo Etrusco	2
<b>Equipos</b>	<b>Pts</b>	<b>JJ JG JE JP GF GC DG</b>	
1 Deportivo Scorpion	<b>21</b>	7 7 0 0 30 5 25	
2 CD Correa	<b>18</b>	7 6 0 1 30 7 23	
3 Atlético Irapuato	<b>18</b>	7 6 0 1 24 10 14	
4 Unitec Atizapán	<b>12</b>	7 4 0 3 15 17 -2	
5 Deportivo Concepción	<b>10</b>	7 3 1 3 23 21 2	
6 Liverpool	<b>10</b>	7 3 1 3 15 20 -5	
7 Independiente	<b>9</b>	7 3 0 4 23 23 0	
8 Deportivo Etrusco	<b>9</b>	7 3 0 4 7 20 -13	
9 Jarochos	<b>6</b>	5 2 0 3 6 11 -5	
10 Aragón	<b>6</b>	7 2 0 5 8 25 -17	
11 Reencuentro	<b>0</b>	7 0 0 7 8 30 -22	
12	<b>0</b>	0 0 0 0 0 0 0	


**UNITEC ATIZAPAN 2005**
**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2005" CATEGORIA PREMIER**
**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**
**GRUPO D JORNADA 7**

Cosmos FC	0	Leones Banamex	4
Valencia FC	0	Racing	5
CDI Maccabi	1	Wings	2
Manchester	0	Gazza	2
<b>Equipos</b>	<b>Pts</b>	<b>JJ JG JE JP GF GC DG</b>	
1 Leones Banamex	<b>17</b>	7 5 2 0 21 8 13	
2 Gazza	<b>14</b>	7 4 2 1 15 8 7	
3 Racing	<b>13</b>	7 4 1 2 18 11 7	
4 Wings	<b>13</b>	7 4 1 2 18 15 3	
5 Valencia FC	<b>8</b>	7 2 2 3 7 12 -5	
6 Manchester	<b>7</b>	7 2 1 4 13 17 -4	
7 CDI Maccabi	<b>5</b>	7 1 2 4 10 14 -4	
8 Cosmos FC	<b>1</b>	7 0 1 6 5 22 -17	

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**
**GRUPO E JORNADA 7**

CDI Juvenil	0	Poli San Francisco	11
Leones DT	4	Atlético Mexiquense	0
Selección Juvenil	1	Cruzeiro	2
Naranjas	4	CD Morelia	3
<b>Equipos</b>	<b>Pts</b>	<b>JJ JG JE JP GF GC DG</b>	
1 Poli San Francisco	<b>17</b>	7 5 2 0 47 7 40	
2 Leones DT	<b>16</b>	7 5 1 1 25 11 14	
3 Naranjas	<b>13</b>	7 4 1 2 24 11 13	
4 CD Morelia	<b>10</b>	7 3 1 3 24 17 7	
5 Cruzeiro	<b>10</b>	7 3 1 3 15 25 -10	
6 CDI Juvenil	<b>5</b>	7 1 2 4 7 32 -25	
7 Atlético Mexiquense	<b>4</b>	7 1 1 5 8 27 -19	
8 Selección Juvenil	<b>4</b>	7 1 1 5 6 26 -20	

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**
**GRUPO F JORNADA 7**

Milán	0	Real Madrid	5
Atlante	3	H del Imperio	3
V E D	0	FC Barcelona	3
Estudiantes	2	Bravos	1
<b>Equipos</b>	<b>Pts</b>	<b>JJ JG JE JP GF GC DG</b>	
1 Real Madrid	<b>18</b>	7 6 0 1 25 4 21	
2 Estudiantes	<b>18</b>	7 6 0 1 27 11 16	
3 Atlante	<b>12</b>	7 3 3 1 16 11 5	
4 Bravos	<b>11</b>	7 3 2 2 16 16 0	
5 Milán	<b>8</b>	7 2 2 3 12 17 -5	
6 H del Imperio	<b>7</b>	7 1 4 2 16 21 -5	
7 FC Barcelona	<b>4</b>	7 1 1 5 11 29 -18	
8 V E D	<b>0</b>	7 0 0 7 6 20 -14	

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 PERSONAS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

**CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO**

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



**LEONES BANAMEX 2005**

**Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:**

Ajusco	Tec de Tlalnepantla	Los Sauces
San Francisco	CD Israelita Toreo	CDI Tepetzotlán

**PORTADA DEL BOLETIN**

Félix Fernández	Jugó con el equipo Real Gijón en la Temporada 1986-87
Enrique Fernández	Participó con el equipo Peña Hinchas del Atlético Español
Pepe Gómez	Jugó con el equipo Valladolid FC de 1971 a 1973
Eugenio Rivas	Jugó con Deportivo Asturiano en 1972 y 1973
Juan Manuel Alvarez	Jugó con Celta FC de 1966 a 1972
José Luis Navarrete	Jugó con Peñarol, Rayo Vallecano y Catalonia de 1990 a

**INDEPENDIENTE 2005**



EN LOS CAMPOS QUE NO TENGAN BANCAS QUE ESPECIFIQUEN LA CONDICION DE LOCAL Y VISITANTE, LOS EQUIPOS DEBEN DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido.  
En el Torneo de Copa, si algún partido queda pendiente o no finaliza se programará miércoles o jueves para sacar un ganador.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Los equipos deberán de hacer el pago correspondiente, para que el partido sea reprogramado.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default. Si la suplantación es detectada en el transcurso del partido o al finalizar éste, no afectará el resultado del partido. Procederá exclusivamente a efecto de sanciones individuales y serán dados de baja los registros utilizados.

Las programaciones en lo que se refiere a campo y hora, estará sujeta a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Se tomará en cuenta a) Que campos hay disponibles. b) Estado de los campos. c) Equipos que tienen horario.

## MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Triplete Arbitral del partido

	TECNICOLOR
	VS
	CD ISRAELITA "B"
Rafael Jaber Aboutboul	

	DEPORTIVO CONCEPCION
	VS
	LIVERPOOL
Ernesto Rubio Pérez	

	VALENCIA FC
	VS
	RACING
Héctor Tapia Olvera	

	SELECCIÓN JUVENIL
	VS
	CRUZEIRO
Christopher Roberto Valencia	

	DEPORTIVO SCORPION
	VS
	CD CORREA
Agustín Zavala Arcos	

	MARSELLA
	VS
	GAZZA
Manuel Mauricio Mora	

	TOROS RIVERA
	VS
	TOLUCA
Carlos Moreno Hernández	

	ESTUDIANTES
	VS
	BRAVOS
Roberto Gallegos Carreño	

	ATLANTE
	VS
	HALCONES DEL IMPERIO
Adrián Armando Alvarado	

	NARANJAS
	VS
	CD MORELIA
Fernando Barreto Cornejo	

	O B D "C"
	VS
	UXMAL
Alejandro Benhumea	

	V E D
	VS
	FC BARCELONA
Juan Manuel Elizalde Mora	

	CDI MACCABI
	VS
	WINGS
Ricardo Nocedal Zanabria	

	GALICIA FC
	VS
	LUFTHANSA OSYC
Mario Aguilar Flores	

	CD CONSTANZA
	VS
	CD ISRAELITA
Jorge Diego Breitburd Kullo	

	ASTURIAS
	VS
	DEPORTIVO ETRUSCO
Edgar Alejandro Ducloux	

	JAROSCHOS
	VS
	REENCUENTRO
Jesús Rodrigo Eskauriatza	

	CDI JUVENIL
	VS
	POLI SAN FRANCISCO
Felipe de Jesús García	

## REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

- 1 Hoja de Solicitud de Registro para Jugador o Cuerpo Técnico, debidamente cubierta y firmada por el interesado.
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil de buena calidad
- 3 Para Jugadores o Cuerpo Técnico de nuevo ingreso deberán de presentar original y copia de los siguientes documentos:  
Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar  
En caso de presentar Acta de Nacimiento anexar una credencial con foto y firma.
- 4 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Solicitud de Registro el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.
- 5 No se aceptarán las Solicitudes que:
  - a) Las Hojas de solicitud nos estén debidamente cubiertas a máquina o con letra de imprenta, clara y legible.
  - b) Cuando las fotos sean de mala calidad o no sean recientes.
  - c) Cuando la Hoja de Solicitud no esté firmada o no coincida la firma con la de la identificación que presenten.

## RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

## AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

**OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS**

## GOLEADORES HASTA EL 25 DE SEPTIEMBRE DE 2005

De la Categoría Premier aparecen los 3 mejores Goleadores de cada Grupo.

De la Categoría Especial los 2 jugadores que mas goles han anotado

Juan Francisco Colorado	Gustavo Rosales	Carlos Jonathan Villagarcía	Omar Cerrillo	Cuahtemoc Isaac Rodríguez
				
O B D	O B D	CARIOCAS	O B D "C"	TLAXCALA
15   Goles	7   Goles	4   Goles	7   Goles	7   Goles

Genaro Alfonso Díaz	Jorge Diego Breitbart	Armando Giovanni Carballo	Alan Scheinman	Jonathan Arizaga
				
DEPORTIVO GUADALUPE	CD ISRAELITA	TERRANOVA	CD ISRAELITA	WINGS
6   Goles	9   Goles	6   Goles	5   Goles	7   Goles

Adrián Salazar	Edgar Domínguez	Crescencio García	Israel Arias	Jonathan Estrada
				
LEONES BANAMEX	RACING	POLI SAN FRANCISCO	CD MORELIA	LEONES DT
5   Goles	5   Goles	16   Goles	9   Goles	8   Goles

Eduardo Alvarez	Fernando Mora	Isaac Rodríguez	José Luis Anastasio	Miguel Angel Gutiérrez
				
ESTUDIANTES	HALCONES DEL IMPERIO	REAL MADRID	INDEPENDIENTE	DEPORTIVO SCORPION
7   Goles	5   Goles	5   Goles	10   Goles	8   Goles

## ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

## OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.



**SAN SEBASTIAN 2005**



**Capitanes Unitec Atizapán e Independiente**

**RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL**

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de
- 3 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 4 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 5 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 6 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 7 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 10 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 11 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 12 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 13 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.



**CD MORELIA 2005**



**Capitanes de los Equipos San Francisco y Tlaxcala**

## REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa. La negativa a firmar es Default.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es el jugador objeto de la protesta o identificación.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido las protestas en relación a la identidad de los jugadores, en el caso de comprobarse la suplantación, no afectará el resultado del partido, pero si pocederán las sanciones individuales que marca el Reglamento.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

Se le dará preferencia en programaciones a los Equipos que tengan campos en mejores condiciones.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días de anticipación como mínimo, previo pago del mismo.

### OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas  
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- b) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles  
Sanción de 50 pesos
- c) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada  
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- d) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados  
Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias  
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla

Las sanciones aplicadas a los Equipos deben de estar cubiertas en el transcurso de la semana, para que les sea proporcionada la programación de su siguiente partido.

## MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido

	U DE NEZA		LEONES DT		COSMOS FC
	VS		VS		VS
	CARIOCAS		ATLETICO MEXIQUENSE		LEONES BANAMEX
Saúl Torres Bautista		Víctor Alonso Cienfuegos		Jorge Armando Muñoz	

	INDEPENDIENTE		MILAN		CD ISRAELITA "B"
	VS		VS		VS
	UNITEC ATIZAPAN		REAL MADRID		SCHLUMBERGER
Juan Eduardo Iglesias		Isaac Rodríguez Albarran		Abdo Shamosh Helfon	

	SAN SEBASTIAN		DEPORTIVO GUADALUPE		TLAXCALA
	VS		VS		VS
	TERRANOVA		REAL SOCIEDAD		SAN FRANCISCO
Arturo Chávez Luna		Alberto Rubio González		Gerardo Enríquez García	



DIRECTIVOS Y ACOMPAÑANTES DEL EQUIPO **ESTUDIANTES**