



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR A.C.



AVDA. CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA C.P. 06700 TEL. 55 11 80 03 y 55 14 70 87 FAX. 55 25 01 14 9 de Enero del 2000 BOLETIN 02

Resultados de los Partidos Amistosos Jugados el 9 de Enero del 2000

Dpvo. Asunción	3	Dpvo. Valma	1	Pumas Edimsa	2	H. Imperio	4
Inglaterra	4	Peñarol	3	San Sebastián	1	Dpvo. Carbajal	2
Real Simojovel	2	Pumas Galaxi	2	Galicia F.C.	0	Franco Español	3
Unión Jaltenco	4	Oro F.C.	3	Arsenal	4	Casas Aragón	5
San José	2	Atlas Ecatepec	2	Valencia	6	Dianac	3
U. Morelia Xalostoc	6	Unión Cerros	3	Trébol Neza	3	San Francisco	5
Dpvo. Tepeyac	2	C. F. Elius	3	C. D. Israelita	3	Turcos F. C.	1
C. D. Israelita "B"	2	Astros	2	Boca Juniors	8	D. M. C.	2

TRIANGULAR:			
Rosario	2	Liceo	3
Tampiço Madero	0	Rosario	1
Liceo	1	Tampico Madero	0

TRIANGULAR:			
Colima Soccer	1	C. D. Morelia	0
Colegio Franco E.	2	Colima Soccer	4
C. D. Morelia	9	Colegio Franco E.	0

Campeón de Copa: **AEROGLOBAL**

CAMPEONES DEL TORNEO DE NAVIDAD

GRUPO A				
	Franco Español	1	Bayern Munich	6
GRUPO B				
	C. D. Morelia	1	Dpvo. Carbajal	0
GRUPO C				
	Brasil Cariocas	1	Guerreros UVG	1 *
GRUPO D				
	Dpvo. Asunción		Unión Cerros	
GRUPO E				
	Hermanos y Amigos	1	Real Estrella	1 *

Campeón:	BAYERN MUNICH
Campeón:	C. D. MORELIA
Campeón:	BRASIL CARIOCAS
Campeón:	
Campeón:	REAL ESTRELLA

* En Penaltys

Para los equipos interesados en participar en la eliminatoria, para la fase Estatal, de la " II Copa México 2000 ", comunicarse a las oficinas de la Liga Española

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES LOS PODRA VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES	Los Lunes o Martes en la Sección del Sr. Carlos Pantoja
METRO	Todos los Martes
RADIO A B C	Domingos de 18 a 19 Horas, en el 760 AM. Programa de Chucho Domínguez
LA PRENSA	Los Resultados de la Liga Española, Lunes o Martes, presentados por ICCEL
FUTBOL TOTAL	Revista Mensual. De venta en Sanborns y Vips

Todos los equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, el domingo de 14:30 a 17:00 horas a los Teléfonos 55 11 80 03 - 55 14 70 87 - 55 12 00 12 Clave 30024 y 044 51 36 45 31

ALMACENAJES Y MUDANZAS AMERICA, S. A. DE C. V.



... HASTA LA CUNA DE SU BEBE.

TELS.: 5586-8922
5754-8033

INFORME DE CAMPOS: Debido al mantenimiento realizado en el periodo vacacional en distintos campos, les informamos que estarán disponibles a partir de:

ATIZAPAN	23 de Enero
TECNOLOGICO DE TLANEPANTLA	30 de Enero ó 6 de Febrero
C. D. ISRAELITA	6 de Febrero En este caso el C. D. Israelita presta las instalaciones de Tepozotlán en horarios de 9 y 11 horas, de forma provisional.
TEMPILULI	Pretenden cobrar \$ 750.00 por Horario. De momento no se jugará en dichos campos, a menos que algún equipo contrate horario como local.

PARTIDOS A CELEBRARSE EL 16 DE ENERO DEL 2000

Ajusco	1	8:30				Santa María	8:00			
Ajusco	1	10:15				Santa María	10:00			
Ajusco	1	12:00				Santa María	12:00			
Ajusco	4	8:30				Morelos y Pavón	8:00			
Ajusco	4	10:15				Morelos y Pavón	10:00			
Ajusco	4	12:00				San Francisco	10:00			
Texcoco	1	10:30				San Francisco	12:00			
Texcoco	1	12:30				Tepozotlán	9:00			
Texcoco	2	10:30				Tepozotlán	11:00			
Texcoco	2	12:30				Tempiluli	08:00			
Ojo de Agua	2	9:00				Tempiluli	09:45			
Ojo de Agua	2	11:00				Tempiluli	11:30			
San Pedro		13:30				Tempiluli	13:15			

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

Los registros deberán de ser llenados a máquina, con los datos fidedignos que se piden, debiendo ser firmados por el jugador y al reverso por el Presidente del equipo, acompañando original y copia de:

- 1.- 3 Fotografías, de preferencia tamaño infantil.
- 2.- Acta de Nacimiento ó Cartilla del Servicio Militar ó Pasaporte
- 3.- En el caso de presentar Acta de Nacimiento, se necesita presentar original y copia de una identificación oficial con foto y firma.
- 4.- **Si falta alguno de estos requisitos, no se autorizará el registro.**

NOTA: Los Sábados únicamente se harán trámites de Registro de Jugadores y Pagos.
Las aclaraciones sobre Sanciones y Castigos se harán de Lunes a Viernes.

TORNEO DE LIGA 2000:

Bases de Competencia

- | | |
|-----|---|
| 1.- | Dará inicio el 16 de Enero |
| 2.- | Se jugará con Registros del año 2000. Para que se reciban a revisión dichos registros, los equipos deberán de presentar su Hoja de Directiva (Inscripción), debidamente requisitada, anexando una fotografía de cada directivo. Sin la Hoja de Directiva, no se autorizarán los Registros. |
| 3.- | Se jugará en 2 Grupos: Categoría Especial y Primera División |

CATEGORIA ESPECIAL

- a) Se jugará con 16 ó 18 Equipos
- b) Constará de 2 Etapas: Etapa 1 y Etapa 2
- c) La Primera Etapa se jugará en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta. El Primer Lugar será el Campeón de la Primera Etapa.
- d) Descenderán a la Primera División 4 Equipos.
- e) Calificarán a la Liguilla 16 Equipos.

PRIMERA DIVISION

- a) Se formarán 2 ó 3 Grupos
- b) Constará de 2 Etapas: Etapa 1 y Etapa 2
- c) La Primera Etapa jugará cada grupo en forma independiente en Sistema de Liga, todos contra todos. Ascenderán a la Categoría Especial 4 Equipos.
- d) Segunda Etapa: Calificarán a la Liguilla 16 Equipos.

La Segunda Etapa del Torneo de Liga, se jugará conjuntamente, entre equipos de la Categoría Especial y de la Primera División, con un total de 32 Equipos. Se formarán 8 Grupos de 4 Equipos. El Campeón de la Segunda Etapa jugará contra el Campeón de la Primera Etapa de la Categoría Especial por el Título de Liga.

En caso de empate a puntos en cualquiera de las fases clasificatorias, se resolverá de la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Más Goles Anotados
- c) Resultado particular entre ambos Equipos
- d) Equipo más Disciplinado

HORARIOS DE OFICINA DE LA LIGA ESPAÑOLA:

DE LUNES A VIERNES:	De 10:00 a 21:00 Horas
SABADOS:	De 16:00 a 20:00 Horas
DOMINGOS:	De 14:30 a 17:30 Horas

La Liga Española, al igual que anteriores temporadas, celebró convenio de Seguro de Reembolso de Gastos Médicos con la compañía SEGUROS MONTERREY AETNA.

Informamos que dicho Seguro es de carácter obligatorio para todos los equipos, con un costo de \$ 100.00 por jugador.

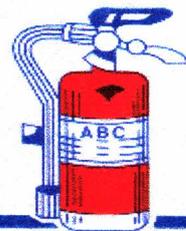
Los Equipos tienen la obligación de presentar a sus juegos, 2 Balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego, de no ser así se harán acreedores a una sanción de \$ 100.00. y si el partido no se pudiera llevar a efecto, perderá su partido por Default.

Recordamos a los equipos la obligación de cubrir la cuota mensual, a más tardar, antes del primer domingo de cada mes. De no hacerlo así, en partidos oficiales, perderán por default administrativo, y el equipo no será programado.

Equipos contra Incendio



CONSULTORES EN DISEÑO Y SISTEMAS CONTRA INCENDIO
VENTAS - SERVICIO - MANTENIMIENTO



Jesús Gaona 12 Col. Moctezuma 1ª. Secc México, D.F. C.P. 15500 Tels y Fax: 5571-99-00 y 5784-69-78

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL AMATEUR, RESPECTO DE LOS PARTIDOS.

1.-	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora de señalada del partido. Esta no podrá ser descontada del Tiempo Reglamentario. Puede haber algún campo en el que no haya tolerancia.
2.-	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8, pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo. (Art. 5)
3.-	Los Registros se podrán entregar antes de la iniciación del partido o al finalizar el Primer Tiempo, antes de que el Arbitro abandone el terreno de juego. (Art. 7).
4.-	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
5.-	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Finalizado el partido no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes.
6.-	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
7.-	Cambios: 6 Jugadores de Campo y 1 Portero.
8.-	Jugador substituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio más.
9.-	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7
10.-	Tratándose de expulsiones o exclusiones a elementos del Cuerpo Técnico y Porristas, favor de que los Señores Arbitros lo hagan a través de los Capitanes de los Equipos, pudiendo ser éstos amonestados y posteriormente expulsados si no hay la colaboración debida.
11.-	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.
12.-	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego. Si el partido no pudiera llevarse a efecto, perderá el equipo que no los haya presentado.
13.-	Si un partido no pudiera llevarse a cabo por causa de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido.
13.-	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.