



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEFONOD Y FAX: 55 11 80 03 y 55 14 70 87
 Correo Electrónico: liga@prodigy.net.mx Página Electrónica: ligaesfutbol.com.mx
 14 de Marzo de 2001

BOLETIN 11

TORNEO DE LIGA " APERTURA 2001 "

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 11 DE MARZO DE 2001

CATEGORIA ESPECIAL (JORNADA 8)				GRUPO		A	CLASIFICACION						
				EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
Athletic de Bilbao	4	Deportivo Cuautitlán	0	1	Athletic de Bilbao	24	8	8	0	0	47	9	38
Poli San Francisco	0	Liceo	3	2	Poli San Francisco	19	8	6	1	1	22	15	7
Constructora Masesto	*	Boca Juniors	*	3	Pollos Ixtayopan	13	8	3	4	1	15	8	7
Amsterdam	5	Peñarol FC	1	4	San Sebastián	12	8	3	3	2	14	8	6
Deportivo Carbajal	1	Deportes Marinos	1	5	Liceo	12	8	3	3	2	12	9	3
Valencia FC	4	San Isidro	4	6	Amsterdam	12	8	4	0	4	23	22	1
Pollos Ixtayopan	2	San Sebastián	1	7	Bravos	11	7	3	2	2	19	19	0
Flash Point	1	Bravos	1	8	Boca Juniors	9	7	2	3	2	13	14	-1
GOLEADORES (Hasta la Jornada 8)				9	Peñarol FC	9	8	3	0	5	17	21	-4
NOMBRE	EQUIPO	GOLES		10	Deportivo Carbajal	9	8	2	3	3	13	20	-7
Jaime Manuel Sánchez	Athletic de Bilbao	12		11	Constructora Masesto	8	7	2	2	3	14	14	0
José Raúl Sotelo Vilches	Athletic de Bilbao	7		12	San Isidro	7	8	1	4	3	18	24	-6
Mauricio González Morales	Amsterdam	6		13	Deportes Marinos	7	8	2	1	5	12	20	-8
Luis Pedro Reynoso B.	San Sebastián	6		14	Deportivo Cuautitlán	6	8	1	3	4	10	19	-9
Sergio Aburto Hernández	Dpvo. Carbajal	5		15	Flash Point	6	8	1	3	4	10	22	-12
Roberto Leal Avila	Athletic de Bilbao	5		16	Valencia FC	5	7	1	2	4	8	23	-15
Fernando Valentín Avelino	Flash Point	5											

CATEGORIA ESPECIAL (JORNADA 8)				GRUPO		B	CLASIFICACION						
				EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
Milán Ixtayopan	0	Real Madrid	4	1	CD Israelita	21	8	7	0	1	40	13	27
Real Cooperativa	4	Turcos FC	3	2	Real Madrid	21	8	7	0	1	29	7	22
Morelia Tlahuac	3	CF Elius	1	3	Huracán Sevilla	19	7	6	1	0	25	9	16
Celta	4	Colima	1	4	Real Cooperativa	17	8	5	2	1	18	11	7
Unión Morelia Xalostoc	0	Cruz Azul Icel	6	5	San Francisco	15	7	4	3	0	11	5	6
Vega San Lorenzo	3	Hermanos y Amigos	0	6	Celta	14	8	4	2	2	28	21	7
CD Israelita	6	Franco Español	3	7	Vega San Lorenzo	12	7	4	0	3	12	8	4
San Francisco	*	Huracán Sevilla	*	8	Colima	11	8	3	2	3	15	20	-5
GOLEADORES (Hasta la Jornada 8)				9	Morelia Tlahuac	10	7	3	1	3	15	22	-7
NOMBRE	EQUIPO	GOLES		10	Cruz Azul Icel	9	7	3	0	4	19	17	2
César Ledesma León	Huracán Sevilla	12		11	Hermanos y Amigos	7	7	2	1	4	7	13	-6
José Luis Gutiérrez López	Real Madrid	11		12	Franco Español	7	8	2	1	5	14	27	-13
Victor Hugo Huerta	Celta	10		13	Unión Morelia Xalostoc	6	8	2	0	6	9	30	-21
José Luis Juárez Amador	Real Cooperativa	8		14	Milán Ixtayopan	3	8	1	0	7	7	22	-15
Cristian Patiño Rodríguez	Real Madrid	7		15	CF Elius	2	8	0	2	6	6	18	-12
Zahi Mordehay Yaish Zadka	CD Israelita	7		16	Turcos FC	1	8	0	1	7	11	23	-12
Abdo Shamos Helfon	CD Israelita	7											

Les recordamos a todos los equipos que el 21 de Marzo (miércoles) se jugará la Jornada 10 tal como está establecido en las bases de competencia. A tal efecto los equipos deben de hacer su pago en forma anticipada.

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL LOS PODRAS VER O ESCUCHAR EN:	
OVACIONES	Lunes o Martes en la sección de Carlos Pantoja
LA PRENSA	Lunes en el suplemento "Marcador"
RADIO ABC	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Chucho Domínguez
METRO	Los Martes
INTERNET	En la página de la Liga Española: ligaesfutbol.com

PRIMERA DIVISION (JORNADA 8)			
Newcastle United	2	Aguilas	3
Tampico	2	Britania	1
Inter de Milán	0	Estudiantes	4
VED	4	Independiente	0
CDI Maccabi	7	Marsella	0
GOLEADORES (Hasta la Jornada 8)			
NOMBRE	EQUIPO	GOLES	
Roberto Gallegos Carreño	Estudiantes	9	
Mateo Gilberto Pérez E.	Aguilas	8	
Juán Carlos Cortés Sandoval	Britania	5	
Edgar Grajales Rangel	Aguilas	5	

GRUPO		1	CLASIFICACION						
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Estudiantes	19	8	6	1	1	23	6	17
2	CDI Maccabi	16	8	5	1	2	18	5	13
3	Tampico	16	8	5	1	2	17	16	1
4	Aguilas	15	8	4	3	1	27	15	12
5	VED	13	7	4	1	2	13	7	6
6	Newcastle United	10	8	3	1	4	16	19	-3
7	Inter de Milán	8	8	2	2	4	11	13	-2
8	Marsella	8	8	2	2	4	8	18	-10
9	Britania	3	7	1	0	6	11	24	-13
10	Independiente	3	8	1	0	7	3	24	-21

PRIMERA DIVISION (JORNADA 8)			
CD Israelita "B"	2	Morelos Ecatepec	1
Xalostoc	3	Cosmos	1
San José	1	Atomos de Carpio	2
Atomos	1	Arsenal	2
Casas Aragón	0	Latino	1
GOLEADORES (Hasta la Jornada 8)			
NOMBRE	EQUIPO	GOLES	
Salvador Cruz Cortés	San José	8	
Julio César Cruz Reyes	Atomos de Carpio	6	
Omar Contreras Meza	Atomos	5	
Ismael Tavera Gámez	Cosmos	5	

GRUPO		2	CLASIFICACION						
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Atomos de Carpio	17	7	5	2	0	24	7	17
2	Arsenal	16	8	5	1	2	18	9	9
3	Xalostoc	16	7	5	1	1	14	6	8
4	Casas Aragón	14	8	4	2	2	14	10	4
5	San José	13	8	4	1	3	19	11	8
6	Latino	10	8	3	1	4	13	24	-11
7	Atomos	8	8	2	2	4	12	19	-7
8	CD Israelita "B"	6	8	1	3	4	8	14	-6
9	Cosmos	6	8	2	0	6	13	25	-12
10	Morelos Ecatepec	4	8	1	1	6	11	21	-10

PRIMERA DIVISION (JORNADA 8)			
Real Sociedad	4	Deportivo Tulyehualco	2
CD Morelia	3	U. De Neza	1
Nacional	4	Deportivo Pumas	4
La Raza	2	H. Del Imperio	5
Real Allende	2	Deportivo Valma	4
GOLEADORES (Hasta la Jornada 8)			
NOMBRE	EQUIPO	GOLES	
Adrián Adán Peña Juárez	Real Sociedad	12	
José Alfredo Jiménez M.	Deportivo Tulyehualco	9	
León Ponce Lomelí	Nacional	8	
Arturo Montes Aguillón	CD Morelia	7	

GRUPO		3	CLASIFICACION						
EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Nacional	14	7	4	2	1	22	14	8
2	Real Sociedad	14	8	4	2	2	30	24	6
3	CD Morelia	14	8	3	5	0	28	22	6
4	Deportivo Valma	14	8	4	2	2	23	20	3
5	Deportivo Tulyehualco	12	8	3	3	2	24	19	5
6	H. Del Imperio	10	8	3	1	4	17	23	-6
7	La Raza	8	7	2	2	3	20	23	-3
8	Real Allende	8	8	2	2	4	22	29	-7
9	Deportivo Pumas	6	8	1	3	4	20	27	-7
10	U. De Neza	5	8	1	2	5	18	23	-5

PENDIENTES							
San José	2	CD Israelita "B"	0	Franco Español	0	Vega San Lorenzo	1
Xalostoc	2	Atomos	2	CDI Maccabi	1	Inter de Milán	0
AMISTOSOS							
San Francisco	3	Rosario	2	Price Coopers	0	Perugia	1

almacenes y mudanzas América s. a. de c. v.



... HASTA LA CUNA DE SU BEBE
 TELS.: 5586-8922 - 5754-8033

dirección electrónica: www.mudanzasamerica.com
 correo electrónico: mymamerica@yahoo.com

Es importante el pago del seguro para poder dar de alta al jugador. Mientras no se realice, el equipo se responsabiliza de las lesiones que como consecuencia de los partidos tengan sus jugadores. En ningún caso la Liga tendrá responsabilidad alguna con respecto a las lesiones de los jugadores.

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 18 DE MARZO DE 2001

BAEZA. TEXTCOCO	1	10:30	Celta	Milán Ixtayopan	SAN FRANCISCO	08:00		
BAEZA. TEXTCOCO	1	12:30			SAN FRANCISCO	10:00		
BAEZA. TEXTCOCO	2	08:00	Flash Point	Valencia	SAN FRANCISCO	12:00		
BAEZA. TEXTCOCO	2	09:45	At. Bilbao		ATIZAPAN	08:00	Dpvo. Cuautitlán	Amsterdam
BAEZA. TEXTCOCO	2	11:30	Real Madrid	Real Cooperativa	ATIZAPAN	10:00	San Sebastián	Const. Masesto
BAEZA. TEXTCOCO	2	13:15			ATIZAPAN	12:00	Liceo	Dpvo. Carbajal
AJUSCO	1	08:30	Boca Juniors	Poli San Francisco	OJO DE AGUA	08:30		
AJUSCO	1	10:15	Peñarol	Bravos	OJO DE AGUA	10:15		
AJUSCO	1	12:00			OJO DE AGUA	12:00	Franco Español	Unión Morelia
AJUSCO	2	08:30	Turcos FC	San Francisco	CDI TOREO	10:00		
AJUSCO	2	10:15			CDI TOREO	12:00	CDI Maccabi	Aguilas
AJUSCO	2	12:00			CDI TOREO (19-03)	20:00	Cosmos	CD Israelita "B"
MORELOS Y PAVON		08:00	Casas Aragón	Atomos	CERRITOS. TEXTC.	10:30	Huracán Sevilla	Vega San Lorenzo
MORELOS Y PAVON		10:00	Morelos Ecatepec	Atomos de Carpio	CERRITOS. TEXTC.	12:30		
MORELOS Y PAVON		12:00			TULYEHUALCO	08:00		
TEC. TLANEPANTLA		08:00			TULYEHUALCO	10:00	Dpvo. Tulyehualco	Dpvo. Valma
TEC. TLANEPANTLA		10:00	Newcastle		TERMoeLECTRICA	10:00		
VILLA OLIMPICA		08:00	Estudiantes	VED	TERMoeLECTRICA	12:00		
VILLA OLIMPICA		10:00			REAL DEL MONTE			
TLAHUAC								

Partido *Huracán Sevilla vs. Colima*: Se jugarán los 20 minutos faltantes, con el marcador 2 a 2, con 10 jugadores cada equipo, en fecha y campo que en su momento designará la Directiva.

El partido de Campeón de Campeones entre los equipos SAN FRANCISCO Y ATHLETIC DE BILBAO se jugará el 28 de Marzo a las 20 horas en las instalaciones del Club Deportivo Israelita.

FECHA EN LA QUE SE JUGARAN LOS SIGUIENTES PARTIDOS PENDIENTES

Fecha	Campo	H	EQUIPO	vs	EQUIPO	Fecha	Campo	H	EQUIPO	vs	EQUIPO
15-Mar	San Francisco	14	Hnos. y Amigos		Morelia Tlahuac	17-Mar	Ojo de Agua	10	Xalostoc		Atomos de Carpio
15-Mar	San Francisco	16	San Francisco		Huracán Sevilla	17-Mar	Ojo de Agua	12	Nacional		La Raza
			Vega San Lorenzo		Cruz Azul Icel	17-Mar	Ojo de Agua	14	Bravos		Valencia

Para que estos partidos sean programados, los equipos deben de hacer el pago correspondiente. El equipo que no realice el pago perderá dicho partido por Default.

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 21 DE MARZO DE 2001

BAEZA. TEXTCOCO	1	09:00	Unión Morelia X.	CF Elius	SAN FRANCISCO	08:00		
BAEZA. TEXTCOCO	1	11:00	Poli San Francisco	San Sebastián	SAN FRANCISCO	10:00		
BAEZA. TEXTCOCO	1	13:00			SAN FRANCISCO	12:00	San Francisco	Real Madrid
BAEZA. TEXTCOCO	2	09:00			OJO DE AGUA	2	09:00	
BAEZA. TEXTCOCO	2	11:00	Const. Masesto	At. Bilbao	OJO DE AGUA	2	11:00	
BAEZA. TEXTCOCO	2	13:00			OJO DE AGUA	2	13:00	
AJUSCO	1	09:00			OJO DE AGUA	3	09:00	
AJUSCO	1	11:00			OJO DE AGUA	3	11:00	
AJUSCO	1	13:00			OJO DE AGUA	3	13:00	
AJUSCO	2	09:00			CDI TOREO	08:00	CD Israelita "B"	Latino
AJUSCO	2	11:00			CDI TOREO	10:00	CD Israelita	Colima
AJUSCO	3	13:00			CDI TOREO	12:00	CDI Maccabi	
TLAHUAC		14:00	Morelia Tlahuac	Milán Ixtayopan	REAL DEL MONTE	11:00	Real Cooperativa	Celta
CERRITOS		14:30	Huracán Sevilla	Hermanos y Amigos	VILLA OLIMPICA	08:00		
CERRITOS		16:15			VILLA OLIMPICA	10:00		
					VILLA OLIMPICA	12:00		

La petición de Arbitraje para los partidos del 21 de Marzo se hará el viernes 16 de Marzo al Colegio de Arbitros. Para que los equipos sean programados deberán de hacer el pago correspondiente antes de esa fecha. De no ser así, no se programará el partido y se aplicará Default, con el resultado de 1 a 0 y tendrán que hacer el pago.

Recordamos a los Equipos la obligación de presentar en su partido 2 balones en las condiciones reglamentarias que especifican las Reglas de Juego.

Todos los Equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, los domingos de 14:30 a 17:00 horas a los teléfonos 55 11 80 03 y 55 14 70 87

OBLIGACIONES DEL CAPITAN

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.
- 7 Si el Capitán está expulsado, estas funciones las hará el Subcapitán.
- 8 En el caso de que sea expulsado por no colaborar con el Arbitro, o que el partido sea suspendido por esta causa, se le aplicará una sanción de UN PARTIDO (Art. 117-M).

OBLIGACIONES DEL CUERPO TECNICO

- 1 Cuidar de que en la banda solamente estén jugadores y Cuerpos Técnicos con Registro Vigente, durante la celebración del partido.
- 2 Entregar su Registro personalmente al Arbitro antes de iniciar el partido. (Esto se aplica a todas las personas de Cuerpo Técnico Registradas).
- 3 Es el responsable del buen comportamiento de la banca y de la Porra.
- 4 Si el Arbitro reporta en la cédula, que en la banca se encontraban personas sin registro vigente, se le aplicará al entrenador del equipo una sanción de dos partidos.
- 5 Las Sanciones a Cuerpo Técnico son las mismas que para jugadores.

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del tiempo reglamentario.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Espanola: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

Recordamos a todos los equipos que el costo de la Afiliación a la Federación es de \$10.00 (Diez pesos) por jugador, con carácter obligatorio.

ATENTO AVISO: La Programación de los partidos está sujeta al pago realizado por los equipos. Favor de confirmarla el jueves en la tarde. Si algún equipo no cubre el pago correspondiente, perderá por Default y podría no ser programado. De darse esta situación se jugaría un amistoso y pudiera darse algún cambio en lo que se refiere a campo y hora.