

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



30 de Septiembre de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 40

**EL 20 DE NOVIEMBRE, JUEVES, SE JUGARAN PARTIDOS OFICIALES PARA TODOS LOS EQUIPOS.**

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

## RELACION DE PARTIDOS QUE ESTAN PENDIENTES

<b>Jornada 1</b>	CDI Maccabi	At. Español	<b>Jornada 3</b>	CD Israelita B	Lufthansa OSY
<b>Jornada 4</b>	Galicia FC	Dpvo. Valma	<b>Jornada 5</b>	V E D	Dpvo La Raza
	Estrellas	At. Magdalena	<b>Jornada 6</b>	Leones Banamex	At. Magdalena
<b>Jornada 6</b>	CD Israelita	Naranjas		Florería Mariela	Liceo
	Dpvo. Valma	Estudiantes		Dpvo Guadalupe	At. Español
	Cámara de Dip.	Ajax	<b>Jornada 7</b>	Guadalajara	San Francisco
<b>Jornada 7</b>	Sporting TFC	Florería Mariela			

## RECORDATORIO AL RESPECTO

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liga, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Los equipos deberán de hacer el pago correspondiente, para que el partido sea reprogramado. El término reglamentario para programar un partido pendiente son 30 días.

**LOS SABADOS NO SE AUTORIZAN REGISTROS**

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700  
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

## PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 5 DE OCTUBRE DE 2003

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00		
ATIZAPAN		10:00	San Sebastián	Estrellas
ATIZAPAN		12:00		
CDI TOREO (08-10)		20:00	CD Israelita "B"	
TEC. TLALNEPANTLA	1	08:00	Aguilas	Pumas MCA
TEC. TLALNEPANTLA	1	10:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	12:00		
TEC. TLALNEPANTLA	0	14:00		
LOS SAUCES		09:30		
LOS SAUCES		11:15		
CDI TOREO (04-10)		16:00		
CDI TOREO (04-10)		18:00	H del Imperio	CDI Maccabi
CDI TOREO		10:00		CD Israelita
CD DEPORTIVA	6	09:00		
CD DEPORTIVA	6	10:45		
CD DEPORTIVA	6	12:30		
CD DEPORTIVA	6	14:15		
CD DEPORTIVA	7	09:00		
CD DEPORTIVA	7	10:45		
CD DEPORTIVA	7	12:30		
CD DEPORTIVA	7	14:15		
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Manchester	Galicia FC
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	TW Coinmex	U de Neza
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00		
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50		
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30		
AJUSCO	3	12:30		
AJUSCO	1	13:45		
SAN FRANCISCO		12:00		
TLAHUAC	6	09:30		
TLAHUAC	E	12:30	Morelia Tlahuac	Deportivo Valma

**ATENTO AVISO:** Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación y 1 Partido de sanción al Capitán del Equipo. Dichas sanciones no están sujetas de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

**CATEGORIA PREMIER**

**RESULTADOS DE LA JORNADA 6**

Florería Mariela		Liceo	
CD Israelita		Naranjas	
Flash Point	1	Sporting TFC	3
O B D	2	Hermanos y Amigos	0
San Francisco	4	Valencia FC	2
Guadalajara	3	Gazza	0

**CLASIFICACION**

**GRUPO 1**

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	San Francisco	18	6	6	0	0	25	10	15						
2	O B D	16	6	5	1	0	47	6	41						
3	Sporting TFC	12	6	4	0	2	14	10	4						
4	CD Israelita	10	5	3	1	1	12	9	3						
5	Naranjas	7	5	2	1	2	12	13	-1						
6	Florería Mariela	7	5	2	1	2	14	18	-4						
7	Flash Point	6	6	2	0	4	11	14	-3						
8	Liceo	6	5	2	0	3	7	14	-7						
9	Guadalajara	6	6	2	0	4	6	19	-13						
10	Gazza	5	6	1	2	3	10	17	-7						
11	Valencia FC	5	6	1	2	3	9	25	-16						
12	Hermanos y Amigos	0	6	0	0	6	0	12	-12						
TOTALES		98	68	30	8	30	167	167	0						

**RESULTADOS DE LA JORNADA 6**

Atlético Magdalena		Leones Banamex	
Deportivo Valma		Estudiantes	
Poli San Francisco	7	CD Morelia	5
Galicia FC	4	Morelia Tlahuac	2
Estrellas	2	Cruz Azul Lomas Verdes	0
San Sebastián	2	Manchester	1

**CLASIFICACION**

**GRUPO 2**

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	Galicia FC	13	5	4	1	0	20	11	9						
2	Poli San Francisco	13	6	4	1	1	18	11	7						
3	San Sebastián	12	6	4	0	2	14	9	5						
4	Atlético Magdalena	10	4	3	1	0	13	5	8						
5	Estrellas	9	5	3	0	2	12	8	4						
6	Manchester	9	6	3	0	3	10	10	0						
7	Estudiantes	7	5	2	1	2	8	9	-1						
8	Morelia Tlahuac	6	6	2	0	4	14	23	-9						
9	Leones Banamex	4	5	1	1	3	9	12	-3						
10	CD Morelia	4	6	1	1	4	18	24	-6						
11	Cruz Azul Lomas Verdes	4	6	1	1	4	9	15	-6						
12	Deportivo Valma	1	4	0	1	3	6	14	-8						
TOTALES		92	64	28	8	28	151	151	0						

\* Equipos que pierden por Default Administrativo

**CATEGORIA ESPECIAL**

**RESULTADOS DE LA JORNADA 6**

Deportivo Naza		CD Israelita "B"	
U de Neza	2	Irapuato	5
Cosmos FC	2	Club Juventus	3
Lufthansa OSYC	1	TW Coinmex	1
River Plate	1	Unión Coapa	8
Atlético Mexiquense	0	Real Sociedad	2

**CLASIFICACION**

**GRUPO C**

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	Unión Coapa	15	6	5	0	1	25	6	19						
2	Irapuato	12	6	4	0	2	20	13	7						
3	River Plate	12	6	4	0	2	15	15	0						
4	Club Juventus	12	6	4	0	2	12	14	-2						
5	Lufthansa OSYC	10	5	3	1	1	16	9	7						
6	CD Israelita "B"	9	4	3	0	1	13	6	7						
7	Cosmos FC	9	6	3	0	3	17	15	2						
8	TW Coinmex	7	6	2	1	3	10	10	0						
9	Real Sociedad	6	6	2	0	4	15	21	-6						
10	Deportivo Naza	6	5	2	0	3	10	16	-6						
11	Atlético Mexiquense	1	6	0	1	5	6	17	-11						
12	U de Neza	1	6	0	1	5	5	22	17						
TOTALES		100	68	32	4	32	164	164	0						

\* Equipos que pierden por Default Administrativo

**PROXIMOS PARTIDOS**

CD Israelita "B"	Irapuato
Club Juventus	Deportivo Naza
TW Coinmex	U de Neza
Unión Coapa	Cosmos FC
Real Sociedad	Lufthansa OSYC
Atlético Mexiquense	River Plate

**AMISTOSOS**

Guerreros y Asociados	6	Potros Coapa	4
O B D	11	Real Sociedad	1

**TRIANGULAR**

Deportivo Naza	1	Tampico	0
San José	0	Deportivo Naza	2
Tampico	1	San José	1

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

Todos los Equipos tienen la obligación de REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, los domingos de 14:00 a 17:00 Horas, a los teléfonos 55118003 y 55147087.

## CONOZCA NUESTRA GENTE



Año de Ingreso:  
2003  
Con el Equipo:  
Guadalajara  
Posición:  
Entrenador  
Equipos en los que  
ha participado:

Luis Toriz  
Guadalajara



Año de Ingreso:  
2003  
Con el Equipo:  
Leones Banamex  
Posición:  
Delantero  
Equipos en los que  
ha participado:

Leones Banamex  
Jorge Muñoz



Año de Ingreso:  
2003  
Con el Equipo:  
Estrellas  
Posición:  
Medio  
Equipos en los que  
ha participado:

Juan Manuel  
Villaseñor  
Estrellas



Año de Ingreso:  
2003  
Con el Equipo:  
Schlumberger  
Posición:  
Defensa  
Equipos en los que  
ha participado:

Schlumberger  
Jesús Rogelio  
Villegas



Año de Ingreso:  
2003  
Con el Equipo:  
Pumas MCA  
Posición:  
Delfantero  
Equipos en los que  
ha participado:

Rodrigo Del Arco  
Atlético Chiapas y  
Pumas MCA



Año de Ingreso:  
2003  
Con el Equipo:  
Depvo. La Raza  
Posición:  
Defensa  
Equipos en los que  
ha participado:

Deportivo La Raza  
José Juan  
Ramírez



Año de Ingreso:  
2001  
Con el Equipo:  
Irapuato  
Posición:  
Defensa  
Equipos en los que  
ha participado:

Daniel Alejandro López  
Irapuato



Año de Ingreso:  
2002  
Con el Equipo:  
El Rosario  
Posición:  
Medio  
Equipos en los que  
ha participado:

El Rosario  
Carlos Alberto  
Pérez

## UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 6

Racing	0	Aguilas	3
El Rosario	4	Pumas MCA	4
Toluca	1	CDI Juvenil	3
Marsella	3	Atlético Chiapas	1
Tampico	2	San José	0
Schlumberger	0	Esparta	4

CLASIFICACION

GRUPO A

EQUIPOS	Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 Marsella	18	6	6	0	0	16	2	14						
2 Esparta	13	6	4	1	1	15	6	9						
3 CDI Juvenil	12	6	4	0	2	15	11	4						
4 Toluca	11	6	3	2	1	23	16	7						
5 Aguilas	10	6	3	1	2	12	11	1						
6 Racing	9	6	3	0	3	12	13	-1						
7 Atlético Chiapas	7	6	2	1	3	15	17	-2						
8 Schlumberger	6	6	2	0	4	6	12	-6						
9 Tampico	6	6	2	0	4	10	17	-7						
10 El Rosario	5	6	1	2	3	10	16	-6						
11 Pumas MCA	4	6	1	1	4	7	13	-6						
12 San José	3	6	1	0	5	7	14	-7						
<b>TOTALES</b>	<b>104</b>	<b>72</b>	<b>32</b>	<b>8</b>	<b>32</b>	<b>148</b>	<b>148</b>	<b>0</b>						

PROXIMOS PARTIDOS

Aguilas	Pumas MCA
CDI Juvenil	Racing
Atlético Chiapas	El Rosario
San José	Toluca
Esparta	Marsella
Schlumberger	Tampico

\* Equipos que pierden por Default Administrativo

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liga, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- En ambos casos no habrá bonificación alguna.

NO SE OLVIDEN REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento NO HAY PERMISOS.

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 6

CDI Maccabi		FC Barcelona	
Deportivo Guadalupe		Atlético Español	
P W C	1	H del Imperio	11
Cámara de Diputados		Ajax	
San Miguel	3	V E D	1
Club Estado de México	1	Deportivo La Raza	6

CLASIFICACION

GRUPO B

EQUIPOS	Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 San Miguel	18	6	6	0	0	20	5	15						
2 Deportivo La Raza	12	5	4	0	1	21	7	14						
3 Club Estado de México	11	6	3	2	1	13	9	4						
4 H del Imperio	10	6	3	1	2	24	14	10						
5 Cámara de Diputados	10	5	3	1	1	17	15	2						
6 Atlético Español	7	4	2	1	1	9	6	3						
7 CDI Maccabi	6	4	2	0	2	18	10	8						
8 Deportivo Guadalupe	6	5	1	3	1	11	10	1						
9 V E D	4	5	1	1	3	17	16	1						
10 FC Barcelona	4	5	1	1	3	11	14	-3						
11 Ajax	3	5	1	0	4	8	38	-30						
12 P W C	0	6	0	0	6	12	37	25						
<b>TOTALES</b>	<b>91</b>	<b>62</b>	<b>27</b>	<b>10</b>	<b>25</b>	<b>181</b>	<b>181</b>	<b>0</b>						

PROXIMOS PARTIDOS

FC Barcelona	Atlético Español
H del Imperio	CDI Maccabi
Ajax	Deportivo Guadalupe
V E D	P W C
Deportivo La Raza	Cámara de Diputados
Club Estado de México	San Miguel

\* Equipos que pierden por Default Administrativo

Páginas de Internet:

ligaespfutbol.com y  
ligaespanolafutbol.com

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

ES OBLIGATORIO QUE EL FORMATO DE LLENADO PARA LOS REGISTROS SEA FIRMADO POR EL JUGADOR, YA QUE SI SE DA ALGUNA PROTESTA POR SUPLANTACIÓN EN LOS PARTIDOS, LA OBLIGACIÓN DEL ARBITRO ES ANEXAR LA FIRMA DEL JUGADOR, Y EL COTEJO DE DICHA FIRMA SE HARÁ EN LA LIGA TOMANDO COMO REFERENCIA LA HOJA DE SOLICITUD DE REGISTRO.

#### **PARTIDOS EN LOS CAMPOS DE BAEZA (TEXCOCO) y LOS SAUCES**

El descanso en los partidos que se celebren en estos campos, será como máximo de 5 minutos, pudiendo no haberlo según las necesidades de tiempo, a criterio arbitral. Los tiempos de juego son de 45 minutos.

#### **PARTIDOS EN LOS CAMPOS DE CIUDAD DEPORTIVA**

A partir del domingo 30 de Marzo se celebrarán partidos en los campos N° 6 y N° 7 de la Ciudad Deportiva. El uso de estas instalaciones es Temporal, período de prueba. La reglamentación para los equipos que se programen en estas instalaciones es la siguiente: 1) Tolerancia de 10 minutos, dentro de la cual se tendrán que entregar los Registros. 2) Descanso como máximo de 5 minutos, pudiendo no haberlo. 3) Dado que los campos están cerrados, solo pueden entrar jugadores y cuerpos técnicos con registro vigente. Los tiempos de juego son de 45 minutos.

**NOTA:** Jornada tras Jornada la mayoría de Equipos hacen un uso indebido de la Tolerancia, situación que nos afecta en los horarios de los partidos. La Tolerancia es exclusivamente PARA ENTREGAR REGISTROS y que en el transcurso de ésta se inicie el partido. La Tolerancia no es para calentar. La Tolerancia no es para esperar a algún Equipo.

El Equipo que haga uso de la Tolerancia se le aplicará una sanción de 50 pesos, tal como está previsto en los Reglamentos, Art. 3.

**NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS:** El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: [ligaesp@hotmail.com](mailto:ligaesp@hotmail.com)

**SOLICITAMOS LA COLABORACION DE LOS SEÑORES ARBITROS EN LOS SIGUIENTES PUNTOS:**

**1) EN LA REVISION DE REGISTROS DEBEN DE PARTICIPAR LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS, ASI COMO EN LOS CAMBIOS.**

**2) LOS JUGADORES EXPULSADOS NO PUEDEN PERMANECER EN LAS BANCAS.**

**GRACIAS**

#### **NOTA DE INTERES RELACIONADA CON LA REVISION DE LOS REGISTROS.**

- 1° La SUPLANTACION o intento de suplantación es motivo de Default.
- 2° En la revisión de Registros, obligatoriamente, deben de participar los Capitanes de los equipos.
- 3° En caso de duda en relación a la identidad de un jugador, éste deberá de firmar en la Hoja de Alineación, y se anexará a la cédula arbitral el Registro, La Firma, El registro del Capitán y el del Entrenador.
- 4° En el caso de comprobarse la Suplantación, independiente de que el equipo pierde su partido por Default, se sancionará al Capitán del Equipo y al Entrenador con 1 partido de suspensión, y el registro utilizado para la suplantación será cancelado.
- 5° La comprobación de la Firma del Jugador, se tomará de la Hoja de Solicitud de Registro.

Es importante que el Formato de llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador. El cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico.

El Equipo que haga uso de la Tolerancia se le aplicará una sanción de 50 pesos, tal como está previsto en los Reglamentos, Art. 3.

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

Ya está publicado en Internet, en la página de la Liga Española, las fotos de todos los jugadores que han registrado en el transcurso de la Temporada 2003, tanto de la categoría Premier como de la Especial.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO DE CLAUSURA"

 Miguel Humberto Contreras O B D 12 Goles	 Roberto Carlos Cruz SAN FRANCISCO 11 Goles	 Moisés Tussie Sittón CD ISRAELITA 6 Goles	 David Montes CD MORELIA 6 Goles
---	--	---	---

 Isaac Rodríguez GALICIA FC 6 Goles	 Augustine Tochukwu O B D 6 Goles	 Moisés Bernal FLORERIA MARIELA 5 Goles	 Jorge Salvador Robles O B D 5 Goles
--	---	---	--

 Samuel Andrés Jerónimo O B D 5 Goles
--

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA LOS PODRA VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES: Los lunes o martes en la sección de Carlos Pantoja.  
**Los domingos de 18 a 19 horas en el RADIO ABC: programa de Jesús Domínguez. En el 760 de AM.**  
 METRO: Lunes o Martes [www.ligaespfutbol.com](http://www.ligaespfutbol.com) y  
 INTERNET: [www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "TORNEO DE CLAUSURA"

 Salvador Ramirez H. DEL IMPERIO 11 Goles	 Jorge Diego Breitburd CDI MACCABI 9 Goles	 Salvador Cruz TOLUCA 8 Goles	 Edgar Martínez UNION COAPA 8 Goles
---	---	--	--

 Paulo Cesar López IRAPUATO 7 Goles	 Luis Alberto Gómez CAMARA DE DIPUTADOS 6 Goles	 Victor Manuel Murillo TOLUCA 6 Goles	 Alberto Cruz VED 6 Goles
--	---	---	---

 Gabriel Hafid Valdez AGUILAS 5 Goles
--

 Alfonso Trejo CAMARA DE DIPUTADOS 5 Goles
--

 Armando Sánchez DEPORTIVO LA RAZA 5 Goles
--

 Carlos Emilio Mackinlay FC BARCELONA 5 Goles
---

 Israel Adrián Barajas MARSELLA 5 Goles
--

 Erick Luna SAN MIGUEL 5 Goles
--

 Jaime Yedra UNION COAPA 5 Goles
--

EN TODOS LOS PARTIDOS LOS EQUIPOS DEBEN DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS.