



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEFONOD Y FAX: 55 11 80 03 y 55 14 70 87
 Correo Electrónico: liga@prodigy.net.mx Página Electrónica: ligaesfutbol.com.mx
 28 de Marzo de 2001

BOLETIN 14

TORNEO DE LIGA " APERTURA 2001 "

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 25 DE MARZO DE 2001

CATEGORIA ESPECIAL (JORNADA 11)				GRUPO		A		CLASIFICACION					
				EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
Pollos Ixtayopan	3	Bravos	1	1	Athletic de Bilbao	33	11	11	0	0	57	14	43
San Sebastián	1	Deportivo Carbajal	3	2	Poli San Francisco	23	11	7	2	2	26	20	6
Boca Juniors	1	Liceo	0	3	Bravos	18	11	5	3	3	30	28	2
Deportivo Cuautitlán	1	Valencia FC	2	4	Pollos Ixtayopan	17	11	4	5	2	24	17	7
Peñarol FC	2	San Isidro	1	5	Amsterdam	16	10	5	1	4	30	27	3
Amsterdam	*	Constructora Masesto	*	6	Liceo	15	11	4	3	4	15	13	2
Athletic de Bilbao	3	Poli San Francisco	1	7	Deportivo Carbajal	15	11	4	3	4	20	25	-5
Deportes Marinos	0	Flash Point	1	8	San Sebastián	13	11	3	4	4	17	14	3
GOLEADORES (Hasta la Jornada 11)				9	Peñarol FC	13	11	4	1	6	24	28	-4
NOMBRE	EQUIPO		GOLES	10	Deportes Marinos	13	11	4	1	6	18	24	-6
Jaime Manuel Sánchez	Athletic de Bilbao		15	11	Boca Juniors	12	10	3	3	4	16	18	-2
José Raúl Sotelo Vilches	Athletic de Bilbao		9	12	Flash Point	12	11	3	3	5	18	25	-7
Fernando Valentín Avelino	Flash Point		9	13	Constructora Masesto	11	9	3	2	4	16	16	0
Sergio Aburto Hernández	Dpvo. Carbajal		9	14	San Isidro	10	11	2	4	5	24	32	-8
Francisco Javier Cerón R.	Athletic de Bilbao		8	15	Valencia FC	9	11	2	3	6	15	37	-22
Mauricio González Morales	Amsterdam		7	16	Deportivo Cuautitlán	7	11	1	4	6	15	27	-12
Mario Báez Gil	San isidro		7										

CATEGORIA ESPECIAL (JORNADA 11)				GRUPO		B		CLASIFICACION					
				EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
Milán Ixtayopan	2	CD Israelita	2	1	CD Israelita	28	11	9	1	1	51	19	32
Real Madrid	3	Vega San Lorenzo	4	2	Huracán Sevilla	25	11	8	1	2	35	15	20
Celta	3	San Francisco	3	3	Real Madrid	23	11	7	2	2	24	13	11
Morelia Tlahuac	1	Real Cooperativa	0	4	San Francisco	23	11	6	5	0	20	10	10
Turcos FC	2	Huracán Sevilla	4	5	Celta	21	11	6	3	2	39	26	13
CF Elius	2	Cruz Azul Icel	0	6	Vega San Lorenzo	21	10	7	0	3	21	12	9
Hermanos y Amigos	4	Franco Español	2	7	Real Cooperativa	18	11	5	3	3	21	16	5
Colima	2	Unión Morelia Xalostoc	2	8	Morelia Tlahuac	16	11	5	1	5	18	26	-8
GOLEADORES (Hasta la Jornada 11)				9	Colima	15	11	4	3	4	21	29	-8
NOMBRE	EQUIPO		GOLES	10	Hermanos y Amigos	13	11	4	1	6	13	23	-10
César Ledesma León	Huracán Sevilla		16	11	Cruz Azul Icel	12	10	4	0	6	27	25	2
Victor Hugo Huerta	Celta		15	12	Unión Morelia Xalostoc	10	11	3	1	7	14	38	-24
José Luis Gutiérrez López	Real Madrid		12	13	CF Elius	8	11	2	2	7	14	21	-7
Zahi Mordehay Yaish Zadka	CD Israelita		11	14	Franco Español	7	11	2	1	8	21	40	-19
Abdo Shamos Helfon	CD Israelita		10	15	Milán Ixtayopan	7	11	2	1	8	12	30	-18
Adrián García López	Vega San Lorenzo		9	16	Turcos FC	1	11	0	1	10	15	33	-18
Cristian Patiño Rodríguez	Real Madrid		9										

almacenajes y mudanzas **América s. a. de c. v.**

... HASTA LA CUNA DE SU BEBE
 TELS.: 5586-8922 - 5754-8033



dirección electrónica: www.mudanzasamerica.com
 correo electrónico: mymamerica@yahoo.com

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 25 DE MARZO DE 2001 (PRIMERA DIVISION)

PRIMERA DIVISION (JORNADA 11)			
Britania	1	Estudiantes	5
CDI Maccabi	3	VED	0
Newcastle United	7	Independiente	0
Aguilas	5	Marsella	0
Inter de Milán	2	Tampico	4
GOLEADORES (Hasta la Jornada 11)			
NOMBRE	EQUIPO	GOLES	
Roberto Gallegos Carreño	Estudiantes	14	
Mateo Gilberto Pérez E.	Aguilas	10	
José Alfonso Lara Ponce	Estudiantes	9	
José de Jesús Esquivel L.	Tampico	9	

GRUPO		CLASIFICACION							
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Estudiantes	25	11	8	1	2	40	11	29
2	CDI Maccabi	25	11	8	1	2	25	6	19
3	Tampico	25	11	8	1	2	24	20	4
4	VED	19	10	6	1	3	18	12	6
5	Aguilas	18	11	5	3	3	35	21	14
6	Newcastle United	16	11	5	1	5	27	19	8
7	Inter de Milán	8	11	2	2	7	14	20	-6
8	Marsella	8	11	2	2	7	13	30	-17
9	Britania	7	10	2	1	7	18	34	-16
10	Independiente	4	11	1	1	9	5	43	-38

PRIMERA DIVISION (JORNADA 11)			
Xalostoc	1	San José	2
Morelos Ecatepec	3	Arsenal	2
Latino	2	Cosmos	3
Casas Aragón	0	Atomos de Carpio	1
Atomos	2	CD Israelita "B"	3
GOLEADORES (Hasta la Jornada 11)			
NOMBRE	EQUIPO	GOLES	
Julio César Cruz Reyes	Atomos de Carpio	10	
Salvador Cruz Cortés	San José	9	
Ismael Tavera Gámez	Cosmos	6	
Omar Contreras Meza	Atomos	5	

GRUPO		CLASIFICACION							
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Atomos de Carpio	29	11	9	2	0	34	10	24
2	San José	18	11	5	3	3	22	13	9
3	Xalostoc	18	11	5	3	3	19	13	6
4	Casas Aragón	18	11	5	3	3	16	11	5
5	Arsenal	17	11	5	2	4	22	16	6
6	Cosmos	13	11	4	1	6	23	30	-7
7	Latino	12	11	3	3	5	17	29	-12
8	CD Israelita "B"	11	11	2	5	4	14	19	-5
9	Atomos	9	11	2	3	6	16	26	-10
10	Morelos Ecatepec	7	11	2	1	8	16	32	-16

PRIMERA DIVISION (JORNADA 11)			
U. De Neza	0	Deportivo Tulyehualco	2
Deportivo Pumas	1	CD Morelia	4
Real Sociedad	1	Real Allende	0
Deportivo Valma	1	La Raza	2
H. Del Imperio	1	Nacional	4
GOLEADORES (Hasta la Jornada 11)			
NOMBRE	EQUIPO	GOLES	
Adrián Adán Peña Juárez	Real Sociedad	15	
José Alfredo Jiménez M.	Deportivo Tulyehualco	12	
Arturo Montes Aguillón	CD Morelia	9	
Efrén Morante Robles	Dpvo. Pumas	9	

GRUPO		CLASIFICACION							
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	CD Morelia	23	11	6	5	0	37	24	13
2	Real Sociedad	21	11	6	3	2	37	28	9
3	Nacional	20	11	6	2	3	31	24	7
4	Deportivo Tulyehualco	18	10	5	3	2	33	23	10
5	Deportivo Valma	14	11	4	2	5	28	30	-2
6	U. De Neza	11	11	3	2	6	25	26	-1
7	La Raza	11	11	3	2	6	23	30	-7
8	Real Allende	11	11	3	2	6	24	34	-10
9	H. Del Imperio	11	11	3	2	6	19	32	-13
10	Deportivo Pumas	9	10	2	3	5	25	31	-6

PRIMERA DIVISION (JORNADA 1)			
GOLEADORES			
NOMBRE	EQUIPO	GOLES	

GRUPO		CLASIFICACION							
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Rosario	0	0	0	0	0	0	0	0
2	Perugia	0	0	0	0	0	0	0	0
3	Secoco	0	0	0	0	0	0	0	0
4	Oporto	0	0	0	0	0	0	0	0
5	C. Tulyehualco	0	0	0	0	0	0	0	0
6	Price Coopers	0	0	0	0	0	0	0	0
7		0	0	0	0	0	0	0	0
8		0	0	0	0	0	0	0	0
9		0	0	0	0	0	0	0	0
10		0	0	0	0	0	0	0	0

Todos los equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, los domingos de 14:30 a 17:00 horas, a los teléfonos 55118003 y 55147087

Es importante el pago del seguro para poder dar de alta al jugador. Mientras no se realice, el equipo se responsabiliza de las lesiones que como consecuencia de los partidos tengan sus jugadores. En ningún caso la Liga tendrá responsabilidad alguna con respecto a las lesiones de los jugadores.

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 1 DE ABRIL DE 2001

BAEZA. TEXCOCO	1	10:30	Dpvo. Carbajal	At. Bilbao	SAN FRANCISCO	08:00		
BAEZA. TEXCOCO	1	12:30			SAN FRANCISCO	10:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	09:00	Flash Point	Peñarol	SAN FRANCISCO	12:00	San Francisco	Morelia Tlahuac
BAEZA. TEXCOCO	2	10:45			ATIZAPAN	08:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	12:30			ATIZAPAN	10:00	Liceo	San Sebastián
BAEZA. TEXCOCO	2	14:15			ATIZAPAN	12:00		
AJUSCO	1	08:30	Boca Juniors	Deportes Marinos	OJO DE AGUA	08:30		
AJUSCO	1	10:15			OJO DE AGUA	10:15		
AJUSCO	1	12:00			OJO DE AGUA	12:00		
AJUSCO	2	08:30			CDI TEPOTZOTLAN	10:00		
AJUSCO	2	10:15			CDI TEPOTZOTLAN	12:00		
AJUSCO	2	12:00			CDI TOREO (02-04)	20:00	CD Israelita "B"	San José
MORELOS Y PAVON		08:00			CERRITOS. TEXT.	10:30	Huracán Sevilla	Real Madrid
MORELOS Y PAVON		10:00	Latino	Morelos Ecatepec	CERRITOS. TEXT.	12:30		
MORELOS Y PAVON		12:00			TULYEHUALCO	10:00	D. Tulyehualco	CD Morelia
TEC. TLANEPANTLA		08:00			TULYEHUALCO			
TEC. TLANEPANTLA		10:00	Estudiantes	Newcastle	TERMoeLECTRICA	10:00	San Isidro	Dpvo. Cuautitlán
VILLA OLIMPICA		08:00			TERMoeLECTRICA	12:00		
VILLA OLIMPICA		10:00	Vega San Lorenzo	Celta	REAL DEL MONTE			
TLAHUAC					LOS PINOS	08:00		

Partido *Huracán Sevilla vs. Collma*: Se jugarán los 20 minutos faltantes, con el marcador 2 a 2, con 10 jugadores cada equipo, en fecha y campo que en su momento designará la Directiva.

Por Reglamento, en Partidos Oficiales, no hay permisos, exclusivamente podrán alinearse Jugadores y Cuerpo Técnico con Registro vigente.

Partido (*Const. Masesto vs. Boca Juniors*): Dado que el Arbitro no concedió la Tolerancia, este partido se programará en fecha y hora que designe la Directiva.

FECHA EN LA QUE SE JUGARAN LOS SIGUIENTES PARTIDOS PENDIENTES											
Fecha	Campo	H	EQUIPO	vs	EQUIPO	Fecha	Campo	H	EQUIPO	vs	EQUIPO
07-Mar	Ajusco		Vega San Lorenzo		Cruz Azul Icel				Const. Masesto		Boca Juniors
15-Mar	Ajusco		Dpvo. Tulyehualco		Dpvo. Pumas				Amsterdam		Const. Masesto

Para que estos partidos sean programados, los equipos deben de hacer el pago correspondiente. El equipo que no realice el pago perderá dicho partido por Default.

Recordamos a los Equipos la obligación de presentar en su partido 2 balones en las condiciones reglamentarias que especifican las Reglas de Juego.

Todos los Equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, los domingos de 14:30 a 17:00 horas a los teléfonos 55 11 80 03 y 55 14 70 87

OBLIGACIONES DEL CAPITAN

- Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.
- Si el Capitán está expulsado, estas funciones las hará el Subcapitán.
- En el caso de que sea expulsado por no colaborar con el Arbitro, o que el partido sea suspendido por esta causa, se le aplicará una sanción de UN PARTIDO (Art. 117-M).

Correo Electrónico: liga@prodigy.net.mx

Página de Internet: ligaespfutbol.com

OBLIGACIONES DEL CUERPO TECNICO

- 1 Cuidar de que en la banda solamente estén jugadores y Cuerpos Técnicos con Registro Vigente, durante la celebración del partido.
- 2 Entregar su Registro personalmente al Arbitro antes de iniciar el partido. (Esto se aplica a todas las personas de Cuerpo Técnico Registradas).
- 3 Es el responsable del buen comportamiento de la banca y de la Porra.
- 4 Si el Arbitro reporta en la cédula, que en la banca se encontraban personas sin registro vigente, se le aplicará al entrenador del equipo una sanción de dos partidos.
- 5 Las Sanciones a Cuerpo Técnico son las mismas que para jugadores.

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del tiempo reglamentario.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

Recordamos a todos los equipos que el costo de la Afiliación a la Federación es de \$10.00 (Diez pesos) por jugador, con carácter obligatorio.

ATENTO AVISO: La Programación de los partidos está sujeta al pago realizado por los equipos. Favor de confirmarla el jueves en la tarde. Si algún equipo no cubre el pago correspondiente, perderá por Default y podría no ser programado. De darse esta situación se jugaría un amistoso y pudiera darse algún cambio en lo que se refiere a campo y hora.

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- a) Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible. Como posibilidad de programación están los campos de Ojo de Agua. Los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- b) Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0
- c) En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Les recordamos a todos los delegados y representantes de equipos, que los sábados no se hacen aclaraciones en relación a las sanciones de sus jugadores ni se autorizan registros. La oficina se cierra a las 14 horas.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar a través de Internet

CORREO ELECTRONICO: liga@prodigy.net.mx

LA PAGINA ELECTRONICA DE LA LIGA ES: ligaesfutbol.com