

INTERNET

## LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEF.: 55 11 80 03 y 55 14 70 87

Correo Electrónico: liga@prodigy.net.mx

Página Electrónica: ligaespfutbol.com

13 de Junio de 2001

BOLETIN 25

## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2001"

FINAL DEL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2001 " PRIMERA ETAPA

	A	THLETIC DE BILBAO		CD ISRAELITA	1		
				Bilbao 7 CD Israeli			
		Primer Lugar de la	Prime	era Etapa: Athletic de l	Bilbao		
9	EGU	NDA ETAPA DEL TORN	EO D	E LIGA DE LA CATEGORI	A ESPE	CIAL	
				OS EL 10 DE JUNIO DE 2001			
San Francisco		Franco Español *	1	Amsterdam		Boca Juniors	3
Celta		Athletic de Bilbao	2	Poli San Francisco	3	Real Cooperativa	4
Ganó en Penaltys Fra	anco F	Español 3 a 2 (Global 4-3	)				
CUARTOS DE FINAL		SEMIFINALES		FINAL			
San Francisco	7						
out i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	+	Franco Español					
Franco Español	+						
	_					]	
Celta						1	
	_	Athletic de Bilbao					
Athletic de Bilbao						Primer Lugar	
	_					de la	
Amsterdam						Segunda Etapa	
-		Amsterdam					
Boca Juniors							
Poli San Francisco						J	
		Real Cooperativa					
Real Cooperativa							
CE	CLINE	A ETADA DEL TODNEO I	FITC	A "APERTURA" DE LA PRIN	AEDA DI	VISION	
		OS DE FINAL) 27 de Ma				TOS DE FINAL) 3 de Ju	ınio
Estudiantes		Xalostoc	3	Xalostoc		Nacional	0
Nacional	_	Newcastle	2	San José		U. De Neza	0
CDI Maccabi	_	San José	4	Atomos de Carpio		Dpvo. Pumas	1
CD Morelia	_	U. De Neza	2	Casas Aragón		Dpvo. Valma	3
Atomos de Carpio	_	Tampico	0			MIFINALES) 10 de Junio	
Dpvo. Pumas		Cosmos	1	Xalostoc		San José *	2
Casas Aragón	_	VED	1	Atomos de Carpio		Dpvo. Valma	2
Dpvo. Tulyehualco	_	Dpvo. Valma	4			Penaltys por 5 a 4	
ppvo. rulycriduico		FINAL DE LA SEGUNI		APA DE LA PRIMERA DIVIS	ION	chare/o por o a .	
		San José		Deportivo Valma			
FINALES D	ELA		RNEO	DE LIGA "APERTURA" DE		MERA DIVISION	
Estudiantes		Atomos de Carpio		Nacional		CDI Maccabi	
		RESULTADO I	E LA	COPA MEXICO-TELMEX			
	T	San Francisco	4	Tepeyac		1	
LOS PES	TATILE			SPAÑOLA DE FUTBOL LOS PODRA	S VER O F		100 -110
OVACIONES		s o Martes en la sección de Carl					
LA PRENSA	Lune	s en el suplemento "Marcador"		•			
RADIO ABC		domingos de 18 a 19 horas en e	progra	ma de Chucho Domínguez			
METRO	Los N	Aartes		-1			-

En la página de la Liga Española: ligaespfutbol.com

	RESULTADOS	GRU			JOR	NAD	A	3			RESULTADOS		JPO		-	RNA		1	_
Inte	er Ixtayopan	2	H. I	[mpe	rio				1	San	Isidro	1	_	_	xtay	opar	1		0
Rea	I Allende	3	Brit	ania					1	Flas	sh Point	3	U. I	De N					0
	Jun-2001	GRI	JPO	1	a			CION			Jun-2001		UPO	-			FICA		-
	EQUIPOS	Pts	33	JG	JE	JP	GF	GC	DG		EQUIPOS	_	33	JG	_	-	GF	-	-
1	Inter Ixtayopan	9	3		0	0	8	4	4	_	Flash Point	3	1	_	_				-
2	Real Allende	4	3	1	1	_	6	5	1	2	San Isidro	3	1	_	_	_	_	0	-
3	H. Imperio	2	3	0	2		5	6	-1		Pollos Ixtayopan	0	1	_	_	_	-	_	_
4	Britania	1	3	0	1	2	5	9	-4	4	U. De Neza	0	1	_	_	-	-	_	-
	RESULTADOS	GRU				NAC	A	3			RESULTADOS	GRI	JPO			RNAE	)A	1	_
Agu	iilas	2	Pric	e Co	ope	rs			1	Val	encia FC	1			tayo				0
Mar	sella	1	Per	ugia					3	Peñ	iarol	2	-		1orel				0
	Jun-2001	GRI	JPO	2	CL.	ASIF	-ICA	CION	NES		Jun-2001		UPO	_			TICA		
	EQUIPOS	Pts	IJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		EQUIPOS	-	33		-	_	GF	_	-
1	Aguilas	9	3	3	0	0	15	2	13	1	Peñarol	3	1	_		_		0	_
2	Perugia	6	3		0		6	5	1		Valencia FC	3	1	_	_	_	-	0	_
	Price Coopers	3	3	_	0			5	1		Milán Ixtayopan	0	1	_	-	_	_	1	
4	Marsella	0	3	_	_	_		-	-15	4	Unión Morelia	0	1	_	-	1	_	_	-
	RESULTADOS	GRU			JOR	NAC	A	3			RESULTADOS		JPO	_		RNAD	A	1	_
Mor	relos Ecatepec	2	Coa	1					3		cional	0	CD						1
Ato	mos	1	-	enal					0	Moi	relia Tlahuac	0	Her		os y	Ami	gos		7
	Jun-2001	GRI	JPO	_				CION			Jun-2001		UPO	9			ICAC		
	EQUIPOS	Pts	33	JG	JE	JP	GF	GC	DG		EQUIPOS		33	JG	JE	_	GF	_	-
1	Coa	9	3		0	0	11	5	6		Hermanos y Amigos	3	1	1	0	0		0	-
2	Morelos Ecatepec	6	3	2	0	1	9	3	6	2	CD Israelita	3	1	_		0	_	_	_
3	Atomos	3	2		0	1	3	11	-8	3	Nacional	0	1	0	0	1	1	0	_
4	Arsenal	0	3	0	0	3	1	5	-4	4	Morelia Tlahuac	0	1	0	_	1	0	7	-7
	RESULTADOS	GRU	JPO	4	JOR	NAD	A	2			RESULTADOS		JPO		JOR	NAD	Α	1	
Cos	mos	5		vcas					1	Dpv	o. Carbajal	2	Ros						4
At.	Madrid	3	CDI	Ma	ccabi				4	Dpv	o. Cuautitlán	2	Cas	as A	ragó				1
	Jun-2001	GRI	JPO	4	a	ASIF	TCA	CION	IES		Jun-2001	GRI	JPO	10	_		ICAC		
	EQUIPOS	Pts	IJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		EQUIPOS	Pts	33	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	CDI Maccabi	6	2	2	0	0	14	4	10	1	Rosario	3	1	1	0	0	4	2	2
2	Cosmos	6	2	2	0	0	7	1	6	2	Dpvo. Cuautitlán	3	1	1	0	0	2	1	1
3	At. Madrid	0	2	0	0	2	3	6	-3	3	Casas Aragón	0	1	0	0	1	1	2	-1
4	Newcastle	0	2	0	0	2	2	15	-13	4	Dpvo. Carbajal	0	1	0	0	1	2	4	-2
	RESULTADOS	GRU	PO	5	JOR	NAD	ÞΑ	2			RESULTADOS	GRU	JPO	11	JOR	NAD	Α	1	
Dpv	o. Tulyehualco	0	Est	udiar	ntes				0	Tur	cos FC	0	CF I						2
Bar	celona	4	Œ	More	elia				1	Coli	ima	*	Veg	a Sa	n Lo	renz	0		*
	Jun-2001	GRI	JPO	5	a	ASIF	TCA	CION	IES		Jun-2001	GRI	JPO	11			ICAC		
	EQUIPOS	Pts	33	JG	JE	JP	GF	GC	DG		EQUIPOS	Pts	33	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Barcelona	6	2	2	0	0	5	1	4	1	CF Elius	3	1	1	0	0		0	
	Estudiantes	4	2						3		Vega San Lorenzo	0	1	0	0	1		0	1
	Dpvo. Tulyehualco	1	2	0	1						Colima	0	1					1	-1
	CD Morelia	0	2		0			8		4	Turcos FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
	RESULTADOS		JPO		JOR			2			Ambos equipos pierd	en po	r Def	fault					,
Live	erpool		VEC						3		RESULTADOS		JPO			RNAD	A	1	
	ortes Marinos			npic	)				1	Lice		4	Dpv	10. P	uma	s			1
	Jun-2001				a	ASIF	TCA	CION		San	Sebastián	3	Dpv	10. S	ilva				2
	EQUIPOS				JE						Jun-2001					ASIF	TICA	CION	NES
1	VED	4	2	_	_	_	_	_	2		EQUIPOS						GF		
	Tampico	4	2	1			_	4		1	Liceo	3	1	-	-				-
	Deportes Marinos	3	2	1		1					San Sebastián	3	1	_		-			
2			-	-	_		-					0	1						
2		0	2	1 0	0			-	-4	- 4	DDVO, SIIVA			1 1	U	1	1		
2	Liverpool	O AMIST	2 OSO		0	2	1	5	-4		Dpvo. Silva Dpvo. Pumas	0	1						

## OBLIGACIONES DEL CAPITAN Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.

- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido. 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, téniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a
- alguna indicación. 7 Si el Capitán está expulsado, estas funciones las hará el Subcapitán. 8 En el caso de que sea expulsado por no colaborar con el Arbitro, o que el partido sea suspendido por esta
- causa, se le aplicará una sanción de UN PARTIDO (Art. 117-M). OBLIGACIONES DEL CUERPO TECNICO
- Cuidar de que en la banda solamente estén jugadores y Cuerpos Técnicos con Registro Vigente, durante la 1 celebración del partido. Entregar su Registro personalmente al Arbitro antes de iniciar el partido. (Esto se aplica a todas las personas de Cuerpo Técnico Registradas).
- 3 Es el responsable del buén comportamiento de la banca y de la Porra.
- Si el Arbitro reporta en la cédula, que en la banca se encontraban personas sin registro vigente, se le
- aplicará al entrenador del equipo una sanción de dos partidos.
- 5 Las Sanciones a Cuerpo Técnico son las mismas que para jugadores.
- REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador. 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo. Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean
- Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico. 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente: a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
- Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto. 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes. a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
- b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del tiempo reglamentario. En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y depués suspender el
- partido por falta de garantías. Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.
- Criterios a seguir para la programación de partidos suspendidos:

En caso de que haya tribuna, irse a ella.

- Si el partido es de eliminación directa se jugará dentro de las 48 horas siguientes al partido en hora y campo que designe la Liga. Si
- ambos equipos se ponen de acuerdo la Liga lo respetará siempre y cuando se jueque dentro del plazo estipulado. Si una vez programado el partido este no puede jugarse por causas que no sean imputables a algún equipo, el ganador se definirá con un
- volado en presencia de ambos delegados o representantes de los equipos.

- Si el partido es correspondiente a la última jornada bien sea de Campeonato o de Liguilla se utilizará el criterio del punto 1, a
- excepción de que si el partido no se puede llevar a efecto por las causas descritas anteriormente, se dará el resultado de 0 a 0

resultado de 0 a 0

Si el partido es de Campeonato o de Liguilla y NO corresponde a la última Jornada, la Liga lo programará en sábado en campo y hora que se asigne. (Recordamos a los equipos que los campos y horarios que se coordinan los domingos no los tenemos contratados en sábado). Si el partido no puede llevarse a efecto por causas que no sean imputables a los equipos se dará el

## EL TORNEO DE COPA INICIA EL 1 DE JULIO

Este Torneo se jugará a eliminación directa, participando los equipos de la Categoría Especial y los de Primera División, revueltos. Las programaciones de las eliminatorias se harán por sorteo. La fecha del sorteo se hará en la Junta correspondiente al mes de Junio, misma que se les avisará con la suficiente anticipación.

ATENTO AVISO A TODOS LOS EQUIPOS: Debido al atraso en que los equipos hacen el pago correspondiente se toman las siguientes medidas:

- 1.- Los equipos que hagan su aportación a mas tardar el jueves, conocerán su programación en ese momento. 2.- Los equipos que hagan su aportación o pago el viernes o sábado, se les programará partido de carácter amistoso,
  - probablemente contra un equipo distinto al que le tocaba en calendario. 3.- Estas medidas se toman por las siguientes razones:
    - a) La Programación Oficial de los partidos la tenemos que enviar al Colegio de Arbitros a mas tardar el jueves. Colegio de Arbitros hace las designaciones en viernes y el sábado no abren las oficinas. Por estas razones se nos complica el coordinar programaciones viernes o sábado. Debido a esto ha habido fallas en cuanto a que las tripletas puedan estar completas.
    - b) El equipo que cumple no tiene que estar esperando a conocer su programación hasta el viernes o sábado por culpa del que no cumple. 4.- Para los partidos que se coordinen en viernes o sábado la Liga no se responsabiliza del Arbitraje, procuraremos
  - mandarle Tripleta Arbitral como ha sucedido hasta ahora. Eviten esta situación haciendo su pago en tiempo y forma y evitarán el perder su partido por Default y tener que jugar partidos amistosos.

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 17 DE JUNIO DE 2001 BAEZA, TEXCOCO 1 10:30 At. Bilbao Franco Español TLAHUAC 14:00 Dpvo. Tulyehualco BAEZA, TEXCOCO 1 12:30 SAN FRANCISCO 10:00 CD Morelia 2 09:00 Estudiantes Atomos de Carpio 12:00 San Francisco Inter Ixtayopan BAEZA, TEXCOCO SAN FRANCISCO BAEZA, TEXCOCO 2 10:45 San José Dpvo. Valma ATIZAPAN 08:00 2 12:30 Amsterdam Real Cooperativa BAEZA, TEXCOCO ATTZAPAN 10:00 BAEZA, TEXCOCO 2 14:15 ATIZAPAN 12:00 1 08:30 AJUSCO CDI TOREO 08:00 10:00 CD Israelita AJUSCO 1 10:30 CDI TOREO Hermanos y Amigos AJUSCO 1 12:30 Barcelona CDI TORFO 12:00 MORELOS Y PAVON 08:00 CERRITOS. TEXC. 10:30 MORELOS Y PAVON 10:00 Morelos Ecatepec CERRITOS, TEXC. 12:30 1 10:00 MORELOS Y PAVON CENTENARIO 12:00 VILLA OLIMPICA 08:00 CENTENARIO 12:00 VILLA OLIMPICA 2 12:00 At. Madrid Newcastle 10:00 TEC. TLANEPANTLA CF Elius 2 14:00 Rosario Casas Aragón CENTRAL ABASTOS 10:00 Vega San Lorenzo TEC. TLANEPANTLA 08:30 CENTRAL ABASTOS 12:00 TERMOELECTRICA REAL DEL MONTE TERMOELECTRICA 10:30 12:00

Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas. Recordamos a los Equipos la obligación de presentar en su partido 2 balones en las condiciones

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el

reglamentarias que especifican las Reglas de Juego.

DE LUNES A VIERNES:	DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS	DE 10:00 A 14:00 HORAS
DOMINGOS (Telefonicamente)	DE 14:30 A 17:00 HORAS

Página de Internet: ligaespfutbol.com

13 de Junio de 2001