



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEF.: 55 11 80 03 y 55 14 70 87
 Correo Electrónico: liga@prodigy.net.mx Página Electrónica: ligaesfutbol.com
 Correo Electrónico: ligaesfutbol@hotmail.com BOLETIN 34
 15 de Agosto de 2001

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 12 DE AGOSTO DE 2001

TORNEO DE COPA. CUARTOS DE FINAL			
Real Cooperativa	7	Valencia FC	4
Poli San Francisco	1	Cosmos	1
Ganó en Penaltys Poli San Francisco por 4 a 3			
San José	0	San Francisco	6
San Sebastián	*	Celta	*
Suspendido por lluvia			

TORNEO DE VERANO												
RESULTADOS		GRUPO 1		JORNADA		5						
Aguilas	2	Price Coopers							2			
Rosario	0	Perugia							0			
Franco Español	0	Marsella							0			
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG			
1 Rosario	11	5	3	2	0	12	7	5				
2 Perugia	10	5	3	1	1	12	6	6				
3 Franco Español	8	5	2	2	1	10	11	-1				
4 Aguilas	6	5	1	3	1	8	7	1				
5 Price Coopers	4	5	1	1	3	13	15	-2				
6 Marsella	1	5	0	1	4	2	11	-9				
RESULTADOS		GRUPO 2		JORNADA		5						
Atomos de Carpio	1	Nacional							4			
CD Morelia	1	Unión Morelia							0			
CF Elius	0	Barcelona FC							1			
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG			
1 Atomos de Carpio	12	5	4	0	1	16	7	9				
2 CD Morelia	9	5	3	0	2	10	8	2				
3 Nacional	9	5	3	0	2	10	12	-2				
4 CF Elius	6	5	2	0	3	10	6	4				
5 Unión Morelia	6	5	2	0	3	8	9	-1				
6 Barcelona FC	3	5	1	0	4	4	18	-14				
RESULTADOS		GRUPO 3		JORNADA		5						
Pollos Ixtayopan	1	Dpvo. Tulyehualco							0			
Dpvo. Pumas	3	Hermanos y Amigos							4			
Britania	2	U. De Neza							3			
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG			
1 Pollos Ixtayopan	13	5	4	1	0	13	1	12				
2 U. De Neza	10	5	3	1	1	6	6	0				
3 Hermanos y Amigos	7	5	1	4	0	9	8	1				
4 Britania	7	5	2	1	2	7	10	-3				
5 Dpvo. Pumas	3	5	1	0	4	5	11	-6				
6 Dpvo. Tulyehualco	1	5	0	1	4	1	5	-4				
AMISTOSOS												
Milán Ixtayopan	2	CD Morelia							2			
Pollos Ixtayopan	0	Morelia Tlahuac							1			
Liverpool	1	Barcelona FC							4			
San Isidro	1	Xalostoc							1			
Flash Point	5	Unión Morelia							0			
Dpvo. Valma	2	Principiantes							1			
Dpvo. Carbajal	2	Amsterdam							5			
RESULTADOS		GRUPO 4		JORNADA		3						
H. Imperio	5	Tampico							4			
Estudiantes	5	Peñarol							2			
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG			
1 Estudiantes	9	3	3	0	0	9	3	6				
2 Peñarol	3	3	1	0	2	8	9	-1				
3 Tampico	3	3	1	0	2	7	9	-2				
4 H. Imperio	3	3	1	0	2	7	9	-2				
RESULTADOS		GRUPO 4		JORNADA		3						
Flash Point	1	Arsenal							0			
Coa	4	Turcos FC							3			
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG			
1 Flash Point	7	3	2	1	0	8	5	3				
2 Coa	6	3	2	0	1	13	8	5				
3 Turcos FC	2	3	0	2	1	10	11	-1				
4 Arsenal	1	3	0	1	2	5	12	-7				
RESULTADOS		GRUPO 6		JORNADA		3						
Dpvo. Cuautitlán	1	Dpvo. Carbajal							0			
Liceo	0	Amsterdam							0			
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG			
1 Dpvo. Cuautitlán	9	3	3	0	0	3	0	3				
2 Dpvo. Carbajal	3	3	1	0	2	1	2	-1				
3 Liceo	2	3	0	2	1	0	1	-1				
4 Amsterdam	2	3	0	2	1	0	1	-1				
RESULTADOS		GRUPO 7		JORNADA		3						
Atomos	0	Newcastle							1			
At. Madrid												
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG			
1 At. Madrid	6	2	2	0	0	4	1	3				
2 Newcastle	3	2	1	0	1	1	2	-1				
3 Atomos	0	2	0	0	2	1	3	-2				
4	0	0	0	0	0	0	0	0				
AMISTOSOS												
At. Bilbao	3	Boca Juniors							1			
Brujos de Zitlaltepec	1	Morelos Ecatepec							1			
Colima	0	Arsenal							0			
Inter Ixtayopan	2	Liceo							11			
CD Comérica	1	At. Chiapas							4			
VED	2	At. Madrid							3			
Dpvo. Cuautitlán	3	Newcastle							4			

TORNEO DE LIGA " CLAUSURA " INICIA EL 2 DE SEPTIEMBRE



REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1.- La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banca con su equipo.
- 2.- Los Árbitros deberán de identificar individualmente por medio del Registro a todas las personas que estén en la banca o banda de su equipo, bien sean Jugadores Suplentes o Cuerpos Técnicos.
- 3.- Los Árbitros deberán de recoger todos los Registros del Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4.- Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - A) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego
 - B) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - C) Si el campo no está cerrado deberá de separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5.- Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6.- El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7.- El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - A) Si el partido no se lleva a efecto por culpa de algún equipo, éste, perderá por default.
 - B) Si el inicio de partido se atrasa por culpa de algún equipo, tendrá una sanción de \$ 100.00
 - C) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro, deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y que los equipos no sean afectados.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DENTRO DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo. (Art. 5)	8	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia. No hay Tolerancia en Baeza campo 2.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.	9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero	10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrá participar el Capitán del equipo contrario. Así mismo podrá revisar los cambios en el momento en que se hagan. Finalizado el partido no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes.
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.	11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas.	12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.	13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.	14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Recordatorio a todos los equipos: El Torneo de Copa es de carácter oficial, a tal efecto se jugará exclusivamente con Registros. Por Reglamento no hay Permisos.

almacenajes y mudanzas América s. a. de c. v.



... HASTA LA CUNA DE SU BEBE
TELS.: 5586-8922 - 5754-8033

dirección electrónica: www.mudanzasamerica.com
correo electrónico: mymamerica@yahoo.com

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL
LOS PODRAS VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES	Lunes o Martes en la sección de Carlos Pantoja
LA PRENSA	Lunes en el suplemento "Marcador"
RADIO ABC	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Chucho Domínguez
METRO	Los Martes
INTERNET	En la página de la Liga Española: ligaespfutbol.com

ATENTO AVISO A TODOS LOS EQUIPOS: Debido al atraso en que los equipos hacen el pago correspondiente se toman las siguientes medidas:

- 1.- Los equipos que hagan su aportación a mas tardar el jueves, conocerán su programación en ese momento.
- 2.- Los equipos que hagan su aportación o pago el viernes o sábado, se les programará partido de carácter amistoso, probablemente contra un equipo distinto al que le tocaba en calendario.
- 3.- Estas medidas se toman por las siguientes razones:
 - a) La Programación Oficial de los partidos la tenemos que enviar al Colegio de Arbitros a mas tardar el jueves. Colegio de Arbitros hace las designaciones en viernes y el sábado no abren las oficinas. Por estas razones se nos complica el coordinar programaciones viernes o sábado. Debido a esto ha habido fallas en cuanto a que las tripletas puedan estar completas.
 - b) El equipo que cumple no tiene que estar esperando a conocer su programación hasta el viernes o sábado por culpa del que no cumple.
- 4.- Para los partidos que se coordinen en viernes o sábado la Liga no se responsabiliza del Arbitraje, procuraremos mandarle Tripleta Arbitral como ha sucedido hasta ahora. Eviten esta situación haciendo su pago en tiempo y forma y evitarán el perder su partido por Default y tener que jugar partidos amistosos.

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 19 DE AGOSTO DE 2001

BAEZA. TEXCOCO	1	10:30			SAN FRANCISCO	10:00	Hermanos y Amigos	Franco Español
BAEZA. TEXCOCO	1	12:30			SAN FRANCISCO	12:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	09:00	Pollos Ixtayopan	Flash Point	CENTRAL DE ABASTOS	10:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	10:45	At. Bilbao		CENTRAL DE ABASTOS	12:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	12:30			CENTENARIO	10:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	14:15	U. De Neza	Nacional	CENTENARIO	12:00		
AJUSCO	3	08:30	At. Madrid	Estudiantes	ATIZAPAN	08:00	Boca Juniors	Amsterdam
AJUSCO	3	10:30			ATIZAPAN	10:00		
AJUSCO	3	12:30			ATIZAPAN	12:00		
AJUSCO	4	08:30			TEC. TLANEPANTLA	08:00		
AJUSCO	4	10:30			TEC. TLANEPANTLA	10:00	Newcastle	
AJUSCO	4	12:30			TEC. TLANEPANTLA	12:00	At. Chiapas	
TERMoeLECTRICA		10:00			IXTAYOPAN	12:00		
TERMoeLECTRICA		12:00			TLAHUAC	14:00		

TORNEO DE VERANO

- 1 El Torneo de Verano se jugará con Registros y con Permisos.
- 2 Para la solicitud de Permiso para jugador se requiere copia de una identificación.
- 3 En caso de Empate en las fases de Octavos de Final, Cuartos de Final, Semifinal y Final habrá Penaltys.

Equipos que clasificaron a Octavos de Final en el Torneo de Verano y Enfrentamientos

Perugia	Dpvo. Cuautitlán	=	
Rosario	Coa	=	
Aguilas	Britania	=	
At. Madrid	Estudiantes	=	
Atomos de Carpio	CD Morelia	=	
Hermanos y Amigos	Franco Español	=	
Pollos Ixtayopan	Flash Point	=	
U. De Neza	Nacional	=	

Los trámites de Registro de Jugadores se hacen de Lunes a Viernes

El Torneo de Liga " Clausura " dará inicio el 2 de Septiembre. Habrá 2 Fuerzas: Categoría Especial y Primera División, con ascenso y descenso de 4 equipos. Este Torneo finaliza en Diciembre.

TORNEO DE COPA

- 1 Inició el 1 de Julio
- 2 Participarán todos los equipos integrantes de la Liga Española de Fútbol
- 3 Los enfrentamientos serán a eliminación directa, a doble partido (local y visitante), hasta que queden 8 Equipos.
- 4 Cuartos de Final, Semifinales y Final será en campo neutral. La Directiva de la Liga Española designará los campos para estas fases.
- 5 En las eliminaciones a doble partido el criterio para definir el equipo que pasa a la siguiente ronda es:
 - a El equipo que anote mayor número de goles en los dos partidos.
 - b Mayor número de goles como visitante.
 - c Equipo mas Disciplinado
- 6 En los partidos de Cuartos de Final, Semifinales y Final, en caso de empate al finalizar los 90 minutos, habrá serie de Penaltys.
- 7 El Torneo de Copa se jugará con Registros. No hay Permisos
- 8 El equipo que pierda por Default, queda descalificado en la competencia.

TORNEO DE COPA

H. Imperio	1	San Isidro	1	=	San Isidro	1		
San Isidro	3	H. Imperio	1			1	Real	
Estudiantes	0	Real Cooperativa	3	=	Real Cooperativa	4	Cooperativa	
Real Cooperativa	1	Estudiantes	0			6		Real Cooperativa
VED	0	Valencia FC	4	=	Valencia FC	3		
Valencia FC	7	VED	0			3	Valencia FC	
Turcos FC	1	Morelia Tlahuac	2	=	Morelia Tlahuac	2		
Morelia Tlahuac	5	Turcos FC	3			0		
Poli San Francisco	7	Tampico	1	=	Poli San Francisco	5		
Tampico	1	Poli San Francisco	4			3	Poli San Francisco	
Dpvo. Cuautitlán	2	Xalostoc	2	=	Xalostoc	2		
Xalostoc	1	Dpvo. Cuautitlán	0			5		Poli San Francisco
Flash Point	0	Cosmos	4	=	Cosmos	3		
Cosmos	2	Flash Point	5			4	Cosmos	
Real Allende	3	Amsterdam	2	=	Real Allende	1		
Amsterdam	0	Real Allende	1			0		
Coa	5	San José	5	=	San José	2		
San José	4	Coa	2			4	San José	
Dpvo. Valma	5	Casas Aragón	1	=	Dpvo. Valma	3		
Casas Aragón	2	Dpvo. Valma	1			0		San Francisco
Milán Ixtayopan	0	Inter Ixtayopan	0	=	Milán Ixtayopan	1		
Inter Ixtayopan	2	Milán Ixtayopan	2			0	San Francisco	
Deportes Marinos	2	San Francisco	4	=	San Francisco	3		
San Francisco	1	Deportes Marinos	0			2		
Boca Juniors	1	Atomos	1	=	Boca Juniors	1		
Atomos	2	Boca Juniors	2			3	San Sebastián	
San Sebastián	4	Newcastle	2	=	San Sebastián	5		
Newcastle	1	San Sebastián	3			1		
Celta	10	At. Madrid	0	=	Celta	3		
At. Madrid	0	Celta	1			3	Celta	
Colima	0	Liceo	0	=	Colima	1		
Liceo	3	Colima	5			0		

Recordamos a los Equipos la obligación de presentar en su partido 2 balones en las condiciones reglamentarias que especifican las Reglas de Juego.

Informamos que las instalaciones de Villa Olímpica, Cerritos y Morelos y Pavón se encuentran cerradas para mantenimiento.

Es importante que verifiquen los colores del uniforme del equipo al que se van a enfrentar, a efectos de que no haya confusión y el partido se pueda jugar.