



NARANJAS 2005

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.



RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Visite la Página de Internet de la Liga Española:
www.ligaespanolafutbol.com

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



20 de Abril de 2005

BOLETIN 16

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Lamentamos profundamente el fallecimiento de **José Lorenzo González Cárdenas**, ocurrido el 26 de Febrero del presente. Fue jugador de esta Liga con el equipo Real Gijón, en el que jugó varias temporadas, en la década de los ochentas



Nuestro mas sentido pésame a toda la familia y en especial a su padre, Jesús González Báez, fotógrafo de esta Liga desde hace 40 años.

Descanse en Paz



Recordando a Don Manuel Galarza. En esta fotografía en compañía de Arturo Guerrero en la década de los ochentas.

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l) Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Tec de Tlalnepantla	Los Sauces
San Francisco	CD Israelita Toreo	CDI Tepetzotlán

Próximos Partidos de la Categoría Premier

CAMPO	Nº Hora	EQUIPO	EQUIPO
CD Fco I Madero	E 08:00	Leones Banamex	San Francisco
CDI Toreo (21-04)	20:00	CD Israelita	Galicia FC
Baeza (Texcoco)	2 09:50	Poli San Francisco	Naranjas
Ajusco	1 10:20	Real Madrid	Estudiantes
Baeza (Texcoco)	1 08:00	Manchester	O B D
Baeza (Texcoco)	2 08:00	Lufthansa OSYC	Valencia FC
Tec Tlalnepantla	2 10:00	Gazza	San Sebastián
Baeza (Texcoco)	1 11:40	U de Neza	Deportivo Naza
	00:00	CD Morelia	Deportivo Guadalupe
Baeza (Texcoco)	1 09:50	OBD "C"	Bravos
Baeza (Texcoco)	1 13:30	Deportivo Mallorca	Uxmal
	00:00	Real Sociedad	Unión Coapa
Tec Tlalnepantla	2 12:00	Turcos FC	El Rosario
Los Sauces	2 11:30	Terranova	Marsella

Próximos Partidos de la Categoría Especial

CAMPO	Nº Hora	EQUIPO	EQUIPO
Baeza (Texcoco)	1 15:20	Anahuac XXI	Tecnicolor
	00:00	FC Barcelona	Atlante
Ajusco	1 08:30	V E D	
Los Sauces	2 09:45	CD Constanza	Asturias
CD Fco I Madero (23-04)	E 12:00	Leones Juvenil Banamex	Racing
	00:00	Toros Rivera	
Ajusco	1 12:10	Milán	Selección Juvenil
Tec Tlalnepantla	2 08:00	Schlumberger	Cariocas
	00:00	CDI Juvenil	
	00:00	Deportivo Concepción	H del Imperio
Baeza (Texcoco)	2 11:40	Toluca	Unitec Sur Coyoacán
	00:00	CDI Maccabi	
CD Deportiva	7 15:00	Matrix FC	Nacional
CD Deportiva	7 11:30	Independiente	Atlético Irapuato

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 CUERPO TECNICOS Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS DEBIDAS CONDICIONES

Partido celebrado el 17 de Abril en Baeza, Texcoco entre los equipos Anahuac XXI y CD Constanza. La Tripleta Arbitral formada por Francisco Barrita, Gerardo Martínez y Adán Calihua

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.

- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

CATEGORIA PREMIER: Equipos clasificados para la Liguilla y Calendario

Jornada 5

2

		01-may		08-may										
1	vs	2	3	vs	1	1	vs	5	7	vs	1	1	vs	9
3	vs	4	2	vs	5	7	vs	3	5	vs	9	10	vs	7
5	vs	6	4	vs	7	9	vs	2	3	vs	10	8	vs	5
7	vs	8	6	vs	9	10	vs	4	2	vs	8	6	vs	3
9	vs	10	8	vs	10	8	vs	6	4	vs	6	4	vs	2

10	vs	1	1	vs	8	6	vs	1	1	vs	4
9	vs	8	6	vs	10	8	vs	4	2	vs	6
7	vs	6	4	vs	9	10	vs	2	8	vs	3
5	vs	4	2	vs	7	9	vs	3	5	vs	10
3	vs	2	3	vs	5	5	vs	7	7	vs	9

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros,

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2005 "

CATEGORIA PREMIER:

El Torneo de Liga **Apertura 2005** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo A y Grupo B
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta (13 partidos).
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa (Este partido se jugará en jueves)

SEGUNDA ETAPA:

- Para la Segunda Etapa se formarán 3 Grupos (1, 2 y 3)
 - Grupo 1: Estará formado por 10 Equipos: Los 5 mejores lugares del Grupo A y del Grupo B. Jugarán todos contra todos a una vuelta (9 partidos). El primer Lugar será el Ganador de la Segunda Etapa.
 - Grupo 2: Estará formado por 10 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 6° al 10° de cada grupo. Jugarán todos contra todos a una vuelta (9 partidos).
 - Grupo 3: Estará formado por 8 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 11° al 14° de cada grupo. Jugarán todos contra todos a una vuelta (7 partidos)

El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Liga.

Del Grupo 1 saldrá el Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar del Torneo de Liga.

En el Grupo 2 se entregarán Trofeos al Primer y Segundo Lugar.

En el Grupo 3 se entregará Trofeo al Primer Lugar.

El equipo que abandone la competencia pasará a ocupar el último lugar de la Tabla General y descenderá.

La clasificación general es importante para la formación de grupos de cara al Torneo de Liga "Clausura 2005"

Criterios de Desempate para las 2 Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina



DEPORTIVO MALLORCA 2005

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla

Las sanciones deben de estar cubiertas en el transcurso de la semana, para que les sea proporcionada la programación de su siguiente partido.

BASES DE COMPETENCIA PARA LA CATEGORIA ESPECIAL

El Torneo de Liga **Apertura 2005** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo 1 y Grupo 2
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa

SEGUNDA ETAPA:

Calificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 20 Equipos, los 10 primeros lugares de cada grupo.

Con los 20 Equipos clasificados se formarán 4 Grupos: Grupo A, Grupo B, Grupo C y Grupo D. Distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO A	
1° del Grupo 1	Atlante
4° del Grupo 2	Anahuac XXI
5° del Grupo 1	FC Barcelona
8° del Grupo 2	Tecnicolor
9° del Grupo 1	V E D
GRUPO C	
2° del Grupo 2	CDI Juvenil
3° del Grupo 1	Milán
6° del Grupo 2	Cariocas
7° del Grupo 1	Selección Juvenil
10° del Grupo 2	Schlumberger

GRUPO B	
1° del Grupo 2	Racing
4° del Grupo 1	Leones Juvenil Banamex
5° del Grupo 2	CD Constanza
8° del Grupo 1	Asturias
9° del Grupo 2	Toros Rivera
GRUPO D	
2° del Grupo 1	Unitec Sur Coyoacán
3° del Grupo 2	Toluca
6° del Grupo 1	H del Imperio
7° del Grupo 2	CDI Maccabi
10° del Grupo 1	Deportivo Concepción

Cada Grupo jugará en forma independiente, todos contra todos, a dos vueltas, clasificando a la Final de la Segunda Etapa el 1° Lugar de cada Grupo, enfrentándose:

1° Grupo A vs 1° Grupo C

1° Grupo B vs 1° Grupo D

Los ganadores jugarán la Final

El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Liga.

Cada semana de la Liguilla un equipo de cada grupo jugará partido de carácter amistoso. Si el equipo quiere descansar puede hacerlo, pero tiene que cubrir la aportación correspondiente de todas maneras, juegue o descanse.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 13

Marsella	1	Manchester	5
San Sebastián	1	Estudiantes	3
CD Israelita	5	Valencia FC	1
El Rosario	3	Deportivo Naza	1
Leones Banamex	5	Deportivo Guadalupe	2
Newcastle United	0	Deportivo Carbajal	2
Naranjas	4	Grupo Farma	0

GRUPO A

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Israelita	34	13	11	1	1	46	13	33
2 Naranjas	32	13	10	2	1	47	19	28
3 Estudiantes	27	13	8	3	2	26	17	9
4 Leones Banamex	26	13	8	2	3	33	16	17
5 Manchester	23	13	7	2	4	31	22	9
6 Deportivo Naza	22	13	7	1	5	40	25	15
7 Grupo Farma	22	13	7	1	5	22	21	1
8 Deportivo Guadalupe	18	13	5	3	5	37	40	-3
9 San Sebastián	13	13	4	1	8	24	29	-5
10 Valencia FC	13	13	4	1	8	16	36	-20
11 Newcastle United	11	13	3	2	8	21	38	-17
12 El Rosario	9	13	2	3	8	13	34	-21
13 Marsella	8	13	2	2	9	26	46	-20
14 Deportivo Carbajal	3	13	1	0	12	3	29	-26
Totales	261	182	79	24	79	385	385	0

* Equipos que pierden por default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 13

Real Madrid	11	Real Sociedad	1
Turcos FC	2	CD Morelia	12
Poli San Francisco	2	Unión Coapa	0
Galicia FC	5	Gazza	1
San Francisco	4	Bravos	3
O B D	5	Uxmal	1
U de Neza	2	Lufthansa OSYC	3

GRUPO B

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 San Francisco	37	13	12	1	0	49	17	32
2 O B D	34	13	11	1	1	55	13	42
3 Real Madrid	28	13	8	4	1	40	13	27
4 Poli San Francisco	26	13	8	2	3	35	19	16
5 Galicia FC	26	13	8	2	3	38	23	15
6 Lufthansa OSYC	21	13	6	3	4	34	27	7
7 U de Neza	15	13	5	0	8	19	38	-19
8 CD Morelia	14	13	4	2	7	36	40	-4
9 Bravos	12	13	4	0	9	18	26	-8
10 Gazza	12	13	3	3	7	19	32	-13
11 Unión Coapa	10	13	3	1	9	18	30	-12
12 Real Sociedad	10	13	3	1	9	26	48	-22
13 Uxmal	8	13	2	2	9	13	46	-33
14 Turcos FC	5	13	1	2	10	19	47	-28
Totales	258	182	78	24	80	419	419	0

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

No se olviden de entregar la Hoja de Reporte de su partido, a mas tardar el miércoles antes de las 20 horas.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El Leones Juvenil Banamex, CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados por la tarde en CD Francisco I Madero y CDI Toreo.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 13

Nacional	3	Deportivo Concepción	4
Asturias	1	FC Barcelona	1
Cámara de Diputados		Selección Juvenil	2
Milán	2	Atlante	3
Leones Juvenil Banamex	6	V E D	0
CD Israelita "B"	0	H del Imperio	1
Independiente	1	Unitec Sur Coyoacán	2

GRUPO 1

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Atlante	31	13	10	1	2	49	13	36
2 Unitec Sur Coyoacán	30	13	10	0	3	40	12	28
3 Milán	30	13	9	3	1	31	12	19
4 Leones Juvenil Banamex	26	13	8	2	3	48	19	29
5 FC Barcelona	26	13	8	2	3	49	27	22
6 H del Imperio	25	13	8	1	4	51	21	30
7 Selección Juvenil	23	13	7	2	4	21	19	2
8 Asturias	19	13	5	4	4	27	22	5
9 V E D	14	13	4	2	7	18	33	-15
10 Deportivo Concepción	14	13	4	2	7	18	52	-34
11 CD Israelita "B"	12	13	3	3	7	22	29	-7
12 Independiente	7	13	2	1	10	17	54	-37
13 Cámara de Diputados	4	13	1	1	11	12	42	-30
14 Nacional	0	13	0	0	13	9	57	-48
Totales	261	182	79	24	79	412	412	0

* Equipos que pierden por default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 13

Tecnicolor	0	Cariocas	3
Atlético Mexiquense	3	Matrix FC	1
Anahuac XXI	3	CD Constanza	2
CDI Juvenil	1	Cosmos FC	1
Schlumberger	1	Racing	2
CDI Maccabi	7	Atlético Irapuato	0
Toros Rivera	0	Toluca	2

GRUPO 2

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Racing	28	13	9	1	3	37	15	22
2 CDI Juvenil	24	13	7	3	3	47	23	24
3 Toluca	23	13	7	2	4	34	24	10
4 Anahuac XXI	22	13	7	1	5	35	22	13
5 CD Constanza	21	13	6	3	4	50	17	33
6 Cariocas	20	13	6	2	5	42	22	20
7 CDI Maccabi	20	13	6	2	5	36	18	18
8 Tecnicolor	20	13	6	2	5	26	27	-1
9 Toros Rivera	19	13	5	4	4	26	21	5
10 Schlumberger	17	13	5	2	6	31	28	3
11 Cosmos FC	17	13	5	2	6	14	22	-8
12 Atlético Mexiquense	14	13	4	2	7	16	22	-6
13 Atlético Irapuato	9	13	3	0	10	27	48	-21
14 Matrix FC	0	13	0	0	13	6	118	-112
Totales	254	182	76	26	80	427	427	0



BRAVOS 2005

REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexas el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado será cancelado. Esto es independiente del posible Default y de cuando se detecte la suplantación.

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Pudiera no haber descanso.

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	LEONES JUVENIL BANAMEX		SAN SEBASTIAN		CDI JUVENIL
	VS		VS		VS
	V E D		ESTUDIANTES		COSMOS FC
JONATHAN ESTRADA TAMAYO		VÍCTOR MANUEL GUTIERREZ REYES		SALVADOR NARANJO MORELOS	

	CDI MACCABI		REAL MADRID		ATLETICO MEXIQUENSE
	VS		VS		VS
	ATLETICO IRAPUATO		REAL SOCIEDAD		MATRIX FC
RAFAEL SALAME CHABA-KALACH		ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN		EDDWIN COLIN PALOMARES	

	U DE NEZA		TOROS RIVERA	SANCIONES POR SUPLANTACION Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.	
	VS		VS		
	LUFTHANSA OSYC		TOLUCA		
CARLOS GONZALO MURGUI ZARAGOZA		ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN			

Art. 140.- Los Clubes se hacen solidariamente responsables por las faltas cometidas por las porras de los mismos, por lo que la Liga sancionará directamente al Club con una multa de \$ 100.00. Si las faltas cometidas por las porras, directivos, jugadores, etc., fueran de carácter físico o material, los Clubes serán los responsables directos de los mismos y si en estos daños surgieran gastos, multas, sanciones y cierre de campos, los Clubes serán los obligados al pago de la cuenta total de los daños. Independiente de esto se sancionará al Entrenador y Capitán del Equipo con 1 partido.

En la página de Internet de la Liga, ya está la información de los jugadores castigados y que no pueden participar en el juego del domingo. Esta información se podrá ver los sábados a partir de las 14 horas.

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES QUE MARCA EL REGLAMENTO (MEDIDA, PESO Y AIRE). SI POR CAUSA DE BALONES NO SE PUEDE JUGAR O SE SUSPENDE UN PARTIDO, SE APLICARA DEFAULT AL RESPONSABLE.

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	NARANJAS		EL ROSARIO		CD ISRAELITA
	VS		VS		VS
	GRUPO FARMA		DEPORTIVO NAZA		VALENCIA FC
RICARDO CAMAL UGARTE		HUGO ENRIQUE ORTEGA ALCANTARA		MARCOS MIZRAHI FLORES	

	MARSELLA		INDEPENDIENTE		ANAHUAC XXI
	VS		VS		VS
	MANCHESTER		UNITEC SUR COYOACAN		CD CONSTANZA
ADRIAN ARREOLA RAMIREZ		CARLOS GONZALO MURGUI ZARAGOZA		OSCAR VALENCIA CORTES	

	O B D " C "		NACIONAL		GALICIA FC
	VS		VS		VS
	SELECCIÓN JUVENIL		DEPORTIVO CONCEPCION		GAZZA
JAVIER ISAIAS GUADALAJARA MEDINA		ERICK JONATHAN PARRA RODRIGUEZ		SERGIO FLORES NAPOLES	

	TURCOS FC		SAN FRANCISCO		POLI SAN FRANCISCO
	VS		VS		VS
	CD MORELIA		BRAVOS		UNION COAPA
ISMAEL ARIAS VALLEJO		RAUL OMAR MOTA MENESES		JORGE ALEJANDRO SILVA MORENO	

	O B D		LEONES BANAMEX		SCHLUMBERGER
	VS		VS		VS
	UXMAL		DEPORTIVO GUADALUPE		RACING
JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA		OMAR ENRIQUE GONZALEZ ESPINOSA		YAVAN MENDOZA MARQUEZ	

	ASTURIAS		MILAN		TECNICOLOR
	VS		VS		VS
	FC BARCELONA		ATLANTE		CARIOCAS
JORGE ALBERTO DELGADO MENDEZ		GUILLERMO SOLIS BERNAL		RODRIGO RAMIREZ GUTIERREZ	

La clasificación Final del Goleo en la Categoría Premier, se publicará la próxima semana. Está en investigación una cédula arbitral.



MARSELLA 2005

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default. Si la suplantación es detectada en el transcurso del partido o al finalizar éste, no afectará el resultado del partido. Procederá exclusivamente a efecto de sanciones individuales y serán dadps de baja los registros utilizados.



DEPORTIVO CARBAJAL 2005

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" HASTA EL 10 DE ABRIL DE 2005 CATEGORIA ESPECIAL

	CD CONSTANZA
	26
	Goles
ANTONIO TORRES SANCHEZ	

	FC BARCELONA
	20
	Goles
MARIO ALBERTO FLORES RANGEL	

	HALCONES DEL IMPERIO
	20
	Goles
SALVADOR RAMIREZ FIGUEROA	

	ATLANTE
	16
	Goles
HUGO SOTO SANCHEZ	

	LEONES JUVENIL BANAMEX
	13
	Goles
JONATHAN ESTRADA TAMAYO	

	ANAHUAC XXI
	12
	Goles
BENJAMIN GUADARRAMA ALVAREZ	

	ATLETICO IRAPUATO
	12
	Goles
RAUL ORTEGA AYALA	

	CDI MACCABI
	12
	Goles
RUBEN KERSHENOVICH TAVEL	

	ANAHUAC XXI
	11
	Goles
JOSE DE JESUS HERNANDEZ VALENCIA	

	CARIOCAS
	11
	Goles
RODRIGO RAMIREZ GUTIERREZ	

	CD CONSTANZA
	9
	Goles
MIGUEL ANGEL VILLEGAS BALBUENA	

	RACING
	9
	Goles
HUMBERTO ROQUE REYES	

	TOLUCA
	9
	Goles
ERIC YAIR VELAZQUEZ MARTINEZ	

OBLIGACION DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL, DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR LOS MIERCOLES

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.